

RENCANA STRATEGIS

DINAS PEMUDA, OLAHRAGA,
KEBUDAYAAN, DAN PARIWISATA
KABUPATEN BANYUMAS

TAHUN 2024-2026

Jl. Dr. Soeharso No.45
Telp (0281) 637629
Website : Dinporabudpar.banyumaskab.go.id
E-mail : dinporabudpar@banyumaskab.go.id

BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Landasan Hukum	3
1.3 Maksud dan Tujuan	8
1.4 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II GAMBARAN PELAYANAN DINPORABUDPAR.....	7
2.1 Tugas, Fungsi, Struktur Organisasi, dan Uraian Tugas	7
2.1.1 Struktur Organisasi Dinas Dinporabudpar	7
2.1.2 Uraian Tugas Dinas Dinporabudpar	8
2.1.3 Struktur Organisasi Dinporabudpar.....	11
2.1.4 Uraian Tugas.....	11
2.2 Sumber Daya Dinporabudpar.....	24
2.2.1 Sumber Daya Manusia.....	24
2.2.2 Sarana dan Prasarana (Aset).....	25
2.3 Kinerja Pelayanan Dinporabudpar.....	26
2.4 Tantangan dan Peluang Pengembangan Pelayanan Dinporabudpar	
2.4.1 Tantangan.....	36
2.4.2 Peluang.....	37
BAB III PERMASALAHAN DAN ISU-ISU STRATEGIS.....	39
3.1 Identifikasi Permasalahan Berdasarkan Tugas dan Fungsi Pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata	39
3.2 Telaah Tujuan dan Sasaran Rencana Pembangunan Daerah Kabupaten Banyumas tahun 2024-2026.....	40
3.3 Urusan Pemerintahan Wajib yang Tidak Berkaitan dengan Pelayanan Dasar.....	42
3.4 Urusan Pemerintahan Pilihan.....	43
3.5 Penentuan Isu-Isu Strategis.....	47
BAB IV TUJUAN DAN SASARAN.....	49
4.1 Tujuan dan Sasaran Jangka Menengah Dinporabudpar.....	49
4.1.1 Tujuan.....	49
4.1.2 Sasaran.....	49
BAB V STRATEGI DAN ARAH KEBIJAKAN.....	52

5.1 Strategi.....	52
5.2 Arah Kebijakan.....	52
BAB VI RENCANA PROGRAM DAN KEGIATAN SERTA PENDANAAN.....	55
BAB VII KINERJA PENYELENGGARAAN BIDANG URUSAN.....	94
BAB VIII PENUTUP.....	96

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 25 Tahun 2004 tentang Sistem Perencanaan Pembangunan Nasional dan Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah sebagaimana telah diubah beberapa kali terakhir dengan Undang-undang Nomor 9 Tahun 2015 tentang Perubahan Kedua Atas Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah, mengamanatkan bahwa dalam rangka penyelenggaraan pemerintahan, Pemerintah Daerah memiliki kewajiban untuk menyusun perencanaan pembangunan daerah sebagai satu kesatuan sistem perencanaan pembangunan nasional. Perencanaan pembangunan daerah disusun guna mengoptimalkan potensi yang dimiliki daerah serta dapat memberikan arah serta pedoman dalam pelaksanaan pembangunan.

Amanat Undang-Undang No 10 Tahun 2016 tentang Perubahan Kedua atas Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2015 tentang Penetapan Peraturan Pemerintah Pengganti Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2014 tentang Pemilihan Gubernur, Bupati dan Wali Kota Menjadi Undang-Undang, pemilihan kepala daerah dilaksanakan serentak secara nasional pada tahun 2024. Dampak pelaksanaan pilkada serentak secara nasional akan terjadi kekosongan jabatan disejumlah daerah karena adanya masa jabatan kepala daerah berakhir yang pada tahun 2023. Menindaklanjuti hal tersebut, Kementrian Dalam Negeri mengeluarkan Instruksi Menteri Dalam Negeri Nomor 52 Tahun 2022 tentang Penyusunan Dokumen Rencana Pembangunan Daerah Bagi Daerah Dengan Masa Jabatan Kepala Daerah Berakhir Pada Tahun 2023 dan Daerah Otonom Baru. Bupati/Wali kota yang masa jabatannya berakhir tahun 2023, untuk menyusun Dokumen Perencanaan Pembangunan Menengah Daerah Tahun 2024-2026 yang selanjutnya disebut

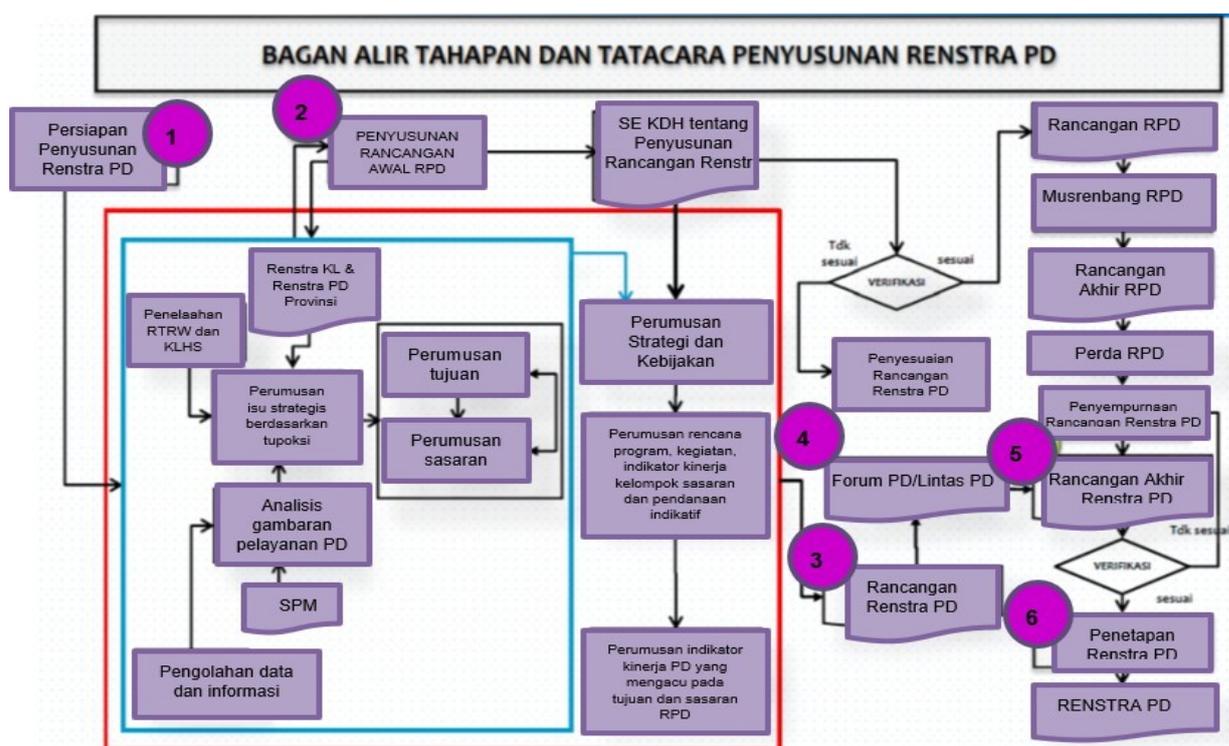
sebagai Rencana Pembangunan Daerah Kabupaten/Kota Tahun 2024-2026, serta memerintahkan seluruh Kepala Perangkat Daerah untuk menyusun Rencana Strategis (Renstra) Perangkat Daerah Kabupaten/Kota Tahun 2024-2026.

Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas merupakan dokumen perencanaan yang berorientasi pada pencapaian target jangka menengah selama kurun waktu tiga tahun (2024-2026) sehubungan dengan tugas pokok dan fungsi Dinporabudpar dengan memperhatikan perkembangan lingkungan strategis. Renstra Dinporabudpar telah memperhatikan keterkaitan antara tujuan, sasaran, strategi, arah kebijakan, program, kegiatan dan sub kegiatan serta keselarasan dengan dokumen RPD Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026, Renstra Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Telaah Renstra Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Telaah Renstra Dinas Kepemudaan Olah Raga dan Pariwisata Provinsi Jawa Tengah, Telaah Renstra Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Jawa Tengah. Penyusunan Renstra Dinporabudpar Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 berpedoman pada Instruksi Menteri Dalam Negeri Nomor 52 Tahun 2022 Tentang Penyusunan Dokumen Perencanaan Pembangunan Daerah Bagi Daerah Dengan Masa Jabatan Kepala Daerah Berakhir Pada Tahun 2023 dan Daerah Otonom Baru.

Tahapan penyusunan Renstra Dinporabudpar Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 dilakukan mulai dari persiapan, penyusunan Rancangan Awal Renstra, Rancangan Renstra, Rancangan Akhir Renstra, hingga penetapan Renstra, dan telah dimulai sejak dimulainya penyusunan Rancangan Awal RPD seperti yang tertuang pada gambar 1.1.

Gambar .1.1

Alur dan Tata Cara Penyusunan Renstra Perangkat Daerah



1.2. Landasan Hukum

Penyusunan Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 mengacu pada peraturan perundang-undangan yang berlaku, yaitu :

1. Undang-undang Nomor 25 Tahun 2004 tentang Sistem Perencanaan Pembangunan Nasional;
2. Undang-undang Nomor 17 Tahun 2007 tentang Rencana Pembangunan Jangka Panjang Nasional Tahun 2005-2025;
3. Undang-undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah sebagaimana telah diubah beberapa kali terakhir dengan Undang-undang Nomor 9 Tahun 2015 tentang Perubahan Kedua Atas Undang-undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah;
4. Undang-Undang No 10 Tahun 2016 tentang Perubahan Kedua atas Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2015 tentang Penetapan Peraturan Pemerintah Pengganti Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2014 tentang Pemilihan Gubernur, Bupati dan Wali Kota Menjadi Undang-Undang

5. Peraturan Pemerintah Nomor 12 Tahun 2019 tentang Pedoman Pengelolaan Keuangan Daerah;
6. Peraturan Presiden Nomor 18 Tahun 2020 tentang Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional Tahun 2020-2024;
7. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 86 Tahun 2017 tentang Tata Cara Perencanaan, Pengendalian dan Evaluasi Pembangunan Daerah, Tata cara Evaluasi Rancangan Peraturan Daerah Tentang Rencana Pembangunan Jangka Panjang Daerah dan Rencana Pembangunan Jangka Menengah, serta Tata Cara Perubahan Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah, dan Rencana Kerja Pemerintah Daerah;
8. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 90 Tahun 2019 tentang Klasifikasi, Kodefikasi dan Nomenklatur Perencanaan Pembangunan dan Keuangan Daerah;
9. Peraturan Menteri Perencanaan Pembangunan Nasional/Kepala Badan Perencanaan Pembangunan Nasional Nomor 11 Tahun 2020 tentang Rencana Strategis Kementerian Perencanaan Pembangunan Nasional/Kepala Badan Perencanaan Pembangunan Nasional Tahun 2020-2024;
10. Keputusan Menteri Dalam Negeri Nomor 050-5889 Tahun 2021 tentang Hasil Verifikasi, Validasi dan Inventarisasi Pemutahiran Klasifikasi, Kodefikasi dan Nomenklatur Perencanaan Pembangunan dan Keuangan Daerah;
11. Peraturan Daerah Kabupaten Banyumas Nomor 7 Tahun 2009 tentang Rencana Pembangunan Jangka Panjang (RPJP) Daerah Kabupaten Banyumas Tahun 2005–2025;
12. Peraturan Daerah Kabupaten Banyumas Nomor 10 Tahun 2011 tentang Rencana Tata Ruang Wilayah Kabupaten Banyumas Tahun 2011-2031;
13. Peraturan Daerah Kabupaten Banyumas Nomor 7 Tahun 2019 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Banyumas;
14. Peraturan Bupati Kabupaten Banyumas Nomor 17 Tahun 2023 tentang Rencana Pembangunan Daerah Kabupaten

Banyumas Tahun 2024-2026;

15. Peraturan Bupati Banyumas Nomor 106 Tahun 2021 tentang Organisasi dan Tata Kerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas.

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 disusun sebagai penjabaran tujuan dan sasaran pembangunan daerah dalam bentuk program, kegiatan, sampai dengan sub kegiatan yang terkait urusan kepemudaan, keolahragaan, kebudayaan dan kepariwisataan yang harus dilaksanakan oleh Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas selama kurun waktu tahun 2024-2026.

Sedangkan tujuan penyusunan Renstra Dinporabudpar Kabupaten Banyumas Tahun 2018-2023 yaitu:

1. Merumuskan tujuan, sasaran, strategi, kebijakan, program, kegiatan dan sub kegiatan perencanaan pembangunan daerah selama kurun waktu Tahun 2024-2026 dalam menjalankan tugas pokok dan fungsi Dinporabudpar;
2. Menyediakan tolok ukur kinerja dalam menjalankan tugas dan fungsinya sebagai dasar melakukan pengendalian dan evaluasi kinerja pada Dinporabudpar Kabupaten Banyumas.
3. Memberikan pedoman dalam menyusun Rencana Kerja (Renja) Dinporabudpar Kabupaten Banyumas yang merupakan dokumen perencanaan pembangunan tahunan.

1.4. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Rencana Strategis Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, landasan hukum, maksud dan tujuan, sistematika penulisan Rencana Strategis Dinas

Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026.

Bab II Gambar Pelayanan Perangkat Daerah

Bab ini berisi tentang tugas, fungsi, dan struktur organisasi Dinporabudpar Kabupaten Banyumas, sumber daya, kinerja pelayanan, serta tantangan dan peluang pengembangan pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas.

Bab III Permasalahan dan Isu-Isu Strategis Perangkat Daerah

Bab ini berisi tentang identifikasi permasalahan berdasarkan tugas dan fungsi pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas, Telaah Renstra Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Telaah Renstra Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Telaah Renstra Dinas Kepemudaan Olah Raga dan Pariwisata Provinsi Jawa Tengah, Telaah Renstra Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Jawa Tengah, Telaah Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW), Telaah Kajian Lingkungan Hidup Strategis (KLHS) dan Penentuan Isu-isu Strategis.

Bab IV Tujuan dan Sasaran

Bab ini berisi tentang tujuan dan sasaran jangka menengah Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026.

Bab V Strategi dan Arah Kebijakan

Bab ini berisi tentang strategi dan arah kebijakan pembangunan jangka menengah Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026.

Bab VI Rencana Program dan Kegiatan serta Kerangka Pendanaan

Bab ini berisi tentang rencana program dan kegiatan, sub kegiatan beserta kinerja, indikator, target dan pendanaan indikatif Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas.

Bab VII Kinerja Penyelenggaraan Bidang Urusan

Bab ini berisi tentang indikator kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Kabupaten Banyumas mengacu pada tujuan dan sasaran Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026.

Bab VIII Penutup

Bab ini berisi tentang pedoman transisi dan kaidah pelaksanaan Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026.

Purwokerto, 2024

Kepala Dinas Pemuda, Olah raga,
Kebudayaan dan Pariwisata
Kabupaten Banyumas



Drs. Setia Rahendra, M.Si
Pembina Utama Muda
NIP. 19660127 198607 1 001

BAB II
GAMBARAN PELAYANAN DINPORABUDPAR
KABUPATEN BANYUMAS

2.1. Tugas, Fungsi dan Struktur Organisasi Dinporabudpar Kabupaten Banyumas

2.1.1. Uraian Tugas Dinporabudpar Kabupaten Banyumas

Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas sesuai dengan Peraturan Bupati Banyumas Nomor 106 Tahun 2021 tentang Organisasi dan Tata Kerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas, membantu Bupati melaksanakan urusan pemerintahan bidang Kepemudaan, Keolahragaan, Kebudayaan dan Kepariwisata yang menjadi kewenangan Daerah dan Tugas Pembantuan yang diberikan kepada Kabupaten.

Unyuk melaksanakan tugas sebagaimana dimaksud di atas Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata adalah :

- a. Perumusan kebijakan teknis kesekretariatan, bidang pemuda, Olah Raga, kebudayaan dan pariwisata menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten;
- b. Pelaksanaan kebijakan kesekretariatan, bidang pemuda, Olah Raga, kebudayaan dan pariwisata menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten;
- c. Pembinaan dan supervisi kebijakan kesekretariatan, bidang pemuda, Olah Raga, kebudayaan dan pariwisata menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten;
- d. Pelaksanaan administrasi kesekretariatan, bidang pemuda, Olah Raga, kebudayaan dan pariwisata menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten;
- e. Evaluasi dan pelaporan kesekretariatan, bidang pemuda, Olah Raga, kebudayaan dan pariwisata menjadi kewenangan

daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten;

- f. Pelaksanaan fungsi kedinasan lain yang diberikan oleh pimpinan, sesuai dengan tugas dan fungsinya.

Dan uraian tugasnya sebagai berikut :

a. Kepala Dinas

Ringkasan Tugas :

Merumuskan, menetapkan, memimpin penyelenggaraan koordinasi dan pelaksanaan kebijakan urusan pemerintahan bidang pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan pariwisata, yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten.

b. Sekretaris

Sekretaris mempunyai tugas perumusan kebijakan teknis, pelaksanaan, pembinaan dan monitoring evaluasi dan pelaporan pelaksanaan program kerja bidang kesekretariatan dan pelaksanaan administrasi kesekretariatan di lingkungan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata.

Sekretariat menyelenggarakan fungsi:

- a. Perumusan kebijakan teknis dalam pelaksanaan kebijakan dan program kerja bidang perencanaan, keuangan, kerumahtanggaan dan perlengkapan, organisasi dan tatalaksana, kepegawaian, pelayanan administrasi, hukum, kehumasan dan keprotokolanan, kearsipan dan perpustakaan;
- b. Pelaksanaan kebijakan dan program kerja bidang perencanaan, keuangan, kerumahtanggaan dan perlengkapan, organisasi dan tatalaksana, kepegawaian, pelayanan administrasi, hukum, kehumasan dan keprotokolanan, kearsipan dan perpustakaan;
- c. Pembinaan dan monitoring pelaksanaan kebijakan dan program kerja bidang perencanaan, keuangan, kerumahtanggaan dan perlengkapan, organisasi dan tatalaksana, kepegawaian, pelayanan administrasi,

hukum, kehumasan dan keprotokolan, kearsipan dan perpustakaan;

- d. Evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kebijakan dan program kerja bidang perencanaan, keuangan, kerumahtanggaan dan perlengkapan, organisasi dan tatalaksana, kepegawaian, pelayanan administrasi, hukum, kehumasan dan keprotokolan, kearsipan dan perpustakaan;
- e. Pengadministrasian pelaksanaan kebijakan dan program kerja bidang perencanaan, keuangan, kerumahtanggaan dan perlengkapan, organisasi dan tatalaksana, kepegawaian, pelayanan administrasi, hukum, kehumasan dan keprotokolan, kearsipan dan perpustakaan;
- f. Pelaksanaan fungsi kedinasan lain yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

Dalam melaksanakan tugasnya sekretariat dibantu oleh 1(satu) sub bagian Keuangan, 1 (satu) Sub bagian umum dan kepegawaian dan 1 (satu) Sub Koordinator dengan tugas sebagai berikut :

1. Sub Bagian Umum dan Kepegawaian ;

Mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pelaksanaan, pembinaan dan monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kegiatan bidang umum dan kepegawaian pada Dinas Pemuda Olah Raga Kebudayaan dan Pariwisata yang meliputi kegiatan terkait dengan :

- 1) Pengelolaan kerumahtanggaan dan perlengkapan;
- 2) Pengelolaan administrasi kepegawaian;
- 3) Pengelolaan organisasi dan tatalaksana;
- 4) Pengelolaan administrasi persuratan;
- 5) Pengelolaan kehumasan dan keprotokolan;
- 6) Pengelolaan kearsipan dan perpustakaan;
- 7) Kegiatan lain terkait dengan kewenangannya.

2. Sub Koordinator Perencanaan

Mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pelaksanaan, pembinaan dan monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kegiatan perencanaan pada Dinas Pemuda Olah Raga Kebudayaan dan Pariwisata yang meliputi kegiatan terkait dengan :

- 1) Penyusunan rencana strategis (Renstra), rencana kerja (Renja), Penyusunan Indikator Kinerja Utama Unit Kerja (IKU Unit Kerja) dan Perjanjian Kinerja Unit Kerja;
- 2) Pengusulan Kebijakan Umum Anggaran serta Prioritas dan Plafon Anggaran Sementara Perubahan (KUA PPAS Perubahan);
- 3) Penyusunan Laporan Kinerja Unit Kerja yang meliputi Laporan Keterangan Pertanggungjawaban (LKPJ) Bupati, Laporan Kinerja Instansi Pemerintah (LKJIP) Laporan Penyelenggaraan Pemerintahan Daerah (LKPPD), Laporan Realisasi Fisik dan Kegiatan Bulanan;
- 4) Fasilitasi tindak lanjut hasil pemeriksaan;
- 5) Kegiatan lain terkait dengan kewenangannya.

3. Sub Bagian Keuangan

Mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pelaksanaan, pembinaan dan monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kegiatan keuangan pada Dinas Pemuda Olah Raga Kebudayaan dan Pariwisata yang meliputi kegiatan terkait dengan :

- 1) Penyusunan rencana kerja dan anggaran (RKA), rencana kerja dan anggaran perubahan (RKAP), Pergeseran anggaran dan rancangan dokumen pelaksanaan anggaran (DPA) dan dokumen pelaksanaan anggaran perubahan (DPAP);
- 2) Pengelolaan penatausahaan keuangan;
- 3) Pengelolaan gaji dan penghasilan lain pegawai;
- 4) Fasilitasi pemungutan pajak, penyetoran dan pelaporan pajak;
- 5) Fasilitasi tindak lanjut hasil pemeriksaan;

6) Kegiatan lain terkait dengan kewenangannya.

c. Kepala Bidang Kepemudaan

Mempunyai tugas merumuskan kebijakan, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kebijakan dan program kerja di bidang kepemudaan.

Dalam melaksanakan tugas Bidang Kepemudaan menyelenggarakan fungsi :

- 1) Perumusan kebijakan teknis dan program kerja bidang Kepemudaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 2) Pelaksanaan kebijakan dan program kerja pelaksanaan tugas bidang Kepemudaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 3) Pembinaan dan/atau fasilitasi pelaksanaan kebijakan dan program kerja bidang Kepemudaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 4) Supervisi dan/atau monitoring pelaksanaan kebijakan dan program kerja bidang Kepemudaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 5) Pelaksanaan evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kebijakan dan program Kerja bidang Kepemudaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 6) Pengadministrasian pelaksanaan kebijakan dan program kerja bidang Kepemudaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 7) Pelaksanaan tugas kedinasan lain yang diberikan oleh pimpinan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

Bidang Kepemudaan mempunyai 2 seksi yaitu :

- 1) Sub Koordinator Perlindungan Pemuda dan Pemberdayaan Lembaga Kepemudaan mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kegiatan perlindungan pemuda dan pemberdayaan lembaga kepemudaan yang meliputi kegiatan terkait dengan :
 - a) Pemberdayaan dan pengembangan organisasi kepemudaan tingkat Kabupaten;

- b) Pembinaan dan pengembangan organisasi kepramukaan tingkat Kabupaten.
- 2) Sub Koordinator Pemberdayaan Pemuda dan Pengembangan Pemuda mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kegiatan bidang pemberdayaan pemuda dan pengembangan pemuda yang meliputi kegiatan terkait dengan penyadaran, pemberdayaan, dan pengembangan pemuda dan kepemudaan terhadap pemuda pelopor kabupaten, wirausaha muda pemula, dan pemuda kader kabupaten.

d. Kepala Bidang Keolahragaan

Mempunyai tugas merumuskan kebijakan teknis, pelaksanaan kebijakan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan dalam pelaksanaan program urusan keolahragaan meliputi pembinaan Olah Raga prestasi dan pendidikan serta pembinaan Olah Raga rekreasi dan masyarakat.

Dalam melaksanakan tugas Bidang Keolahragaan menyelenggarakan fungsi :

- 1) Perumusan kebijakan teknis pelaksanaan kewenangan bidang keolahragaan dalam melaksanakan kewenangan;
- 2) Pelaksanaan kebijakan pelaksanaan kewenangan bidang keolahragaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 3) Pembinaan dan/atau fasilitasi pelaksanaan kewenangan bidang keolahragaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 4) Supervisi dan/atau monitoring pelaksanaan kewenangan bidang Olah Raga dalam pelaksanaan kewenangan;
- 5) Evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan bidang keolahragaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 6) Pengadministrasian pelaksanaan kewenangan bidang keolahragaan dalam pelaksanaan kewenangan;

- 7) Pelaksanaan tugas lainnya yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

Bidang Olah Raga mempunyai 2 sub koordinator yaitu :

- 1) Sub Koordinator Pembinaan Olah Raga Prestasi dan Pendidikan mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pengoordinasian, pelaksanaan, fasilitasi, monitoring, pelaksanaan administrasi, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan Keolahragaan prestasi dan pendidikan yang meliputi kegiatan :
 - a) Pembinaan dan pengembangan Olah Raga pendidikan pada jenjang pendidikan dasar;
 - b) Penyelenggaraan kejuaraan Olah Raga prestasi tingkat kabupaten;
 - c) Pembinaan dan pengembangan Olah Raga prestasi tingkat provinsi;
 - d) Pembinaan dan pengembangan organisasi Olah Raga tingkat kabupaten;
 - e) Fasilitasi Standarisasi dan pengadaan infrastruktur/sarana dan prasarana Olah Raga.
- 2) Sub Koordinator Pembinaan Olah Raga Rekreasi dan Masyarakat mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pengoordinasian, pelaksanaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, pelaksanaan administrasi, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan pembinaan olah raga rekreasi dan masyarakat yang meliputi kegiatan terkait dengan pembinaan dan pengembangan serta penyelenggaraan kejuaraan Olah Raga rekreasi dan masyarakat tingkat kabupaten.

e. Kepala Bidang Kebudayaan

Bidang Kebudayaan mempunyai tugas merumuskan kebijakan teknis, pengoordinasian dan pelaksanaan kebijakan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring,

evaluasi dan pelaporan urusan kebudayaan meliputi Sub Urusan Kesenian Tradisional, Nilai Tradisi Sejarah, Cagar Budaya dan Permuseuman. Bidang Kebudayaan, menyelenggarakan fungsi :

- 1) Perumusan kebijakan teknis pelaksanaan kewenangan bidang Kebudayaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 2) Pengoordinasian dan pelaksanaan kebijakan pelaksanaan kewenangan bidang Kebudayaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 3) Pembinaan dan/atau fasilitasi pelaksanaan kewenangan bidang Kebudayaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 4) Monitoring pelaksanaan kewenangan bidang Kebudayaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 5) Pengadministrasian pelaksanaan kewenangan bidang Kebudayaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 6) Evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan bidang Kebudayaan dalam pelaksanaan kewenangan;
- 7) Pelaksanaan tugas lainnya yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

Bidang Kebudayaan mempunyai 3 sub koordinator yaitu :

- 1) Sub Koordinator Pengelolaan dan Pelestarian Nilai Tradisi mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pengoordinasian, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervise dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan pengelolaan dan pelestarian nilai tradisi yang meliputi kegiatan terkait dengan :
 - a) Pengelolaan Kebudayaan yang masyarakat pelakunya dalam kabupaten;
 - b) Pelestarian Tradisi yang masyarakat penganutnya dalam kabupaten;
 - c) Pembinaan lembaga adat yang penganutnya dalam kabupaten;
 - d) pembinaan kesenian tradisi yang masyarakat pelakunya

dalam Kabupaten.

- 2) Sub Koordinator Kesenian mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pengoordinasian, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan bidang kesenian dan budaya yang meliputi kegiatan terkait dengan pengelolaan dan pelestarian seni kontemporer daerah dan pembinaan seni kontemporer yang masyarakat pelakunya dalam Kabupaten.
- 3) Sub Koordinator Sejarah, Purbakala dan Permuseuman mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pengoordinasian, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan pengelolaan dan pelestarian sejarah, Purbakala dan permuseuman yang meliputi kegiatan terkait dengan :
 - a) Pembinaan sejarah lokal kabupaten;
 - b) Penetapan cagar budaya peringkat kabupaten;
 - c) Pengelolaan cagar budaya peringkat kabupaten;
 - d) Penerbitan izin membawa cagar budaya ke luar Kabupaten dalam 1 (satu) Daerah provinsi;
 - e) Pengelolaan museum kabupaten.

f. Kepala Bidang Pariwisata

Bidang Pariwisata mempunyai tugas merumuskan kebijakan teknis, pengoordinasian dan pelaksanaan kebijakan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan urusan pariwisata meliputi pengelolaan destinasi pariwisata, pemasaran, dan pengembangan sumber daya manusia pariwisata dan ekonomi kreatif.

Dalam melaksanakan tugas Bidang Pariwisata menyelenggarakan fungsi :

- 1) Perumusan kebijakan teknis pelaksanaan kewenangan bidang Pariwisata dalam pelaksanaan kewenangan;

- 2) Pengoordinasian dan pelaksanaan kewenangan bidang pariwisata dalam pelaksanaan kewenangan;
- 3) Pembinaan dan atau fasilitasi pelaksanaan kewenangan bidang pariwisata dalam pelaksanaan kewenangan;
- 4) Monitoring pelaksanaan kewenangan bidang pariwisata dalam pelaksanaan kewenangan;
- 5) Pengadministrasian pelaksanaan kewenangan bidang pariwisata dalam pelaksanaan kewenangan;
- 6) Evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan bidang pariwisata dalam pelaksanaan kewenangan;
- 7) Pelaksanaan tugas lainnya yang diberikan oleh atasan sesuai dengan tugas dan fungsinya.

Bidang Pariwisata mempunyai 3 sub koordinator yaitu :

- 1) Sub Koordinator Pengembangan Destinasi Wisata mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pengoordinasian, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervise dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan pengembangan destinasi wisata yang meliputi kegiatan terkait dengan :
 - a) Pengelolaan daya tarik wisata kabupaten;
 - b) Pengelolaan kawasan strategis pariwisata kabupaten;
 - c) Pengelolaan destinasi pariwisata (Kebijakan teknis pengelolaan Destinasi wisata);
 - d) Penetapan tanda daftar usaha pariwisata;
 - e) Pemasaran pariwisata yang meliputi kegiatan terkait dengan pemasaran pariwisata dalam dan luar negeri daya tarik, destinasi dan kawasan strategis pariwisata kabupaten.
- 2) Sub Koordinator Promosi dan Pemasaran Pariwisata mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pengoordinasian, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan

kewenangan pemasaran pariwisata yang meliputi kegiatan terkait dengan pemasaran pariwisata dalam dan luar negeri daya tarik, destinasi dan kawasan strategis pariwisata kabupaten.

- 3) Sub Koordinator Pengembangan Sumber Daya Manusia Pariwisata dan Ekonomi Kreatif mempunyai tugas melakukan penyusunan rumusan kebijakan teknis, pelaksanaan, pembinaan dan/atau fasilitasi, supervisi dan/atau monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan kewenangan pengembangan sumber daya manusia dan ekonomi kreatif yang meliputi kegiatan terkait dengan :
 - a) Penyediaan prasarana (zona kreatif/ ruang kreatif/kota kreatif) sebagai ruang berekspresi, berpromosi dan berinteraksi bagi insan kreatif di kabupaten;

Pelaksanaan peningkatan kapasitas sumber daya manusia pariwisata dan ekonomi kreatif tingkat dasar.

2.1.2. Struktur Organisasi Dinporabudpar Kabupaten Banyumas

Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas dalam menjalankan tugas dan tanggung jawab sebagai perangkat daerah, memiliki peran penting dalam urusan pemerintahan bidang Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata.

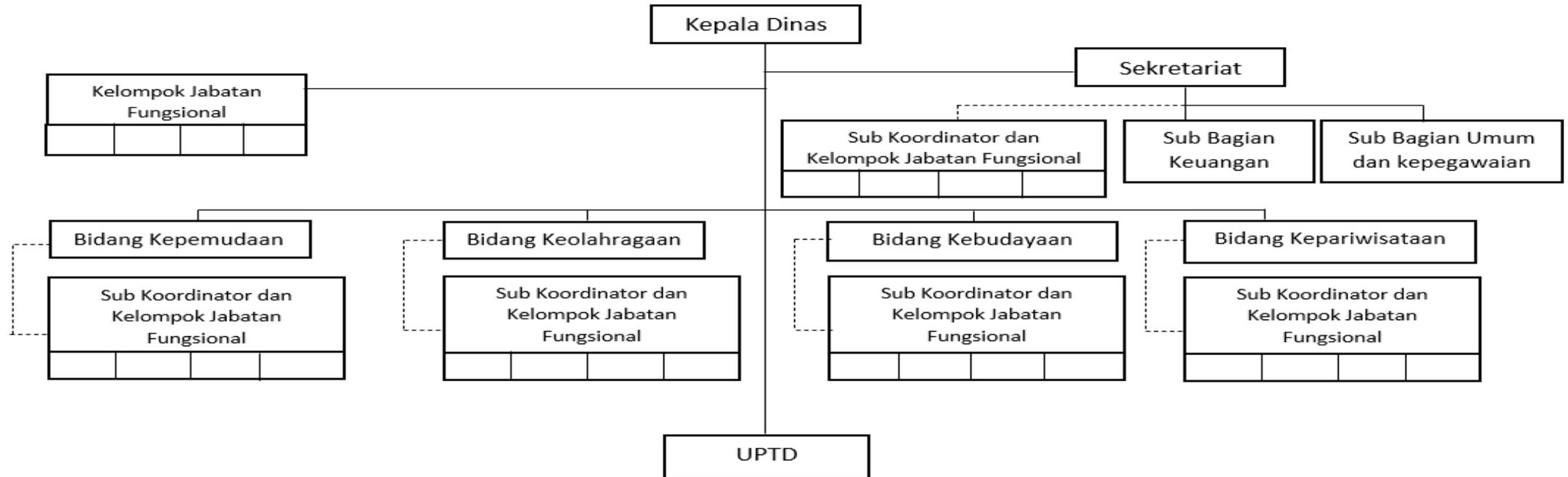
Amanat peran tersebut tertuang dalam Peraturan Daerah Kabupaten Banyumas Nomor 7 Tahun 2019 tentang perubahan Peraturan Daerah Kabupaten Banyumas Nomor 16 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah yang selanjutnya uraian tugas, fungsi dan tata kerja Dinporabudpar Kabupaten Banyumas dijabarkan pada Peraturan Bupati Banyumas Nomor 106 Tahun 2021 tentang Organisasi dan Tata Kerja Dinas Pemuda Olah Raga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas, dan Susunan organisasi perangkat daerah adalah sebagai berikut:

1. Kepala Dinas;
2. Sekretariat, terdiri dari :
 - a. Sub Bagian Keuangan;

- b. Sub Bagian Umum dan Kepegawaian
 - c. Sub Koordinator Perencanaan;
 - 3. Bidang Kepemudaan, terdiri dari :
 - a. Sub Koordinator Perlindungan Pemuda dan Pemberdayaan Lembaga Kepemudaan; dan
 - b. Sub Koordinator Pemberdayaan Pemuda dan Pengembangan Pemuda.
 - 4. Bidang Olah Raga, terdiri dari :
 - a. Sub Koordinator Pembinaan Olah Raga Prestasi; dan
 - b. Sub Koordinator Pembinaan Olah Raga Rekreasi dan Masyarakat.
 - 5. Bidang Kebudayaan, terdiri dari:
 - a. Sub Koordinator Pengelolaan dan Pelestarian Nilai Tradisi;
 - b. Sub Koordinator Kesenian; dan
 - c. Sub Koordinator Sejarah, Purbakala dan Permuseuman.
 - 6. Bidang Pariwisata, terdiri dari:
 - a. Sub Koordinator Pengembangan Destinasi Wisata;
 - b. Sub Koordinator Promosi dan Pemasaran Pariwisata; dan
 - c. Sub Koordinator Pengembangan SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif.
 - 7. UPTD; dan
 - 8. Jabatan Fungsional
- Bagan Struktur Organisasi Dinporabudpar sebagaimana berikut.

PERATURAN BUPATI BANYUMAS
 NOMOR 106 TAHUN 2021
 TENTANG
 ORGANISASI DAN TATA KERJA DINAS PEMUDA, OLAH RAGA,
 KEBUDAYAAN, DAN PARIWISATA KABUPATEN BANYUMAS

Gambar 2.1.
Struktur Organisasi Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Banyumas



Keterangan :

————— : Garis Komando

- - - - - : Garis Koordinasi

2.2. Sumber Daya Dinporabudpar Kabupaten Banyumas

2.2.1. Sumberdaya Manusia (Pegawai)

Pegawai Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata sampai dengan tahun 2022 sebanyak 242 orang, terdiri dari 93 ASN dan 149 non PNS. Dilihat dari pendidikannya, terlihat jumlah pegawai paling banyak SMA sejumlah 43 orang. Jumlah pegawai berdasarkan status kepegawaian tahun 2022 dapat dilihat pada tabel 2.1. sebagai berikut:

Tabel 2.1
Jumlah Pegawai Berdasarkan Tingkat Pendidikan di
Dinporabudpar Kabupaten Banyumas Tahun 2022

NO	BIDANG	PENDIDIKAN (ORANG)							TOTAL (ORANG)
		SD	SMP	SMA/SMK	D2	D3	S1	S2	
1	Sekretariat	1	-	4	-	3	4	2	14
2	Bidang Kepemudaan	-	-	3	-	-	2	-	5
3	Bidang Keolahragaan	-	-	2	-	-	4	-	6
4	Bidang Kebudayaan	-	-	3	-	-	5	1	9
5	Bidang Pariwisata	-	-	4	-	-	5	1	10
6	UPTD Lokawisata Purwomas	1	-	5	-	4	-	1	11
7	UPTD GOR Satria Purwokerto	-	-	2	-	2	1	-	5
8	UPTD GOR Lokawisata Baturraden	2	3	19	-	6	3	-	33
	Jumlah Orang	4	3	43	-	15	23	5	93
	Persentase (%)	3,72 %	2,79 %	39,99%	-	13,95 %	21,39 %	4,65 %	86,49%

Sumber: Data Kepegawaian Dinporabudpar Kab. Banyumas Tahun 2023

Berdasarkan golongan, komposisi pegawai di Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas terbanyak adalah pegawai Golongan II (20,66%). Secara lengkap komposisi pegawai Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas berdasarkan golongan dapat dilihat table 2.2.

Tabel 2.2
Komposisi Pegawai Dinporabudpar Kabupaten Banyumas Berdasarkan Golongan

NO	BIDANG	PENDIDIKAN (ORANG)				NON PNS	TOTAL (ORANG)
		I	II	III	IV		
1	Sekretariat	-	7	7	-	15	29
2	Bidang Kepemudaan	-	3	-	1	-	4
3	Bidang Keolahragaan	-	1	5	-	1	7
4	Bidang Kebudayaan	-	1	6	2	2	11
5	Bidang Pariwisata	-	3	6	1	4	14
6	UPTD Lokawisata Purwomas	1	7	3	-	38	49
7	UPTD GOR Satria Purwokerto	-	1	3	1	48	53
8	UPTD GOR Lokawisata Baturraden	2	27	5	-	41	75
Jumlah Orang		3	50	35	5	149	242
Persentase (%)		1,24%	20,66%	14,46%	2,07%	-	100,00%

Sumber: Data Kepegawaian Dinporabudpar Kab. Banyumas Tahun 2023

2.2.2. Sarana dan Prasarana (Aset)

Adapun asset yang dikelola oleh Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas sejumlah Rp. **190.606.326.605** (per-Desember 2020) dengan rincian sebagai berikut :

Tabel 2.3. Asset

TANAH	85.728.775.717
PERALATAN DAN MESIN	13.462.696.028
a. Alat-alat Besar	823.150.760
b. Alat-alat Angkutan	3.898.364.864
c. Alat-alat Bengkel dan Alat Ukur	24.809.000
d. Alat-alat Pertanian/Peternakan	11.350.000
e. Alat-alat Kantor dan Rumah Tangga	7.841.910.713

f. Alat-alat Studio dan Komunikasi	715.660.690
g. Alat-alat Kedokteran	350.000
h. Alat-alat Laboratorium	147.100.000
i. Alat-alat Keamanan	823.150.760
GEDUNG DAN BANGUNAN	81.644.402.115
a. Bangunan Gedung	79.614.661.257
b. Bangunan Monumen	2.029.740.858
JALAN, IRIGASI DAN JARINGAN	5.661.269.055
a. Jalan dan Jembatan	2.924.900.855
b. Bangunan Air/Irigasi	1.178.029.000
c. Instalasi	165.705.000
d. Jaringan	1.392.634.200
ASET TETAP LAINNYA	3.821.383.690
a. Buku Perpustakaan	416.501.000
b. Barang Bercorak Kesenian/Kebudayaan	3.404.882.690
c. Hewan Ternak dan Tumbuhan	-
KONSTRUKSI DALAM Pengerjaan	287.800.000
TOTAL	190.606.326.605

Sumber: Data Aset Dinporabudpar Kabupaten Banyumas Tahun 2020

2.3. Kinerja Pelayanan Dinporabudpar Kabupaten Banyumas

Gambaran Umum sasaran dan target kinerja pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas dapat dilihat dari capaian indikator masing masing bidang sesuai Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 54 Tahun 2010 tentang Pelaksanaan Peraturan Pemerintah Nomor 8 Tahun 2008 tentang Tahapan, Tatacara Penyusunan, Pengendalian, dan Evaluasi Pelaksanaan Rencana Pembangunan Daerah sebagai berikut :

Bidang Pemuda dengan indikator :

- 1) Persentase organisasi pemuda yang aktif;
- 2) Persentase pertumbuhan wirausaha muda;
- 3) Persentase sarana prasarana kepemudaan yang tersedia.

Bidang Olah Raga dengan indikator :

- 1) Cakupan pelatih bersertifikasi level dasar;
- 2) Cakupan pelatih bersertifikasi level 2;
- 3) Cakupan pembinaan atlet muda/pelajar;

- 4) Persentase cabang Olah Raga yang berprestasi tingkat provinsi dan nasional;
- 5) Persentase peningkatan perolehan medali tingkat provinsi dan nasional;
- 6) Persentase jumlah venue Olah Raga yang sesuai standart;
- 7) Realisasi fisik program pengelolaan GOR Satria;
- 8) Realisasi Keuangan Program Pengelolaan GOR Satria.

Bidang Kebudayaan dengan indikator :

- 1) Persentase karya budaya yang direvitalisasi dan inventarisasi;
- 2) Persentase Penetapan cagar budaya dengan SK Bupati;
- 3) Persentase jenis kesenian yang dipentaskan.

Bidang Pariwisata dengan indikator :

- 1) Persentase tingkat layanan destinasi wisata;
- 2) Persentase Peningkatan SDM kepariwisataan yang bersertifikasi;
- 3) Persentase Peningkatan promosi pariwisata;
- 4) Realisasi fisik program pengelolaan lokawisata Baturaden;
- 5) Realisasi keuangan program pengelolaan lokawisata baturaden.

Pencapaian kinerja Dinporabudpar Kabupaten Banyumas dapat dilihat pada indikator kinerja dan capaian sebagai berikut:

Tabel 2.4
Pencapaian Kinerja Pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas

No	Indikator Kinerja	Target NS PK	Target IKK	Target Indikator Lainnya	Target Renstra					Realisasi Capaian			Rasio Capaian			Keterangan
					2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021 TW 2	2019	2020	2021 TW 2	
1.	Persentase pertumbuhan pemuda berprestasi			Indikator Tujuan	35,50	1,31	2,59	2,94	3,27	33,1	1,79	-21,82	93,23	136,64	-842.47	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
2	Persentase realisasi keuangan program	-	-	Indikator Program	100	100	100	100	100	88,04	81,49	8.81	88,04	81,49	0,09	Belum mencapai target tahun 2020 dan mencapai target akhir renstra
3	Persentase realisasi fisik program	-	-	Indikator Program	100	100	100	100	100	90,01	86,00	22.43	90,01	86,00	22.43	Belum mencapai target tahun 2020 dan mencapai target akhir renstra
4	Kesesuaian program antar dokumen perencanaan dan dokumen penganggaran perangkat daerah	-	-	Indikator Program	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	Telah mencapai target tahun 2020 dan mencapai target akhir renstra
5	Kesesuaian program antar dokumen perencanaan perangkat daerah	-	-	Indikator Program	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	Telah mencapai target tahun 2020 dan mencapai target akhir renstra
6	Persentase organisasi pemuda yang aktif	-	-	Indikator Program	51	56	61	66	71	48	100	30	3,6	178.57	49.18	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra

No	Indikator Kinerja	Target NS PK	Target IKK	Target Indikator Lainnya	Target Renstra					Realisasi Capaian			Rasio Capaian			Keterangan
					2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021 TW 2	2019	2020	2021 TW 2	
7	Persentase pertumbuhan wirausaha muda	-	-	Indikator Program	20	20	20	20	20	0	50	0	0	250	0	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
8	Persentase sarana prasarana kepemudaan yang tersedia	-	-	Indikator Program	70,37	74,07	77,78	81,48	85,19	0	0	0	0	0	0	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
9	Cakupan pelatih bersertifikasi level dasar	-	-	Indikator Program	43	63	83	100	100	0	23	30	0	36,51	36,14	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
10	Cakupan pembinaan atlet muda/pelajar	-	-	Indikator Program	37,75	37,75	37,75	37,75	37,75	5,43	1,56	55,0	4,1	41,6	145,70	Telah mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
11	Persentase cabang Olah Raga yang berprestasi tingkat provinsi dan nasional	-	-	Indikator Program	80	50	50	80	50	88	22	16	48	44	32	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
12	Persentase peningkatan perolehan medali tingkat Provinsi dan Nasional	-	-	Indikator Program	19,06	19,35	19,64	20,59	21,36	8,52	1,25	44,7	2,0	6,46	9,27	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
13	Persentase jumlah venue Olah Raga yang sesuai standart	-	-	Indikator Program	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	Telah mencapai target tahun 2020 dan mencapai target akhir renstra

No	Indikator Kinerja	Target NS PK	Target IKK	Target Indikator Lainnya	Target Renstra					Realisasi Capaian			Rasio Capaian			Keterangan
					2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021 TW 2	2019	2020	2021 TW 2	
14	Realisasi fisik program pengelolaan GOR Satria	-	-	Indikator Program	100	0	0	0	0	100	0	100	0	0	0	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
15	Realisasi keuangan program pengelolaan GOR Satria	-	-	Indikator Program	100	0	0	0	0	100	0	100	0	0	0	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
16	Persentase jenis kesenian yang dilestarikan			Indikator Tujuan	37,74	50,94	77,36	90,57	100	16,98	56,60	69,81	44,99	111,11	90,24	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
17	Persentase karya budaya yang direvitalisasi dan inventarisasi	-	-	Indikator Program	63.64	72.73	81.82	90.91	100	72,73	72,73	11,11	114,28	100	13,58	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
18	Persentase penetapan cagar budaya dengan SK Bupati	-	-	Indikator Program	28	44	60	80	100	28	36	52	100	81,82	86,67	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
19	Persentase jenis kesenian yang dipentaskan	-	-	Indikator Program	37,07	41,51	45,28	49,06	52,83	100	43.40	69.81	100	263.62	154.17	Telah mencapai target tahun 2020 dan mencapai target akhir renstra
20	Persentase pertumbuhan desa wisata	-	-	Indikator Tujuan	57,14	64,29	78,57	85,71	100	42.86	107.14	107,14	75.00	166.43	136.36	Telah mencapai target tahun 2020 dan mencapai target akhir renstra

No	Indikator Kinerja	Target NS PK	Target IKK	Target Indikator Lainnya	Target Renstra					Realisasi Capaian			Rasio Capaian			Keterangan
					2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021 TW 2	2019	2020	2021 TW 2	2021
21	Jumlah kunjungan wisatawan			Indikator Tujuan	2.962.421	3.134.193	3.306.077	3.487.246	3.708.792	3.580.743	1.866.157	1.476.152	120.87	59.54	44.65	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
22	Persentase tingkat layanan destinasi wisata	-	-	Indikator Program	16.07	16.07	16.07	16.07	16.07	16.07	16.07	100	100	100	100	Telah mencapai target tahun 2020 dan mencapai target akhir renstra
23	Persentase peningkatan SDM kepariwisataan yang bersertifikasi	-	-	Indikator Program	20	40	60	80	100	10	73	73	50.0	182.5	121.67	Telah mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
24	Realisasi fisik program pengelolaan Lokawisata Baturaden	-	-	Indikator Program	100	0	0	0	0	100	0	100	100	0	0	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
25	Realisasi keuangan program pengelolaan Lokawisata Baturaden	-	-	Indikator Program	100	0	0	0	0	100	0	100	0	0	0	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra
26	Persentase peningkatan promosi pariwisata	-	-	Indikator Program	20	40	60	80	100	0	0	63	0	0	1,05	Belum mencapai target tahun 2020 dan belum mencapai target akhir renstra

Sumber: E-Monev Dinporabudpar

Catatan : Tujuan dan Sasaran Dinporabudpar Tahun 2019 -2023 pada RPJMD dan Renstra Awal disamakan

Lanjutan Tabel 2.5

Pencapaian Kinerja Pelayanan Dinporabudpar Kabupaten Banyumas Berdasarkan Perubahan Indikator (Renstra Perubahan)

No	Indikator Kinerja	Target Indikator Lainnya	Target Renstra Perubahan				Realisasi Capaian			Rasio Capaian			Keterangan
			2021	2022	2023	Akhir	2021	2022	2023	2021	2022	2023	
1.	Jumlah Kunjungan Wisatawan	Indikator Tujuan	1.250.000	1.500.000	1.750.000	4.500.000	1.498.950	2.656.579	3.319.305	120	177	190	
2	Persentase Capaian Daya Tarik wisata di Destinasi wisata yang dikelola Pemda	Indikator Sasaran	90	96	100	100	90	126	126	100	131	126	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
3	Persentase tingkat layanan destinasi wisata	Indikator Program	50	66,7	100	100	66,7	100	100	133	150	100	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
4	Persentase Capaian Pemasaran dan Promosi Pariwisata	Indikator Program	52	73	97,9	97,9	22,87	100	100	44	137	102	
5	Persentase SDM kepariwisataan yang bersertifikasi	Indikator Program	60	80	100	100	73	83	83	122	104	83	
6	Persentase Kebudayaan daerah yang dilestarikan	Indikator Tujuan	72	84	100	100	73,5	95,2	95,2	102	113	95	
7	Persentase peningkatan peran serta masyarakat dalam pengembangan dan pelestarian budaya	Indikator Sasaran	9,4	10,3	100	100	24,53	20,7	20,7	261	201	21	
8	Persentase karya budaya yang direvitalisasi dan inventarisasi	Indikator Program	83,51	89,69	100	100	62,89	73,2	73,2	75	82	73	
9	Persentase Jenis Kesenian yang dilestarikan	Indikator Program	77,36	90,57	100	100	90,57	100	100	117	110	100	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra

No	Indikator Kinerja	Target Indikator Lainnya	Target Renstra Perubahan				Realisasi Capaian			Rasio Capaian			Keterangan
			2021	2022	2023	Akhir	2021	2022	2023	2021	2022	2023	
10.	Persentase pembinaan sejarah lokal	Indikator Program	0	66,7	100	100	0	16,7	16,7	0	0	0	
11	Persentase cagar budaya yang dikelola oleh Pemerintah Daerah	Indikator Program	25	32	40	40	52	31,75	31,75	208	99,2	79,4	
12	Persentase koleksi museum yang dikelola oleh Pemerintah Daerah Kabupaten Banyumas	Indikator Program	100	100	100	100	98	98	98	98	98	98	
13	Persentase Cakupan pelaku ekonomi kreatif sub sektor pariwisata yang terfasilitasi	Indikator Tujuan	0	32,7	33,3	33,3	0	38,5	38,5	0	117,7	115,6	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
14	Persentase Cakupan pelaku ekonomi kreatif sub sektor pariwisata yang terfasilitasi	Indikator Sasaran	0	32,7	33,3	33,3	0	38,5	38,5	0	117,7	115,6	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
15	Persentase pelaku ekonomi kreatif sub sektor pariwisata yang aktif	Indikator Program	0	32,7	33,3	33,3	0	38,5	38,5	0	117,7	115,6	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
16	Persentase pertumbuhan pelajar dan pemuda berprestasi	Indikator Tujuan	2,59	2,94	3,27	3,27	89,47	15,74	15,74	3454,4	535,4	481,3	
17	Persentase peningkatan kejuaraan yang diikuti oleh pelajar dan pemuda	Indikator Sasaran	40	42,9	50	50	122,22	50	50	305,6	116,6	100	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
18	Persentase peningkatan wirausaha muda	Indikator Program	57,5	58,7	60	60	64,3	87,5	87,5	111,8	149,1	145,8	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
19	Persentase organisasi pemuda yang aktif	Indikator Program	0	77	89	89	0	98	98	0	127,3	110,1	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra

No	Indikator Kinerja	Target Indikator Lainnya	Target Renstra Perubahan				Realisasi Capaian			Rasio Capaian			Keterangan
			2021	2022	2023	Akhir	2021	2022	2023	2021	2022	2023	
20	Persentase kepramukaan aktif	Indikator Program	100	100	100	100	100	91,7	91,7	100	91,7	91,7	
21	Persentase peningkatan Pelatih Olah Raga yang bersertifikasi	Indikator Program	7,35	9,59	13,75	13,75	8,8	23,3	23,3	119,7	243	169,5	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
22	Persentase Kesesuaian Dokumen Perencanaan, Penganggaran dan Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah	Indikator Program	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
23	Persentase Kelancaran Administrasi Keuangan Perangkat Daerah	Indikator Program	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
24	Persentase Barang Milik Perangkat Daerah yang memadai	Indikator Program	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra
25	Cakupan Pelayanan Administrasi Umum Perangkat Daerah	Indikator Program	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	Telah mencapai target tahun 2022 dan mencapai target akhir renstra

Sumber: E-Monev Dinporabudpar Kabupaten Banyumas

Capaian kinerja untuk urusan kepemudaan, keolahragaan, kebudayaan dan kepariwisataan tahun 2019 dan 2021 Triwulan 1 dapat dilihat dari tabel 2.4 diatas. Secara umum menunjukkan banyak indikator Tujuan, sasaran dan program yang telah mencapai target akhir renstra walaupun kegiatan baru dilaksanakan sampai dengan Tahun 2021 triwulan 2. Dari 26 (dua puluh enam) indikator pelayanan kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Banyumas ada 8 (delapan) indikator tercapai bahkan ada beberapa yang melebihi target yang diperjanjikan dan 2 (dua) indikator akan tercapai.

Pandemi covid 19 yang melanda Indonesia berakibat pada penurunan capaian kinerja pada tahun 2020 sampai dengan 2021 sehingga banyak event-event Olah Raga, budaya, dan wisata yang tidak dilaksanakan baik tingkat propinsi maupun nasional. Adanya pembatasan sosial berskala besar dari pemerintah pusat juga mengurangi event budaya dan wisata di Kabupaten Banyumas, sehingga berdampak pula pada kuantitas kunjungan wisatawan di Kabupaten Banyumas.

Sedangkan pada Tahun 2021 seluruh Pemerintah Kabupaten/Kota mengalami perubahan menyesuaikan Permendagri nomor 90 Tahun 2019, yang mana terdapat perubahan nomenklatur dari mulai dari Program, kegiatan sampai dengan sub kegiatan. Sehingga perlu adanya penyesuaian indikator berdasarkan penamaan tersebut. capaian kinerja untuk urusan kepemudaan, keolahragaan, kebudayaan dan kepariwisataan tahun 2021 dan 2023 dapat dilihat dari tabel 2.5 diatas, dari 25 (dua puluh lima) indikator pelayanan kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Banyumas terdapat 14 (empat belas) indikator kinerja yang telah mencapai target akhir renstra di Tahun 2022.

2.4. Tantangan dan Peluang Pengembangan Pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata

2.4.1. Tantangan

Tantangan adalah situasi yang merupakan ancaman bagi organisasi yang datang dari luar organisasi (eksternal) dan dapat mengancam eksistensi organisasi dimasa depan. Tantangan Pengembangan Pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata sebagai berikut:

A. Bidang Kepemudaan

- 1) Gencarnya nilai-nilai asing yang masuk ke Banyumas melalui berbagai media;
- 2) Lemahnya daya tangkal pemuda terhadap pengaruh destruktif;
- 3) Belum terbangunnya jiwa kewirausahaan dan kemampuan pengembangan ekonomi produktif dan kreatif di kalangan pemuda;
- 4) Masih rendahnya partisipasi organisasi dan pemuda secara aktif dalam pembangunan daerah.

B. Bidang Keolahragaan

- 1) Semakin ketatnya persaingan prestasi Olah Raga di tingkat nasional;
- 2) Meningkatnya kualitas IPTEK keolahragaan di tingkat nasional;
- 3) Masih terbatasnya perguruan tinggi yang memberikan kemudahan seleksi masuk kuliah kepada atlet berprestasi;
- 4) Belum maksimalnya dukungan orang tua terhadap profesi atlet;
- 5) Berkembangnya Olah Raga rekreasi yang dilakukan oleh masyarakat sesuai dengan kegemaran dan kemampuan;
- 6) Rendahnya penghargaan.

C. Bidang Pariwisata

- 1) Rendahnya kualitas akses menuju destinasi wisata;
- 2) Rendahnya harga wisata menginap di Kabupaten Banyumas;

- 3) Kurangnya aktifitas wisata dan pertunjukan wisata;
- 4) Kurangnya paket wisata;
- 5) Rendahnya kepedulian pelaku wisata terhadap Biro perjalanan luar;
- 6) Sarana prasarana/ anuitas wisata yang kurang baik.

D. Bidang Kebudayaan

- 1) Lemahnya kemampuan bangsa dalam mengelola keragaman budaya;
- 2) Terjadinya krisis jati diri (identitas) nasional dan 7 (tujuh) isu pokok kebudayaan, antara lain:
 - ❖ Pengerasan identitas primordial dan sentimen sektarian yang merusak sendi kehidupan sosial dan budaya masyarakat;
 - ❖ Meredupnya khazanah tradisi dalam gelombang modernitas;
 - ❖ Perkembangan teknologi informatika yang tidak dipimpin oleh kepentingan nasional;
 - ❖ Pertukaran budaya yang timpang dalam tatanan global menempatkan Indonesia hanya sebagai konsumen budaya dunia;
 - ❖ Belum adanya jalan keluar dari pembangunan yang merusak lingkungan hidup dan berpengaruh negatif terhadap Kebudayaan Lokal;
 - ❖ Belum optimalnya tata kelola dan struktur kelembagaan bidang Kebudayaan;
 - ❖ Desain kebijakan budaya belum menempatkan masyarakat sebagai ujung tombak Pemajuan Kebudayaan.

2.4.2. Peluang

Peluang adalah situasi atau kondisi yang merupakan peluang dari luar organisasi (eksternal) dan memberikan peluang berkembang bagi organisasi dimasa depan. Peluang dalam pengembangan pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata sebagai berikut :

A. Bidang Kepemudaan

Jumlah dan potensi generasi muda yang besar serta meningkatnya organisasi atau kelompok kepemudaan dan keolahragaan yang masih perlu untuk diberdayakan.

B. Bidang Keolahragaan

- 1) Meningkatnya kesadaran dan kebutuhan masyarakat untuk memiliki kehidupan yang sehat melalui Olah Raga;
- 2) Meningkatnya antusiasme masyarakat terhadap berbagai event Olah Raga baik secara nasional maupun internasional.

C. Bidang Pariwisata

- 1) Kekayaan dan keragaman Daya Tarik Wisata Alam, Budaya dan Buatan;
- 2) Pertumbuhan pembangunan infrastruktur dan konektivitas antar wilayah dan destinasi;
- 3) Meningkatnya industri jasa dan sarana pariwisata;
- 4) Berkembangnya event dan promosi pariwisata;
- 5) Berkembangnya media sosial;
- 6) Ketersediaan SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif,
- 7) Kesadaran masyarakat dalam pengembangan pariwisata yang semakin meningkat;
- 8) Tersedianya lembaga bidang pariwisata dan ekonomi kreatif.

D. Bidang Kebudayaan

- 1) Memperkuat karakter dan jati diri bangsa, di daerah diharapkan bangga menjadi Bangsa Indonesia dan Warga Banyumas;
- 2) Meningkatkan pemahaman dan apresiasi masyarakat terhadap keragaman budaya dengan tetap mempertahankan karakteristik budaya daerah Kabupaten Banyumas;
- 3) Meningkatkan kualitas pengelolaan warisan budaya, agar peninggalan budaya/sejarah masih dapat dinikmati oleh generasi mendatang.

BAB III

PERMASALAHAN DAN ISU-ISU STRATEGIS

Permasalahan merupakan pernyataan tentang kondisi yang belum sesuai dengan apa yang diharapkan. Permasalahan merupakan kesenjangan antara capaian kinerja dengan target kinerja. Sedangkan isu strategis adalah kondisi yang harus diperhatikan dan dikedepankan karena mempunyai dampak besar bagi entitas.

3.1. Identifikasi Permasalahan Berdasarkan Tugas dan Fungsi Pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata

Berdasarkan evaluasi terhadap pelaksanaan Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2018-2023, maka teridentifikasi permasalahan yang dihadapi Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas diuraikan menurut bidang urusan sebagai berikut:

a. Permasalahan Terkait Bidang Kepemudaan

1. Masih banyaknya pemuda menganggur
2. Kurang optimalnya penyadaran, pemberdayaan dan pengembangan pemuda dalam pembangunan
3. Rendahnya kewirausahaan pemuda Daerah

b. Permasalahan Terkait Bidang Olah Raga

1. Belum optimalnya prestasi Olah Raga di tingkat propinsi dan nasional
2. Masih minimnya pelatih cabang olah raga yg bersertikat nasional
3. Banyak atlit potensial (bersertifikasi) yg mutasi ke luar Daerah
4. Kurangnya penghargaan Atlet

c. Permasalahan Terkait Bidang Kebudayaan

1. Belum optimalnya pelestarian dan pemajuan kebudayaan daerah sesuai UU No 5 Tahun 2017

d. Permasalahan Terkait Bidang Pariwisata

1. Rata-rata lama tinggal wisatawan masih rendah

2. Belum optimalnya pengembangan desa wisata
3. Belum optimalnya fasilitasi peningkatan kompetensi SDM Pariwisata.
4. Kurangnya Partisipasi Lintas OPD di Kabupaten Banyumas
5. Kurangnya atraksi/ pertunjukan Kepariwisataaan dan aktifitas pariwisata

3.2. Telaah Tujuan dan Sasaran Rencana Pembangunan Daerah Kabupaten Banyumas tahun 2024-2026

Tujuan dan sasaran pada RPD 2024-2026 mengacu pada Visi, Misi, Sasaran Pokok dan Arah Kebijakan Pembangunan Tahap Keempat pada RPJP Kabupaten Banyumas Tahun 2005-2025. Perumusan tujuan dan sasaran RPD Tahun 2024-2026 juga berdasarkan pada analisis terhadap isu-isu strategis dan aktual yang tengah berlangsung, serta menyelaraskan dengan Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional (RPJMN) Tahun 2020-2024, Rencana Pembangunan Jangka Panjang Daerah (RPJPD) Provinsi Jawa Tengah Tahun 2005-2025.

Tujuan adalah suatu kondisi yang akan dicapai atau dihasilkan, sedangkan sasaran adalah rumusan kondisi yang menggambarkan tercapainya tujuan, berupa hasil pembangunan daerah yang diperoleh dari pencapaian outcome program Perangkat Daerah. Dengan kata lain tujuan dan sasaran merupakan dampak (impact) keberhasilan pembangunan daerah yang diperoleh dari pencapaian berbagai program prioritas terkait. Tujuan dan sasaran dalam RPD Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 diuraikan sebagai berikut:

Tujuan 1 : Mewujudkan Tata Kelola Pemerintahan Bersih Efektif dan Berdaya Saing

Sasaran:

1. Mewujudkan ASN yang professional;
2. Mengoptimalkan pelayanan public;
3. Mewujudkan tata Kelola pemerintahan yang efektif dan Kolaboratif.

Tujuan 2 : Menangani Kemiskinan dan Pengangguran

Sasaran:

1. Meningkatkan kesempatan kerja;
2. Meningkatkan kualitas dan daya saing tenaga kerja;
3. Mengurangi beban pengeluaran masyarakat.

Tujuan 3 : Memperkuat Ketahanan Pangan

Sasaran:

1. Meningkatkan ketersediaan pangan secara mandiri;
2. Meningkatkan keterjangkauan pangan;
3. Mengoptimalkan pemanfaatan pangan.

Tujuan 4 : Meningkatkan Kualitas Sumber Daya Manusia

Sasaran:

1. Meningkatnya derajat Pendidikan;
2. Meningkatkan kualitas hidup perempuan dan anak;
3. Meningkatkan kualitas kesehatan masyarakat;
4. Terkendalinya pertumbuhan penduduk;
5. Meningkatnya prestasi pemuda;
6. Meningkatnya literasi masyarakat.

Tujuan 5 : Meningkatkan Pertumbuhan Ekonomi dan Daya Saing Daerah

Sasaran:

1. Meningkatkan stabilitas keamanan wilayah;
2. Meningkatkan sarana dan prasarana wilayah;
3. Meningkatkan keberlanjutan lingkungan dan menurunkan resiko bencana;
4. Meningkatnya pemanfaatan riset dan inovasi;
5. Mengoptimalkan pengembangan potensi ekonomi daerah.

Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas mempunyai tugas membantu Bupati dalam melaksanakan urusan wajib bukan pelayanan dasar dibidang Kepemudaan, Keolahragaan, Kebudayaan dan Kepariwisata yang menjadi kewenangan daerah. Tugas dan fungsi Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas terkait dengan tujuan pertama dan keempat Rencana Pembangunan Daerah Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 yaitu 4). Meningkatkan Kualitas Sumber Daya Manusia dan 5) Meningkatkan Pertumbuhan Ekonomi dan Daya Saing Daerah.

Berdasarkan hasil evaluasi capaian kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas selama 5 (lima) tahun terakhir, permasalahan pembangunan yang dihadapi Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas diuraikan menurut urusan yang terbagi menjadi 3 (tiga) urusan, yaitu urusan Kepemudaan dan Olah Raga, urusan kebudayaan dan urusan pariwisata.

3.3. Urusan Pemerintahan Wajib yang Tidak Berkaitan dengan Pelayanan Dasar

A. Kepemudaan dan Olah Raga

a. Belum optimalnya pertumbuhan Wirausaha Muda

Pada 2022, pertumbuhan wirausaha muda mencapai 30,4%. Meski angka pertumbuhan tergolong baik, jika melihat jumlah wirausaha muda hanya 23 orang pada tahun 2021, dan 30 orang pada tahun 2022. Jika dibandingkan dengan jumlah pemuda Banyumas, angka tersebut tergolong kecil sehingga perlu ada perhatian lebih untuk meningkatkan wirausaha muda Kabupaten Banyumas. Adapun faktor yang berpengaruh adalah belum optimalnya pengembangan kompetensi wirausaha muda maupun pemuda pelopor. Pelatihan yang dilaksanakan tidak dilanjutkan dengan pendampingan yang konsisten sehingga banyak peserta pelatihan yang tidak melanjutkan usahanya.

b. Belum optimalnya prestasi pemuda dan Olah Raga

Prestasi Olah Raga pemuda Kabupaten Banyumas cenderung fluktuatif. Data 2022 menyatakan prestasi Kabupaten Banyumas di level Kabupaten mencapai 119 medali, di level Provinsi mencapai 84 medali, dan tidak mendapatkan medali di tingkat Nasional maupun Internasional. Angka capaian di berbagai level tersebut masih lebih rendah dari capaian tahun sebelumnya. Selain keterbatasan dana untuk memfasilitasi pemuda

berpartisipasi dalam perlombaan/ kejuaraan, belum optimalnya pengembangan kapasitas Sumber Daya Manusia keolahragaan menjadi penyebab belum maksimalnya prestasi Olah Raga pemuda. Faktor berikutnya adalah belum optimalnya pemaksimalan potensi Olah Raga rekreasi seperti E-Sport, Olah Raga air, Olah Raga dirgantara, dan Olah Raga rekreasi lainnya.

- c. Belum optimalnya partisipasi pemuda dalam organisasi kepemudaan dan organisasi sosial kemasyarakatan
- d. Perkembangan jumlah organisasi pemuda dan organisasi Olah Raga dalam lima tahun terakhir cenderung fluktuatif. Jumlah organisasi pemuda pada 2018 berjumlah 119 unit, kembali mengalami peningkatan pada tahun 2019 yaitu sebesar 173 dan 2020 sebesar 200, kemudian terjadi penurunan menjadi 193 organisasi di tahun 2021. Pada tahun 2022, organisasi pemuda kembali mengalami peningkatan menjadi 196 unit. Terdapat 47.760 anggota aktif yang berpartisipasi dalam organisasi tersebut. Meskipun jumlah organisasi sudah cukup banyak, masih ada permasalahan seperti belum optimalnya pemberdayaan dan pengembangan organisasi kepemudaan.

3.4. Urusan Pemerintahan Pilihan

A. Pariwisata

- a. Belum Optimalnya Potensi Kebudayaan dan Kepariwisata

Dalam kurun waktu lima tahun terakhir, kunjungan wisatawan di Kabupaten Banyumas cenderung fluktuatif. Kunjungan wisatawan mengalami kenaikan pada 2018 dan 2019, menurun pada 2020 dan 2021, dan kembali mengalami peningkatan pada 2022. Tercatat pada 2022,

kunjungan wisatawan mencapai 2.656.579 orang dan meningkat 77,3% dibandingkan dengan tahun sebelumnya. Pada tahun yang sama, daya tarik wisata di Kabupaten

Banyumas juga mengalami peningkatan sebesar 3,37% atau bertambah 3 daya tarik wisata dibanding tahun sebelumnya. Meski mengalami peningkatan kunjungan wisatawan dan daya tarik wisata, masih banyak potensi kepariwisataan yang belum optimal. Potensi yang pertama adalah belum maksimalnya pelayanan pariwisata. SDM kepariwisataan yang bersertifikasi baru mencapai 34,76% atau 452 orang dari total 1.300 SDM kepariwisataan yang ada di Kabupaten Banyumas. Lebih lanjut, jika dilihat dari objek wisata yang memiliki pelayanan lengkap, tercatat hanya 6 objek saja di Kabupaten Banyumas yang memiliki pelayanan lengkap. Potensi lain yang belum dimaksimalkan adalah paket wisata terintegrasi antar objek wisata maupun antar kawasan wisata. Selain itu, perlu adanya inovasi/event wisata seperti wisata berbasis Budaya seperti *pertunjukan dan event Budaya Rutin bulanan/tahunan*.

Sementara itu, belum bisa maksimalnya potensi pariwisata juga disebabkan karena pemasaran wisata belum optimal. Pada tahun 2022, pelaksanaan promosi pariwisata sudah dilaksanakan sebanyak 481 kali. Promosi pariwisata dilaksanakan secara langsung dengan mengikuti expo, media cetak, dan platform media sosial. Meski persentase pelaksanaan promosi meningkat, namun tidak sebanding dengan kunjungan wisatawan. Bisa diartikan pemasaran wisata yang sudah dilaksanakan masih belum efektif. Melihat kemajuan teknologi yang sangat pesat, perlu adanya inovasi pemasaran pariwisata berbasis teknologi. Selain itu, perlu adanya inovasi metode pemasaran dan promosi yang disesuaikan dengan segmen pasar agar pemasaran yang dilaksanakan lebih tepat sasaran. Selain itu, masalah lainnya adalah masih belum diterapkannya kolaborasi *hexahelix* (Pemerintah, Badan Usaha, Akademisi, Komunitas, Media, dan Target Pasar) dalam pemasaran pariwisata dan kurangnya kesadaran pelaku usaha

pariwisata dalam perhatiannya kepada Biro-biro perjalanan yang datang di Banyumas, melalui pemberian penghargaan, berupa potongan harga HTM dan komisi keuntungan.

b. Belum Optimalnya Pengembangan Potensi Ekonomi Kreatif
Ekonomi Kreatif merupakan sektor ekonomi baru yang diharapkan mampu mendongkrak perekonomian masyarakat. Adapun subsektor Ekonomi Kreatif unggulan Kabupaten Banyumas adalah Seni Pertunjukan, didukung oleh tiga subsektor prioritas yaitu Film, Animasi, dan Video; Kuliner; dan Fotografi. Namun pada tahun 2022, pelaku ekonomi kreatif yang terdata adalah 52 orang dan hanya 20 orang saja yang aktif. Tidak optimalnya pengembangan potensi Ekonomi Kreatif dikarenakan belum tersedianya Sistem Informasi Ekonomi Kreatif. Ketersediaan Sistem Informasi Ekonomi Kreatif diharapkan mampu menggambarkan sektor potensial Ekonomi Kreatif, terutama pada subsektor unggulan dan tiga subsektor prioritas, sehingga pemberdayaan dan pengembangan Ekraf di Kabupaten Banyumas lebih tepat sasaran. Selain itu, belum terlaksananya fasilitasi perlindungan Hak Kekayaan Intelektual pelaku Ekonomi Kreatif juga memberikan andil. Belum berkembangnya ekosistem ekonomi kreatif menyebabkan pengembangan ekonomi kreatif terhambat. Ekosistem yang dimaksud adalah ruang (bisa berupa bangunan fisik maupun kegiatan) yang dapat mengakomodasi, mempromosikan, dan memasarkan produk ekonomi kreatif.

1. Kebudayaan

A. Kebudayaan

a. Belum optimalnya kunjungan pemajuan dan pemanfaatan

Banyumas memiliki kebudayaan yang sangat beragam. Mulai dari kesenian tradisional, masyarakat adat, hingga cagar budaya. Namun keberagaman tersebut belum termanfaatkan dengan optimal. Pada tahun 2022, jumlah

kebudayaan daerah yang diselenggarakan hanya 17 kegiatan. Pada tahun yang sama, lembaga adat yang aktif berjumlah 8 lembaga, sedangkan untuk kesenian tradisional yang aktif mencapai 22 kesenian. Meskipun capaian tersebut sudah cukup baik, kesenian yang dilestarikan masih monoton. Kesenian yang dipilih untuk dilestarikan kebanyakan sudah lestari, sedangkan masih banyak kesenian tradisional yang belum terlestarikan. Lebih lanjut, karya budaya yang direvitalisasi dan inventarisasi baru mencapai 73,1% saja. Faktor lain yang turut mempengaruhi adalah belum optimalnya pembinaan kesenian. Pembinaan ditujukan agar pelaku kesenian tradisional meningkat kapasitasnya dan memiliki nilai tambah secara ekonomi. Dari segi pemasaran, belum adanya festival kebudayaan yang menjadi daya tarik wisata dan belum adanya inovasi promosi kebudayaan membuat pemanfaatan kebudayaan menjadi tidak maksimal, dimana kebudayaan yang ada perlu diupayakan untuk pemajuannya dan semua sektor yang ada di Kebudayaan.

- a. Belum maksimalnya pelestarian dan pengelolaan Cagar Budaya dan penetapan tata ruang lingkungan Cagar Budaya

Pelestarian dan pengelolaan cagar budaya di Kabupaten Banyumas masih belum optimal. Hal ini dapat dilihat dari masih sedikitnya persentase cagar budaya yang dikelola oleh Pemerintah Kabupaten Banyumas. Pada 2022, tercatat ada 1.220 objek diduga cagar budaya. Dari jumlah tersebut baru 63 objek cagar budaya yang memiliki SK. Lebih lanjut, cagar budaya yang dikelola oleh Pemerintah Daerah baru mencapai 20 objek atau sekitar 31,74% saja. Belum adanya regulasi yang mengatur mengenai pengelolaan cagar budaya di Kabupaten Banyumas, terutama cagar budaya yang bukan merupakan aset Pemerintah Daerah membuat pengelolaan cagar budaya tidak optimal. Serta belum ada aturan tentang tata ruang cagar budaya yang diharapkan dapat menahan kontaminasi budaya luar untuk masuk ke

dalam lingkungan cagar budaya dalam luasan tertentu.

b. Belum optimalnya pengelolaan permuseuman

Pada tahun 2022, persentase koleksi museum yang dikelola oleh Pemerintah Daerah mencapai 98%. Terdiri dari 17 buah koleksi arkeologi, 36 koleksi historika, 862 koleksi seni rupa, dan 96 koleksi teknologika. Meskipun sudah cukup baik, namun perlu adanya peningkatan terutama pemeliharaan koleksi museum. Jika dilihat dari nilai tambahnya, museum di Banyumas masih memerlukan adanya inovasi agar dapat menjadi daya tarik wisata khususnya wisata edukasi. Dengan menyesuaikan perkembangan teknologi, pengembangan museum berbasis teknologi perlu dilakukan agar dapat menarik minat masyarakat terutama kelompok umur pemuda dan anak-anak.

c. Belum optimalnya pembinaan sejarah

Untuk meningkatkan kecintaan masyarakat terhadap budaya lokal, perlu dioptimalkan juga pembinaan sejarah. Pada 2022, pelaksanaan pembinaan sejarah lokal baru dilaksanakan satu kali saja. Adapun materi yang dibawakan adalah seminar peranan sejarah Babad Banyumas. Jumlah pelaksanaan ini tergolong sedikit jika dibandingkan dengan jumlah pembinaan sejarah lokal yang direncanakan. Persentase pembinaan sejarah lokal baru terlaksana 16,67% saja. Diharapkan dengan meningkatkan pengetahuan sejarah lokal lewat pembinaan sejarah, diharapkan mampu menumbuhkan kesadaran akan sejarah lokal yang ada di Kabupaten Banyumas.

3.5. Penentuan Isu-Isu Strategis

Beberapa isu–isu strategis yang menjadi isu Kepemudaan, Keolahragaan Kebudayaan dan Pariwisata di Kabupaten Banyumas yang harus segera ditindaklanjuti untuk membangun Kepemudaan, Keolahragaan Kebudayaan dan Pariwisata yang lebih baik yaitu :

1. Peningkatan ekonomi pemuda;
2. Peningkatan prestasi kepemudaan dan keolahragaan;
3. Peningkatan daya saing kepariwisataan yang berbasis pada kebudayaan;
4. Peningkatan sarana dan prasarana kepemudaan, keolahragaan, kebudayaan dan pariwisata.

BAB IV

TUJUAN DAN SASARAN

Berdasarkan permasalahan dan isu strategis yang telah dituangkan sebelumnya pada Bab 3 serta tugas dan fungsi Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas, maka dirumuskan tujuan dan sasaran jangka menengah Tahun 2024-2026 yang menjadi tugas Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas dalam menyelenggarakan kebijakan teknis bidang Kepemudaan, Keolahragaan, Kebudayaan dan Kepariwisata

4.1. Tujuan dan Sasaran Jangka Menengah Dinporabudpar

4.1.1. Tujuan

Tujuan merupakan kondisi yang ingin dicapai. Tujuan yang ingin dicapai Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas selama periode Renstra tahun 2024-2026 adalah sebagai berikut:

1. Optimalnya pengembangan pariwisata berbasis potensi kebudayaan dan ekonomi kreatif;
2. meningkatnya kapabilitas dan daya saing pemuda.

4.1.2. Sasaran

Sasaran merupakan kondisi yang menggambarkan tercapainya tujuan berupa hasil pembangunan yang diperoleh dari pencapaian hasil (outcome) program. Sasaran yang ingin dicapai Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas adalah sebagai berikut:

1. Optimalnya potensi kebudayaan dan pariwisata;
2. Meningkatnya Pengembangan potensi Ekonomi Kreatif;
3. Meningkatnya prestasi dan peran aktif pemuda;
4. Meningkatnya kemandirian pemuda
5. Meningkatnya prestasi olahraga

Pernyataan tujuan dan sasaran jangka menengah Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas beserta indikator kerjanya disajikan dalam Tabel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4.1**Tujuan dan Sasaran Jangka Menengah Pelayanan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas**

Tujuan	Sasaran	Indikator Tujuan/Sasaran	Formulasi	Satuan	Kondisi Awal	Target			Kondisi Akhir
					2022	2021	2022	2023	s/d 2023
Optimalnya pengembangan pariwisata berbasis potensi kebudayaan dan ekonomi kreatif		Persentase peningkatan kunjungan daya tarik wisata dan event	Jumlah pengunjung daya tarik wisata dan event n - Jumlah pengunjung daya tarik wisata dan event n-1 dibagi Jumlah pengunjung daya tarik wisata dan event n-1 x 100%	%	3,52	2	3	4	4
	Optimalnya potensi kebudayaan dan pariwisata	Persentase peningkatan kebudayaan yang menjadi daya tarik wisata	(Jumlah kebudayaan yang jadi daya tarik wisata tahun N dikurangi Jumlah kebudayaan yang jadi daya tarik wisata tahun N-1) dibagi Jumlah kebudayaan yang jadi daya tarik wisata tahun N-1 dikali 100%	%	NA	40	42,9	50	50
		Persentase Peningkatan PAD pada daya tarik wisata yang dikelola pemda	(PAD pada daya tarik wisata yang dikelola Pemerintah Daerah tahun N dikurangi PAD pada daya tarik wisata yang dikelola Pemerintah Daerah tahun N-1) dibagi PAD pada daya tarik wisata yang dikelola Pemerintah Daerah tahun N-1 dikalikan 100%	%	NA	2	3	4	4

Tujuan	Sasaran	Indikator Tujuan/Sasaran	Formulasi	Satuan	Kondisi Awal	Target			Kondisi Akhir
					2022	2021	2022	2023	s/d 2023
	Meningkatnya Pengembangan potensi Ekonomi Kreatif	persentase peningkatan pelaku ekonomi kreatif	Jumlah Pelaku Ekonomi Kreatif tahun N- Jumlah Pelaku Ekonomi Kreatif N-1 ----- x 100% Jumlah Pelaku Ekonomi Kreatif N-1	%	38,4	22,73	29.63	31.43	31.43
meningkatkan kapabilitas dan daya saing pemuda		Tingkat Daya Saing Kepemudaan dan Keolahragaan	(An+Bn+Cn)/Jumlah Pemuda (usia 16-30) x 100% Keterangan : An = Jumlah wirausaha muda dang dibina Bn = Jumlah pemuda berprestasi Cn = Jumlah pemuda yang aktif dalam organisasi	%	0,46	0,55	0.58	0,63	0,63
	Meningkatnya prestasi dan peran aktif pemuda	Persentase Peningkatan Prestasi dan peran aktif Pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar	Jumlah prestasi dan peran aktif pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar tahun n dikurangi jumlah prestasi dan peran aktif pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar tahun n-1 dibagi jumlah prestasi dan peran pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar tahun n-1 dikali 100%	%	15.74	6.47	7.43	13.84	13.84
	Meningkatnya kemandirian pemuda	Tingkat partisipasi pemuda dalam kegiatan ekonomi mandiri	Jumlah pemuda (umur 16-30 tahun) yang berwirausaha di kab/ kotax 100% Jumlah pemuda (umur 16-30 tahun) di kab/ kota	%	NA	0.06	0.07	0.10	0.10

Sumber: RPD Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026

BAB V

STRATEGI DAN ARAH KEBIJAKAN

Bab ini merumuskan strategi dan arah kebijakan untuk mencapai tujuan dan sasaran jangka menengah Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan, dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 dapat dijabarkan sebagai berikut:

5.1. Strategi

Strategi merupakan pernyataan-pernyataan yang menjelaskan bagaimana tujuan dan sasaran akan dicapai serta selanjutnya dijabarkan dalam serangkaian kebijakan. Strategi yang digunakan dalam rangka pencapaian sasaran adalah sebagai berikut:

1. Peningkatan daya saing pelajar dan pemuda di Kabupaten Banyumas;
2. Peningkatan kualitas daya tarik dan SDM pariwisata.
3. Peningkatan kualitas pemasaran pariwisata dan penyelenggaraan event pariwisata
4. Peningkatan pelestarian budaya banyumas

5.2. Arah Kebijakan

Kebijakan adalah pedoman yang wajib dipatuhi dalam melakukan tindakan untuk melaksanakan strategi yang dipilih, agar lebih terarah dalam mencapai tujuan dan sasaran. Kebijakan yang diambil dalam rangka pelaksanaan strategi adalah sebagai berikut.

1. Peningkatan kualitas pemuda;
2. Pembinaan atlet dan pelaku Olah Raga;
3. Pengembangan destinasi wisata;
4. Peningkatan sumber daya manusia, lembaga dan ekonomi kreatif;
5. Pengembangan pemasaran pariwisata;
6. Peningkatan perlindungan, pengembangan dan pemanfaatan benda cagar budaya;
7. Peningkatan peran komunitas budaya dalam kelestarian dan pengembangan kebudayaan daerah

Keterkaitan antara strategi dan kebijakan dengan tujuan dan sasaran jangka menengah Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan, dan Pariwisata Kabupaten Banyumas tercantum pada Tabel 5.1

Tabel 5.1

Tujuan, Sasaran, Strategi dan Kebijakan

TUJUAN 3 RPD : Menangani Kemiskinan dan Pengangguran serta Meningkatkan Kualitas Sumber Daya Manusia.			
Tujuan	Sasaran	Strategi	Arah Kebijakan
Menangani Kemiskinan dan Pengangguran serta Meningkatkan Kualitas Sumber Daya Manusia	Meningkatkan kapasitas dan daya saing pemuda	Meningkatkan peran aktif pemuda serta prestasi pemuda dan Olah Raga	• Meningkatkan peran aktif pemuda serta prestasi pemuda dan Olah Raga
			• Penguatan kapasitas pemuda dan kelembagaan pemuda

Sumber: Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2023

BAB VI

RENCANA PROGRAM DAN KEGIATAN SERTA PENDANAAN

Sebagai perwujudan dari beberapa kebijakan dan strategi dalam rangka mencapai tujuan strategisnya, maka langkah operasional harus dituangkan dalam program, kegiatan dan sub kegiatan dengan memperhatikan dan mempertimbangkan tugas dan fungsi Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas. Program merupakan kumpulan kegiatan yang sistematis dan terpadu untuk mendapatkan hasil, yang dilaksanakan oleh satu atau beberapa instansi pemerintah ataupun dalam rangka kerjasama dengan masyarakat guna mencapai sasaran tertentu. Kegiatan merupakan penjabaran lebih lanjut dari suatu program sebagai arah dari pencapaian tujuan dan sasaran organisasi. Sedangkan sub kegiatan merupakan bentuk aktivitas dari suatu kegiatan. Sementara itu yang dimaksud dengan indikator kinerja adalah ukuran keberhasilan baik kualitatif maupun kuantitatif yang dapat menggambarkan capaian kinerja.

Rencana Program, Kegiatan, Sub Kegiatan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 adalah sebagai berikut:

1. PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEPEMUDAAN
 - a. Kegiatan Penyadaran, pemberdayaan, dan pengembangan pemuda dan kepemudaan terhadap pemuda pelopor kabupaten/kota, wirausaha muda pemula, dan pemuda kader kabupaten/kota
 - 1). Sub Kegiatan Koordinasi, Sinkronisasi dan Penyelenggaraan Peningkatan Kapasitas Daya Saing Pemuda Pelopor;
 - 2). Koordinasi, Sinkronisasi dan Penyelenggaraan Peningkatan Kapasitas Daya Saing Wira Usaha Pemula;
 - 3). Perencanaan, Pengadaan, Pemanfaatan, Pemeliharaan, dan Pengawasan Prasarana dan Sarana Kepemudaan Kab/Kota;

- b. Kegiatan Pemberdayaan dan Pengembangan Organisasi Kepemudaan Tingkat Daerah Kabupaten/Kota;
 - 1). Sub Kegiatan Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Pemberdayaan Pemuda atau Organisasi Kepemudaan melalui Kemitraan dengan Dunia Usaha;
- 2. PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEOLAHRAGAAN
 - a. Kegiatan Pembinaan dan Pengembangan Olah Raga Pendidikan pada Jenjang Pendidikan yang menjadi Kewenangan Daerah Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Pemberdayaan Perkumpulan Olah Raga dan Penyelenggaraan Kompetisi oleh Satuan Pendidikan Dasar;
 - 2) Sub Kegiatan Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Penyediaan Sarana dan Prasarana Olah Raga.
 - b. Kegiatan Penyelenggaraan Kejuaraan Olah Raga Tingkat Daerah Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Penyelenggaraan Kejuaraan Olah Raga Multi Event dan Single Event Tingkat Kabupaten/Kota;
 - 2) Partisipasi dan Keikutsertaan dalam Penyelenggaraan Kejuaraan.
 - c. Kegiatan Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Olah Raga
 - 1) Pengembangan Organisasi Keolahragaan;
 - d. Kegiatan Pembinaan dan Pengembangan Olah Raga Rekreasi
 - 1) Sub Kegiatan Penyelenggaraan, Pengembangan dan Pemasalan Festival dan Olah Raga Rekreasi.
- 3. PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS KEPRAMUKAAN
 - a. Kegiatan Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Kepramukaan
 - 1) Sub Kegiatan Penyediaan Pusat Pendidikan dan Pelatihan Kepramukaan di Daerah Kabupaten/Kota;
- 4. PROGRAM PENUNJANG URUSAN PEMERINTAHAN DAERAH KABUPATEN/KOTA
 - a. Kegiatan Perencanaan, Penganggaran, dan Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah;

- 1) Sub Kegiatan Penyusunan Dokumen Perencanaan Perangkat Daerah;
 - 2) Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah.
- b. Kegiatan Administrasi Keuangan Perangkat Daerah
- 1) Penyediaan Gaji dan Tunjangan ASN;
 - 2) Penyediaan Administrasi Pelaksanaan Tugas ASN.
- c. Kegiatan Pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah
- 1) Pengadaan Mebel;
 - 2) Pengadaan Peralatan dan Mesin Lainnya;
 - 3) Pengadaan Sarana dan Prasarana Pendukung Gedung Kantor atau Bangunan Lainnya.
- d. Kegiatan Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah
- 1) Sub Kegiatan Penyediaan Jasa Pemeliharaan, Biaya Pemeliharaan, Pajak, dan Perizinan Kendaraan Dinas Operasional atau Lapangan;
 - 2) Pemeliharaan Mebel;
 - 3) Pemeliharaan Peralatan dan Mesin Lainnya;
 - 4) Pemeliharaan/Rehabilitasi Gedung Kantor dan Bangunan Lainnya;
 - 5) Pemeliharaan/Rehabilitasi Sarana dan Prasarana Pendukung Gedung Kantor atau Bangunan Lainnya.
- e. Kegiatan Administrasi Umum Perangkat Daerah
- 1) Sub Kegiatan Penyediaan Komponen Instalasi Listrik/Penerangan Bangunan Kantor;
 - 2) Penyediaan Peralatan dan Perlengkapan Kantor;
 - 3) Penyediaan Peralatan Rumah Tangga;
 - 4) Penyediaan Bahan Logistik Kantor;
 - 5) Penyediaan Barang Cetak dan Penggandaan;
 - 6) Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD.
- f. Kegiatan Penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah
- 1) Sub Kegiatan Penyediaan Jasa Komunikasi, Sumber Daya Air dan Listrik;
 - 2) Penyediaan Jasa Peralatan dan Perlengkapan Kantor;

- 3) Penyediaan Jasa Pelayanan Umum Kantor
5. PROGRAM PENGEMBANGAN KEBUDAYAAN
 - a. Kegiatan Pengelolaan Kebudayaan yang Masyarakat Pelakunya dalam Daerah Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Pembinaan Sumber Daya Manusia, Lembaga, dan Pranata Kebudayaan;
 - b. Kegiatan Pelestarian Kesenian Tradisional yang Masyarakat Pelakunya dalam Daerah Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan Objek Pemajuan Tradisi Budaya
 - c. Kegiatan Pembinaan Lembaga Adat yang Penganutnya dalam Daerah Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan Objek Pemajuan Lembaga Adat.
 6. PROGRAM PENGEMBANGAN KESENIAN TRADISIONAL
 - a. Kegiatan Pembinaan Kesenian yang Masyarakat Pelakunya dalam Daerah Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Peningkatan Kapasitas Tata Kelola Lembaga Kesenian Tradisional.
 7. PROGRAM PEMBINAAN SEJARAH
 - a. Kegiatan Pembinaan Sejarah Lokal dalam 1 (satu) Daerah Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Pemberdayaan Sumber Daya Manusia dan Lembaga Sejarah Lokal Kabupaten/Kota.
 8. PROGRAM PELESTARIAN DAN PENGELOLAAN CAGAR BUDAYA
 - a. Kegiatan Pengelolaan Cagar Budaya Peringkat Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Pelindungan Cagar Budaya;
 - 2) Pengembangan Cagar Budaya;
 - 3) Pemanfaatan Cagar Budaya.
 9. PROGRAM PENGELOLAAN PERMUSEUMAN
 - a. Pengelolaan Museum Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Penyediaan dan Pemeliharaan Sarana dan Prasarana Museum;

- 2) Peningkatan Pelayanan dan Akses Masyarakat Terhadap Museum;
 - 3) Pelindungan, Pengembangan, dan Pemanfaatan Koleksi Secara Terpadu.
10. PROGRAM PENINGKATAN DAYA TARIK DESTINASI PARIWISATA
- a. Kegiatan Pengelolaan Daya Tarik Wisata Kabupaten/Kota
 - 1) Pengembangan Daya Tarik Wisata Kabupaten/Kota.
 - b. Kegiatan Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Pengadaan/Pemeliharaan/Rehabilitasi Sarana dan Prasarana dalam Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota;
 - 2) Pemberdayaan Masyarakat dalam Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota.
11. PROGRAM PEMASARAN PARIWISATA
- a. Kegiatan Pemasaran Pariwisata Dalam dan Luar Negeri Daya Tarik, Destinasi dan Kawasan Strategis Pariwisata Kabupaten/Kota
 - 1) Sub Kegiatan Penguatan Promosi melalui Media Cetak, Elektronik, dan Media Lainnya Baik Dalam dan Luar Negeri;
 - 2) Fasilitasi Kegiatan Pemasaran Pariwisata Baik Dalam dan Luar Negeri Pariwisata Kabupaten/Kota;
 - 3) Peningkatan Kerja Sama dan Kemitraan Pariwisata Dalam dan Luar Negeri.
12. PROGRAM PENGEMBANGAN SUMBER DAYA PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF
- a. Kegiatan Pelaksanaan Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar
 - 1) Sub kegiatan Peningkatan Peran Serta Masyarakat dalam Pengembangan Kemitraan Pariwisata;
 - 2) Pelatihan Dasar SDM Kepariwisata bagi Masyarakat, Guru dan Pelajar (Mahasiswa dan/atau Siswa);
 - 3) Sertifikasi Kompetensi Bagi Tenaga Kerja bidang Pariwisata;
 - 4) Fasilitasi Pengembangan Kompetensi Sumber Daya Manusia Ekonomi Kreatif;

Rencana Program dan Kegiatan serta Pendanaan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 dapat dilihat pada tabel 6.1.

Tabel 6.1

Rencana Program dan Kegiatan serta Pendanaan Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan	Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan				
								Awal	2024		2025	
								Target	Target	Rp	Target	Rp
2.19.2.22.3.26.01.00 DINAS PEMUDA, OLAH RAGA, KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA										92,679,880,000		92,821,995
2.19.2.22.3.26.01.01 DINAS PEMUDA, OLAH RAGA, KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA										28,337,537,846		28,432,658
Optimalnya pengembangan pariwisata berbasis potensi kebudayaan dan ekonomi kreatif										4,196,807,802		4,222,413,3
				Persentase peningkatan kunjungan daya tarik wisata dan event	%	progres positif	Jumlah pengunjung daya tarik wisata dan event n - Jumlah pengunjung daya tarik wisata dan event n-1 dibagi Jumlah pengunjung daya tarik wisata dan event n-1 x 100%	3.52	2		3	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
	Optimalnya potensi kebudayaan dan pariwisata									3,781,907,802		3,801,523,383		3,927,890,218		
					Persentase peningkatan kebudayaan yang menjadi daya tarik wisata	%	progres positif	(Jumlah kebudayaan yang jadi daya tarik wisata tahun N dikurangi Jumlah kebudayaan yang jadi daya tarik wisata tahun N-1) dibagi Jumlah kebudayaan yang jadi daya tarik wisata tahun N-1 dikali 100%	0	12.5		16.67		33.33		33.33
					Persentase Peningkatan PAD pada daya tarik wisata yang dikelola pmda	%	progres positif	(PAD pada daya tarik wisata yang dikelola Pemerintah Daerah tahun N dikurangi	299.93	2.00		3.00		4.00		4.00

								PAD pada daya tarik wisata yang dikelola Pemerintah Daerah tahun N-1) dibagi PAD pada daya tarik wisata yang dikelola Pemerintah Daerah tahun N-1 dikalikan 100%								
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
		Meningkatnya Kunjungan Wisatawan pada destinasi wisata yang dikelola Pemda	32602	PROGRAM PENINGKATAN DAYA TARIK DESTINASI PARIWISATA						685,847,302		692,059,033		706,164,000		
				Persentase peningkatan kunjungan wisatawan pada destinasi wisata yang dikelola Pemda	%	progres positif	Jumlah kunjungan wisatawan pada destinasi wisata yang dikelola Pemda tahun n dikurangi kunjungan wisatawan pada destinasi wisata yang dikelola Pemda tahun n-1 dibagi kunjungan wisatawan pada destinasi wisata yang dikelola Pemda tahun n-1 dikali 100%	0	2		3		4		4	
			32602201	Pengelolaan Daya Tarik Wisata Kabupaten/Kota						385,290,302		387,546,033		395,000,000		
				Jumlah daya tarik wisata yang dikelola Pemda	Jenis	progres positif	Jumlah daya tarik wisata yang dikelola Pemda	63	17		18		18		18	
				Jumlah Festival Event Pariwisata yang dilaksanakan	Keg	akumulatif	Jumlah Festival/ Event Pariwisata yang dilaksanakan	3	10		10		10		30	
			3260220103	Pengembangan Daya Tarik Wisata Kabupaten/Kota						385,290,302		387,546,033		395,000,000		
				Jumlah Dokumen Rekomendasi Peningkatan Pengembangan Daya Tarik Wisata Kabupaten Kota	Dokumen	akumulatif	Jumlah Dokumen Rekomendasi Peningkatan Pengembangan Daya Tarik Wisata Kabupaten/Kota	0	17		4		4		25	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcame), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			32602203	Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota						115,557,000		117,013,000		120,514,000		
				Persentase Pemeliharaan Sarana dan Prasarana Destinasi Wisata	%	progres positif	Jumlah Sarana dan Prasarana Destinasi Wisata yang dipelihara x 100% Jumlah keseluruhan Sarana dan Prasarana Destinasi Wisata	100	100		100		100		100	
			3260220304	Pengadaan/Pemeliharaan/Rehabilitasi Sarana dan Prasarana dalam Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota						115,557,000		117,013,000		120,514,000		
				Jumlah Sarana dan Prasarana Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten Kota yang Tersedia dan Terpelihara	Unit	progres positif	Jumlah Sarana dan Prasarana Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota yang Tersedia dan Terpelihara	386	386		386		386		386	
			32602203	Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota						185,000,000		187,500,000		190,650,000		
				Jumlah Desa Wisata yang memiliki SK	Desa	progres positif	Jumlah Desa Wisata yang memiliki SK	17	18		19		20		20	
			3260220303	Pengembangan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota						185,000,000		187,500,000		190,650,000		
				Jumlah Destinasi Pariwisata Kabupaten Kota yang Dikembangkan Sesuai dengan Tahapan Pengembangan Rintisan Berkembang Pemantapan Revitalisasi	Unit	progres positif	Jumlah Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota yang Dikembangkan Sesuai dengan Tahapan Pengembangan (Rintisan, Berkembang, Pemantapan, Revitalisasi)	0	17		18		18		18	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
		Meningkatnya Kebudayaan yang menjadi daya tarik wisata	22202	PROGRAM PENGEMBANGAN KEBUDAYAAN						1,580,000,000		1,584,000,000		1,637,000,000		
				Persentase peningkatan budaya yang menjadi daya tarik wisata	%	progres positif	(Jumlah kesenian yang jadi daya tarik wisata tahun N dikurangi Jumlah kesenian yang jadi daya tarik wisata tahun N-1) dibagi Jumlah kesenian yang jadi daya tarik wisata tahun N-1 dikali 100%	N/A	12.50		16.67		33.33		33.33	
			22202201	Pengelolaan Kebudayaan yang Masyarakat Pelakunya dalam Daerah Kabupaten/Kota						50,000,000		51,000,000		60,000,000		
				Persentase Kebudayaan yang terlestarikan	%	progres positif	Jumlah Budaya yang sudah dilestarikan tahun N X 100% Jumlah Budaya keseluruhan	100	12.16		14.86		16.89		16.89	
			2220220101	Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan Objek Pemajuan Kebudayaan						50,000,000		51,000,000		60,000,000		
				Jumlah Objek Pemajuan Kebudayaan yang Dilakukan Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan	Jenis	progres positif	Jumlah Objek Pemajuan Kebudayaan yang Dilakukan Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan	0	18		22		25		25	
			22202203	Pembinaan Lembaga Adat yang Penganutnya dalam Daerah Kabupaten/Kota						100,000,000		101,000,000		120,000,000		
				Jumlah kegiatan pembinaan kesenian lingkup Bidang Kebudayaan nilai budaya kesejarahan kesenian permuseuman cagar budaya perfilman	Keg	akumulatif	Jumlah kegiatan pembinaan kesenian lingkup Bidang Kebudayaan (nilai budaya, kesejarahan, kesenian, permuseuman, cagar budaya, perfilman)	0	14		15		16		45	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan	Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcame), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
								Awal	2024		2025		2026		Akhir
								Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			2220220301	Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan Objek Pemajuan Lembaga Adat						100,000,000		101,000,000		120,000,000	
				Jumlah Objek Pemajuan Lembaga Adat yang Telah Dilakukan Pelindungan Pengembangan dan Pemanfaatan	Jenis	progres positif	Jumlah Objek Pemajuan Lembaga Adat yang Telah Dilakukan Pelindungan, Pengembangan dan Pemanfaatan	0	8		9		12		12
			22202202	Pelestarian Kesenian Tradisional yang Masyarakat Pelakunya dalam Daerah Kabupaten/Kota						1,290,000,000		1,291,000,000		1,297,000,000	
				Jumlah jenis kesenian yang dilestarikan	Jenis	akumulatif	Jumlah jenis kesenian yang dilestarikan	53	10		12		14		36
			2220220201	Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan Objek Pemajuan Tradisi Budaya						1,290,000,000		1,291,000,000		1,297,000,000	
				Jumlah Objek Pemajuan Tradisi Budaya yang Dilakukan Pelindungan Pengembangan dan Pemanfaatan	Jenis	progres positif	Jumlah Objek Pemajuan Tradisi Budaya yang Dilakukan Pelindungan, Pengembangan dan Pemanfaatan	0	18		22		25		25
			22202201	Pengelolaan Kebudayaan yang Masyarakat Pelakunya dalam Daerah Kabupaten/Kota						140,000,000		141,000,000		160,000,000	
				Jumlah kegiatan Pembinaan lembaga adat	Keg	akumulatif	Jumlah lembaga adat yang dilakukan pembinaan	1	8		10		15		33
			2220220102	Pembinaan Sumber Daya Manusia, Lembaga, dan Pranata Kebudayaan						140,000,000		141,000,000		160,000,000	
				Jumlah Peserta Pembinaan Sumber Daya Manusia, Lembaga, dan Pranata Kebudayaan	Lembaga	progres positif	Jumlah Peserta Pembinaan Sumber Daya Manusia, Lembaga, dan Pranata Kebudayaan	0	2		3		5		5

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program (Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
		Meningkatnya pemasaran pariwisata	32603	PROGRAM PEMASARAN PARIWISATA							154,000,000		156,400,000		164,340,000	
				Persentase Peningkatan Pemasaran dan Promosi Pariwisata	%	progres positif	Jumlah Promosi dan Pemasaran pariwisata yang dilaksanakan Thn N - Jumlah Promosi dan Pemasaran yang dilaksanan thn N-1 -----x 100% Jumlah Promosi dan Pemasaran pariwisata yang dilaksanan Thn N-1	100	1.67		3.00		4.00		4.00	
			32603201	Pemasaran Pariwisata Dalam dan Luar Negeri Daya Tarik, Destinasi dan Kawasan Strategis Pariwisata Kabupaten/Kota							154,000,000		156,400,000		164,340,000	
				Jumlah promosi dan pemasaran wisata yang dilaksanakan	Keg	akumulatif	Jumlah promosi dan pemasaran wisata yang dilaksanakan	275	3050		3142		3267		9459	
			3260320101	Penguatan Promosi melalui Media Cetak, Elektronik, dan Media Lainnya Baik Dalam dan Luar Negeri							101,711,500		102,882,650		107,070,915	
				Jumlah Dokumen Hasil Penguatan Promosi Melalui Media Cetak, Elektronik, dan Media Lainnya Baik Dalam dan Luar Negeri	Dokumen	akumulatif	Jumlah Dokumen Hasil Penguatan Promosi Melalui Media Cetak, Elektronik, dan Media Lainnya Baik Dalam dan Luar Negeri	0	24		24		24		72	
			3260320104	Peningkatan Kerja Sama dan Kemitraan Pariwisata Dalam dan Luar Negeri							15,785,000		16,363,500		19,099,850	
				Jumlah Dokumen Kerja Sama dan Kemitraan Pariwisata Dalam dan Luar Negeri	Dokumen	akumulatif	Jumlah Dokumen Kerja Sama dan Kemitraan Pariwisata Dalam dan Luar Negeri	0	40		50		60		150	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			3260320102	Fasilitasi Kegiatan Pemasaran Pariwisata Baik Dalam dan Luar Negeri Pariwisata Kabupaten/Kota							36,503,500		37,153,850		38,169,235	
				Jumlah Laporan Kegiatan Pemasaran Pariwisata Baik Dalam dan Luar Negeri	Laporan	akumulatif	Jumlah Laporan Kegiatan Pemasaran Pariwisata Baik Dalam dan Luar Negeri	5	4			4		4		12
		Meningkatnya pembinaan sejarah	22204	PROGRAM PEMBINAAN SEJARAH							35,558,500		36,114,350		40,925,785	
				Persentase pembinaan sejarah lokal	%	progres positif	Jumlah pembinaan sejarah lokal yang sudah dilaksanakan -----x 100% seluruh jumlah sejarah lokal	16.67	16.67			16.67		33.33		33.33
			22204201	Pembinaan Sejarah Lokal dalam 1 (satu) Daerah Kabupaten/Kota							35,558,500		36,114,350		40,925,785	
				Jumlah pembinaan sejarah lokal	Bimtek/Pembinaan	progres positif	Jumlah pembinaan sejarah lokal yang dilaksanakan tahun N	1	2			2		4		4
			2220420101	Pemberdayaan Sumber Daya Manusia dan Lembaga Sejarah Lokal Kabupaten/Kota							35,558,500		36,114,350		40,925,785	
				Jumlah Sumber Daya Manusia dan Lembaga Sejarah Lokal Kabupaten kota yang Diberdayakan	Lembaga	akumulatif	Jumlah Sumber Daya Manusia dan Lembaga Sejarah Lokal kabupaten/ kota yang Diberdayakan	0	50			60		80		190
		Meningkatnya cagar budaya yang dilestarikan oleh pemerintah daerah	22205	PROGRAM PELESTARIAN DAN PENGELOLAAN CAGAR BUDAYA							445,500,000		450,650,000		470,715,000	
				Persentase cagar budaya yang dilestarikan oleh Pemerintah Daerah	%	progres positif	Jumlah cagar budaya yang di SK -----x 100% Jumlah Cagar budaya yang diinventarisir	48.33	42.50			44.32		46.32		46.32

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			22205202	Pengelolaan Cagar Budaya Peringkat Kabupaten/Kota							445,500,000		450,650,000		470,715,000	
				Jumlah cagar budaya yang dikelola Pemerintah Daerah	Jenis	progres positif	Jumlah cagar budaya yang dikelola Pemerintah Daerah	60	1021			1100		1168		1168
			2220520203	Pemanfaatan Cagar Budaya							210,500,000		212,750,000		215,925,000	
				Jumlah Objek Cagar Budaya yang Dimanfaatkan	Jenis	progres positif	Jumlah Objek Cagar Budaya yang Dimanfaatkan	15	15			20		25		25
			2220520201	Pelindungan Cagar Budaya							105,000,000		105,900,000		119,790,000	
				Jumlah Objek Cagar Budaya yang Dilindungi	Jenis	progres positif	Jumlah Objek Cagar Budaya yang Dilindungi	5	7			12		17		17
			2220520202	Pengembangan Cagar Budaya							130,000,000		132,000,000		135,000,000	
				Jumlah Objek Cagar Budaya yang Dikembangkan	Jenis	progres positif	Jumlah Objek Cagar Budaya yang Dikembangkan	2	29			34		39		39
		Optimalnya pengelolaan permuseuman	22206	PROGRAM PENGELOLAAN PERMUSEUMAN							881,002,000		882,300,000		908,745,433	
				Persentase koleksi museum yang dikelola oleh Pemerintah Daerah Kabupaten Banyumas	%	progres positif	Jumlah koleksi museum yang dipelihara -----x 100% Jumlah koleksi museum seluruhnya	98	39.18			63.66		100		100
			22206201	Pengelolaan Museum Kabupaten/Kota							881,002,000		882,300,000		908,745,433	
				Jumlah koleksi museum dikelola oleh Pemkab Banyumas	item	progres positif	Jumlah koleksi museum dikelola oleh Pemkab Banyumas	1011	400			650		1021		1021

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program (Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			2220620101	Pelindungan, Pengembangan, dan Pemanfaatan Koleksi secara Terpadu						255,179,920		251,897,912		264,003,136		
				Jumlah Koleksi Museum yang Dilakukan Pelindungan Pengembangan dan Pemanfaatan Koleksi Secara Terpadu	Unit	progres positif	Jumlah Koleksi Museum yang Dilakukan Pelindungan, Pengembangan, dan Pemanfaatan Koleksi Secara Terpadu	1	400		650		1021		1021	
			2220620103	Peningkatan Pelayanan dan Akses Masyarakat Terhadap Museum						567,185,480		570,901,828		573,792,011		
				Jumlah Pelayanan dan Akses Masyarakat Terhadap Museum	Layanan	progres positif	Jumlah Pelayanan dan Akses Masyarakat Terhadap Museum	1	7		7		7		7	
			2220620104	Penyediaan dan Pemeliharaan Sarana dan Prasarana Museum						58,636,600		59,500,260		70,950,286		
				Jumlah Sarana dan Prasarana Museum yang Tersedia dan Terpelihara	Unit	progres positif	Jumlah Sarana dan Prasarana Museum yang Tersedia dan Terpelihara	0	8		2		2		2	
										414,900,000		420,890,000		455,079,000		
	Meningkatnya Pengembangan potensi Ekonomi Kreatif															
				persentase peningkatan pelaku ekonomi kreatif	%	progres positif	Jumlah Pelaku Ekonomi Kreatif tahun N- Jumlah Pelaku Ekonomi Kreatif N-1	38.4	22.73		29.63		31.43		31.43	
							100% x Jumlah Pelaku Ekonomi Kreatif N-1									
		Meningkatnya Pengembangan Sumber Daya	32605	PROGRAM PENGEMBANGAN SUMBER DAYA						364,900,000		369,890,000		395,079,000		
				Persentase Peningkatan pelatihan	%	progres positif	Jumlah Pelatihan Ekonomi	0	22.73		29.63		31.43		31.43	

		Pariwisata dan Ekonomi Kreatif		PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF	pelaku ekonomi kreatif				Kreatif tahun N- Jumlah Pelatihan Ekonomi Kreatif N-1								
									x 100% Jumlah Pelatihan Ekonomi Kreatif N-1								
					Persentase SDM Kepariwisataan yang bersertifikat	%	progres positif		SDM Kepariwisataan yang bersertifikat tahun N	0	32.31		35.38		38.46		38.46
									x 100% SDM Kepariwisataan yang bersertifikat target RPD								
			32605201	Pelaksanaan Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar								299,900,000		303,890,000		325,079,000	
					Jumlah Pelatihan Peningkatan SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif	Pelatihan	akumulatif		Jumlah Pelatihan Peningkatan SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif	4	2		3		4		9
			3260520101	Pengembangan Kompetensi SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar								129,900,000		131,890,000		135,079,000	
					Jumlah SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar yang Dikembangkan Kompetensinya	Orang	akumulatif		Jumlah SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar yang Dikembangkan Kompetensinya	0	80		120		160		360
			3260520102	Peningkatan Peran Serta Masyarakat dalam Pengembangan Kemitraan Pariwisata								50,000,000		51,000,000		60,000,000	
					Jumlah Orang yang Mengikuti Peningkatan Peran Serta Masyarakat dalam Pengembangan Kemitraan Pariwisata	Orang	akumulatif		Jumlah Orang yang Mengikuti Peningkatan Peran Serta Masyarakat dalam Pengembangan Kemitraan Pariwisata	0	25		25		25		75

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcame), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan								
									Awal	2024		2025		2026		Akhir	
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target	
			3260520104	Sertifikasi Kompetensi Bagi Tenaga Kerja bidang Pariwisata							120,000,000		121,000,000		130,000,000		
				Jumlah Orang yang Mengikuti Fasilitas Sertifikasi Kompetensi bagi Tenaga Kerja Bidang Pariwisata	Orang	akumulatif	Jumlah Orang yang Mengikuti Fasilitas Sertifikasi Kompetensi bagi Tenaga Kerja Bidang Pariwisata	0	40		40		40		40		120
			32605202	Pengembangan Kapasitas Pelaku Ekonomi Kreatif							65,000,000		66,000,000		70,000,000		
				Jumlah fasilitas pengembangan kapasitas ekonomi kreatif yang dilaksanakan	Kegiatan usaha	akumulatif	Jumlah fasilitas pengembangan kapasitas ekonomi kreatif yang dilaksanakan	4	4		4		4		4		12
			3260520201	Pelatihan, Bimbingan Teknis, dan Pendampingan Ekonomi Kreatif							65,000,000		66,000,000		70,000,000		
				Jumlah Orang yang Mengikuti Pelatihan Bimbingan Teknis dan Pendampingan Ekonomi Kreatif	Orang	akumulatif	Jumlah Orang yang Mengikuti Pelatihan, Bimbingan Teknis, dan Pendampingan Ekonomi Kreatif	0	80		120		160		360		
		Meningkatnya Pelaku Ekonomi Kreatif yang terdaftar HKI	32604	PROGRAM PENGEMBANGAN EKONOMI KREATIF MELALUI PEMANFAATAN DAN PERLINDUNGAN HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL							50,000,000		51,000,000		60,000,000		
				Persentase Peningkatan pelaku ekonomi kreatif yang terdaftar di HKI	%	progres positif	(B Tahun n-B Tahun n-1) dibagi B Tahun n-1 x 100% Keterangan : B : jumlah pelaku ekonomi kreatif yang terdaftar di Hak Kekayaan Intelektual (HKI)	N/A	60		80		100		100		
			32604202	Pengembangan Ekosistem Ekonomi Kreatif							50,000,000		51,000,000		60,000,000		
				Jumlah pengembangan ekosistem ekonomi kreatif yang dilaksanakan	Kegiatan usaha	progres positif	Jumlah pengembangan ekosistem ekonomi kreatif yang dilaksanakan	0	4		5		6		6		

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			3260420207	Fasilitasi Kekayaan Intelektual						50,000,000		51,000,000		60,000,000		
				Jumlah Dokumen Hasil Pencatatan atas Hak Cipta dan Hak Terkait Pendaftaran Hak Kekayaan Industri kepada Pelaku Ekonomi Kreatif serta Pemanfaatan Kekayaan Intelektual kepada Pelaku Ekonomi Kreatif	Dokumen	progres positif	Jumlah Dokumen Hasil Pencatatan atas Hak Cipta dan Hak Terkait, Pendaftaran Hak Kekayaan Industri kepada Pelaku Ekonomi Kreatif, serta Pemanfaatan Kekayaan Intelektual kepada Pelaku Ekonomi Kreatif	0	15		20		25		25	
										24,140,730,044		24,210,245,047		24,436,467,353		
meningkatnya kapabilitas dan daya saing pemuda									0.46	0.55		0.58		0.63	0.63	
				Tingkat Daya Saing Kepemudaan dan Keolahragaan	%	progres positif	(An+Bn+Cn)/Jumlah Pemuda (usia 16-30) x 100%									
							An : jumlah wirausaha muda yang dibina Bn : Jumlah Pemuda berprestasi Cn : Jumlah Pemuda yang aktif dalam organisasi									

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
	Meningkatnya prestasi dan peran aktif pemuda				Persentase Peningkatan Prestasi dan peran aktif Pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar	%	progres positif	Jumlah prestasi dan peran aktif pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar tahun n dikurangi jumlah prestasi dan peran aktif pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar tahun n-1 dibagi jumlah prestasi dan peran pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar tahun n-1 dikali 100%	15.74	6.47	23,772,230,044	7.43	23,833,295,047	13.84	24,050,822,353	13.84
		Optimalnya partisipasi pemuda dalam organisasi kepemudaan dan organisasi sosial kemasyarakatan	21902	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEPEMUDAAN	Tingkat partisipasi pemuda dalam organisasi kepemudaan dan organisasi sosial kemasyarakatan	%	progres positif	Jumlah pemuda (umur 16-30 tahun) yang menjadi anggota aktif pada organisasi kepemudaan dan organisasi sosial kemasyarakatan di kab/ kota X 100% Jumlah pemuda (umur 16-30 tahun) di kab/ kota	0.40	0.41	75,000,000	0.42	78,500,000	0.43	96,550,000	0.43

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program (Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			21902202	Pemberdayaan dan Pengembangan Organisasi Kepemudaan Tingkat Daerah Kabupaten/Kota	Jumlah pengelola organisasi kepemudaan yang mendapat pelatihan manajemen organisasi kepemudaan	Orang	akumulatif	Jumlah pengelola organisasi kepemudaan yang mendapat pelatihan manajemen organisasi kepemudaan	168	70	75,000,000	80	78,500,000	85	96,550,000	235
			2190220202	Peningkatan Kapasitas Pemuda dan Organisasi Kepemudaan Kabupaten/Kota	Jumlah Dokumen Hasil Peningkatan Kapasitas Organisasi Kepemudaan	Dokumen	akumulatif	Jumlah Dokumen Hasil Peningkatan Kapasitas Organisasi Kepemudaan	0	3	20,000,000	5	22,000,000	7	30,000,000	15
			2190220201	Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Pemberdayaan Pemuda atau Organisasi Kepemudaan melalui Kemitraan dengan Dunia Usaha	Jumlah Pemuda Kader yang Terfasilitasi Kemitraan dengan Dunia Usaha	Orang	akumulatif	Jumlah Pemuda Kader yang Terfasilitasi Kemitraan dengan Dunia Usaha	0	235	55,000,000	240	56,500,000	250	66,550,000	725
		Meningkatnya kegiatan kepramukaan di Kabupaten	21904	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS KEPRAMUKAAN	Persentase peningkatan kegiatan kepramukaan di Kabupaten	%	progres positif	(F tahun N-F tahun N-1) dibagi F tahun N-1 x 100% Keterangan : F : jumlah kegiatan kepramukaan di Kabupaten Banyumas	N/A	1.72	1,835,000,000	3.39	1,836,500,000	6.56	1,845,000,000	6.56
			21904201	Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Kepramukaan	Jumlah kegiatan kepramukaan	Keg	progres positif	Jumlah kegiatan kepramukaan	4	59	1,835,000,000	61	1,836,500,000	65	1,845,000,000	65
			2190420105	Penyelenggaraan Kegiatan Kepramukaan Tingkat Daerah	Jumlah Laporan Kegiatan Kepramukaan Tingkat Daerah	Laporan	progres positif	Jumlah Laporan Kegiatan Kepramukaan Tingkat Daerah	0	59	1,835,000,000	61	1,836,500,000	65	1,845,000,000	65

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program (Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
		Meningkatnya Prestasi Olah Raga Pemuda	21903	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEOLAHRAGAAN	Presentase peningkatan prestasi Olah Raga pemuda	%	progres positif	Jumlah prestasi pemuda tahun n dikurangi jumlah prestasi pemuda tahun n-1 -----x 100% jumlah prestasi pemuda tahun n-1	N/A	7.62	8,296,400,000	8.33	8,312,040,000	15.77	8,380,894,000	15.77
			21903201	Pembinaan dan Pengembangan Olah Raga Pendidikan pada Jenjang Pendidikan yang menjadi Kewenangan Daerah Kabupaten/Kota	Jumlah pembinaan SDM Keolahragaan yang dilaksanakan	Orang	akumulatif	Jumlah pembinaan SDM Keolahragaan yang dilaksanakan	0	30	400,000,000	30	403,000,000	30	415,000,000	90
			2190320102	Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Pemberdayaan Perkumpulan Olah Raga dan Penyelenggaraan Kompetisi oleh Satuan Pendidikan Dasar	Jumlah Dokumen Penyelenggaraan Kompetisi Olah Raga oleh Perkumpulan Olah Raga dan Satuan Pendidikan Dasar	Dokumen	akumulatif	Jumlah Dokumen Penyelenggaraan Kompetisi Olah Raga oleh Perkumpulan Olah Raga dan Satuan Pendidikan Dasar	0	13	100,000,000	13	101,000,000	13	110,000,000	39
			2190320103	Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Penyediaan Sarana dan Prasarana Olah Raga Kabupaten/Kota	Jumlah Sarana dan Prasarana Olah Raga Kabupaten Kota yang Tersedia dan Termanfaatkan	Unit	progres positif	Jumlah Sarana dan Prasarana Olah Raga Kabupaten/Kota yang Tersedia dan Termanfaatkan	0	14	300,000,000	14	302,000,000	14	305,000,000	14
			21903202	Penyelenggaraan Kejuaraan Olah Raga Tingkat Daerah Kabupaten/Kota	Jumlah event kejuaraan Olah Raga yang diselenggarakan tingkat Daerah Kabupaten Kota	Keg	progres positif	Jumlah event kejuaraan Olah Raga yang diselenggarakan tingkat Daerah Kabupaten/Kota	3	1	420,900,000	1	423,990,000	1	445,589,000	1

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program,Kegiatan & Subkegiatan	Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
								Awal	2024		2025		2026		Akhir
								Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			2190320203	Partisipasi dan Keikutsertaan dalam Penyelenggaraan Kejuaraan						20,400,000		21,840,000		30,324,000	
				Jumlah Peserta yang Berpartisipasi dalam Kegiatan Penyelenggaraan Kejuaraan	Orang	akumulatif	Jumlah Peserta yang Berpartisipasi dalam Jumlah Peserta yang Berpartisipasi dalam Kegiatan Penyelenggaraan Kejuaraan	0	240		260		301		801
			2190320201	Penyelenggaraan Kejuaraan Olah Raga Multi Event dan Single Event Tingkat Kabupaten/Kota						400,500,000		402,150,000		415,265,000	
				Jumlah Dokumen Penyelenggaraan Kejuaraan Multi Event dan Single Event Tingkat Kabupaten/Kota	Dokumen	progres positif	Jumlah Dokumen Penyelenggaraan Kejuaraan Multi Event dan Single Event Tingkat Kabupaten/Kota	0	1		1		1		1
			21903204	Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Olah Raga						7,240,000,000		7,245,500,000		7,250,000,000	
				Jumlah Organisasi Olah Raga yang Terbina	organisasi	progres positif	Jumlah Organisasi Olah Raga yang terbina	1	4		4		4		4
			2190320402	Pengembangan Organisasi Keolahragaan						7,240,000,000		7,245,500,000		7,250,000,000	
				Jumlah Dokumen Hasil Pengembangan Organisasi Keolahragaan	Dokumen	progres positif	Jumlah Dokumen Hasil Pengembangan Organisasi Keolahragaan	0	13		13		13		13
			21903205	Pembinaan dan Pengembangan Olah Raga Rekreasi						235,500,000		239,550,000		270,305,000	
				Jumlah Olah Raga rekreasi yang dilaksanakan	cabang Olah Raga	akumulatif	Jumlah Olah Raga rekreasi yang dilaksanakan	6	4		5		7		16
			2190320501	Penyelenggaraan, Pengembangan dan Pemasalan Festival dan Olah Raga Rekreasi						185,500,000		187,550,000		190,305,000	
				Jumlah Dokumen Hasil Penyelenggaraan, Pengembangan dan Pemasalan Festival dan Olah Raga Rekreasi	Dokumen	akumulatif	Jumlah Dokumen Hasil Penyelenggaraan, Pengembangan dan Pemasalan Festival dan Olah Raga Rekreasi	0	4		5		7		16

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program,Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcame), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			2190320502	Pemberdayaan Perkumpulan Olah Raga Rekreasi						50,000,000		52,000,000		80,000,000		
				Jumlah Laporan Hasil Pembinaan dalam rangka Pemberdayaan Perkumpulan Olah Raga Rekreasi	Dokumen	akumulatif	Jumlah Laporan Hasil Pembinaan dalam rangka Pemberdayaan Perkumpulan Olah Raga Rekreasi	0	3		3		3		9	
		Meningkatnya kualitas pelayanan penunjang perangkat daerah	XXX01	PROGRAM PENUNJANG URUSAN PEMERINTAHAN DAERAH KABUPATEN/KOTA						13,565,830,044		13,606,255,047		13,728,378,353		
				Persentase pemenuhan layanan penunjang urusan perangkat daerah	%	progres positif	Rata- rata persentase capaian kinerja kegiatan penunjang urusan perangkat daerah	100	100		100		100		100	
			XXX01201	Perencanaan, Penganggaran, dan Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah						16,000,000		18,100,000		20,310,000		
				Jumlah dokumen Perencanaan Penganggaran dan Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah	Dokumen	akumulatif	Jumlah dokumen Perencanaan, Penganggaran, dan Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah	3	7		7		7		21	
			XXX0120101	Penyusunan Dokumen Perencanaan Perangkat Daerah						5,000,000		6,000,000		7,000,000		
				Jumlah dokumen Perencanaan perangkat Daerah	Dokumen	akumulatif	Jumlah dokumen Perencanaan perangkat Daerah	3	4		4		4		12	
			XXX0120107	Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah						11,000,000		12,100,000		13,310,000		
				Jumlah Laporan Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah	Laporan	progres positif	Jumlah laporan evaluasi kinerja perangkat daerah	12	3		3		3		3	
			XXX01202	Administrasi Keuangan Perangkat Daerah						9,326,443,708		9,330,130,078		9,375,131,886		
				Jumlah laporan pelaksanaan Administrasi Keuangan Perangkat Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan Administrasi Keuangan Perangkat Daerah	2	2		2		2		6	
			XXX0120201	Penyediaan Gaji dan Tunjangan ASN						9,180,543,708		9,182,598,078		9,224,742,886		
				Jumlah Orang yang Menerima Gaji dan Tunjangan ASN	Orang	pengulangan	Jumlah dokumen hasil penyediaan administrasi	96	93		93		93		93	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program,Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX0120202	Penyediaan Administrasi Pelaksanaan Tugas ASN							145,900,000		147,532,000		150,389,000	
				Jumlah Dokumen Hasil Penyediaan Administrasi Pelaksanaan Tugas ASN	Dokumen	pengulangan	Jumlah dokumen hasil penyediaan administrasi	0	3			3		3		3
			XXX01206	Administrasi Umum Perangkat Daerah							834,529,060		844,181,966		876,500,163	
				Jumlah laporan pelaksanaan Administrasi Umum Perangkat Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan Administrasi Umum Perangkat Daerah	6	7			7		7		21
			XXX0120601	Penyediaan Komponen Instalasi Listrik/Penerangan Bangunan Kantor							16,500,000		18,150,000		19,965,000	
				Jumlah Paket Komponen Instalasi Listrik/Penerangan Bangunan Kantor yang Disediakan	Paket	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan	12	2			1		2		2
			XXX0120602	Penyediaan Peralatan dan Perlengkapan Kantor							73,430,500		75,773,550		80,850,905	
				Jumlah Paket Peralatan dan Perlengkapan Kantor yang Disediakan	Paket	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan	10	3			3		3		3
			XXX0120603	Penyediaan Peralatan Rumah Tangga							27,495,600		28,245,160		33,269,676	
				Jumlah Paket Peralatan Rumah Tangga yang Disediakan	Paket	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan	10	10			10		10		10
			XXX0120604	Penyediaan Bahan Logistik Kantor							314,275,500		315,703,050		320,273,355	
				Jumlah Paket Bahan Logistik Kantor yang Disediakan	Unit	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan	12	180			180		180		180
			XXX0120605	Penyediaan Barang Cetakan dan Penggandaan							22,000,000		23,200,000		26,620,000	
				Jumlah Paket Barang Cetakan dan Penggandaan yang Disediakan	eksemplar	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan	80100	500			500		500		500

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program,Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX0120609	Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD							350,827,460		352,110,206		355,521,227	
				Jumlah Laporan Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD	Laporan	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan	100	85		85		85		85	
			XXX0120610	Penatausahaan Arsip Dinamis pada SKPD							30,000,000		31,000,000		40,000,000	
				Jumlah Dokumen Penatausahaan Arsip Dinamis pada SKPD	Dokumen	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan	0	2		2		2		2	
			XXX01207	Pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah							210,000,000		219,500,000		229,550,000	
				Jumlah laporan pelaksanaan pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah	3	3		3		3		9	
			XXX0120705	Pengadaan Mebel							22,000,000		24,200,000		26,620,000	
				Jumlah Paket Mebel yang Disediakan	Unit	progres positif	Jumlah unit peralatan dan mesin lainnya yang disediakan	15	5		5		5		5	
			XXX0120706	Pengadaan Peralatan dan Mesin Lainnya							33,000,000		35,300,000		37,930,000	
				Jumlah Unit Peralatan dan Mesin Lainnya yang Disediakan	Unit	progres positif	Jumlah unit peralatan dan mesin lainnya yang disediakan	5	5		5		5		5	
			XXX0120711	Pengadaan Sarana dan Prasarana Pendukung Gedung Kantor atau Bangunan Lainnya							155,000,000		160,000,000		165,000,000	
				Jumlah Unit Sarana dan Prasarana Pendukung Gedung Kantor atau Bangunan Lainnya yang Disediakan	Unit	progres positif	Jumlah unit peralatan dan mesin lainnya yang disediakan	5	2		2		2		2	
			XXX01208	Penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah							2,888,956,276		2,898,051,903		2,911,566,094	
				jumlah laporan pelaksanaan penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah	3	3		3		3		9	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program (Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX0120802	Penyediaan Jasa Komunikasi, Sumber Daya Air dan Listrik							1,200,732,478		1,205,005,725		1,210,706,298	
				Jumlah Laporan Penyediaan Jasa Komunikasi, Sumber Daya Air dan Listrik yang Disediakan	Paket	progres positif	Jumlah laporan penyediaan jasa pelayanan umum kantor yang disediakan	12	2		2		2		2	
			XXX0120803	Penyediaan Jasa Peralatan dan Perlengkapan Kantor							16,500,000		17,150,000		19,965,000	
				Jumlah Laporan Penyediaan Jasa Peralatan dan Perlengkapan Kantor yang Disediakan	Laporan	progres positif	Jumlah laporan penyediaan jasa pelayanan umum kantor yang disediakan	10	4		4		4		4	
			XXX0120804	Penyediaan Jasa Pelayanan Umum Kantor							1,671,723,798		1,675,896,178		1,680,894,796	
				Jumlah Laporan Penyediaan Jasa Pelayanan Umum Kantor yang Disediakan	Laporan	progres positif	Jumlah laporan penyediaan jasa pelayanan umum kantor yang disediakan	12	12		12		12		12	
			XXX01209	Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah							289,901,000		296,291,100		315,320,210	
				Jumlah laporan pelaksanaan Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah	5	5		5		5		5	15
			XXX0120902	Penyediaan Jasa Pemeliharaan, Biaya Pemeliharaan, Pajak, dan Perizinan Kendaraan Dinas Operasional atau Lapangan							175,945,000		176,339,500		186,273,450	
				Jumlah Kendaraan Dinas Operasional atau Lapangan yang Dipelihara dan Dibayarkan Pajak dan Perizinannya	Unit	progres positif	Jumlah kendaraan dinas operasional atau lapangan yang dipelihara dan dibayarkan pajak dan perizinannya	70	50		50		50		50	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan	Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program (Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
								Awal	2024		2025		2026		Akhir
								Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX0120905	Pemeliharaan Mebel						22,000,000		24,200,000		26,620,000	
				Jumlah Mebel yang Dipelihara	Unit	progres positif	Jumlah kendaraan dinas operasional atau lapangan yang dipelihara dan dibayarkan pajak dan perizinannya	3	100		100		100		100
			XXX0120906	Pemeliharaan Peralatan dan Mesin Lainnya						47,956,000		49,351,600		51,186,760	
				Jumlah Peralatan dan Mesin Lainnya yang Dipelihara	Unit	progres positif	Jumlah kendaraan dinas operasional atau lapangan yang dipelihara dan dibayarkan pajak dan perizinannya	100	60		60		60		60
			XXX0120909	Pemeliharaan/Rehabilitasi Gedung Kantor dan Bangunan Lainnya						27,500,000		29,250,000		31,275,000	
				Jumlah Gedung Kantor dan Bangunan Lainnya yang Dipelihara/Direhabilitasi	Unit	progres positif	Jumlah kendaraan dinas operasional atau lapangan yang dipelihara dan dibayarkan pajak dan perizinannya	1	1		1		1		1
			XXX0120911	Pemeliharaan/Rehabilitasi Sarana dan Prasarana Pendukung Gedung Kantor atau Bangunan Lainnya						16,500,000		17,150,000		19,965,000	
				Jumlah sarana dan prasarana pendukung gedung kantor atau bangunan lainnya yang dipelihara/direhabilitasi	Unit	progres positif	Jumlah sarana dan prasarana pendukung gedung kantor atau bangunan lainnya yang dipelihara/direhabilitasi	5	5		5		5		5

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
	Meningkatnya kemandirian pemuda									368,500,000		376,950,000		385,645,000		
					Tingkat partisipasi pemuda dalam kegiatan ekonomi mandiri	%	progres positif	Jumlah pemuda (umur 16-30 tahun) yang berwirausaha di kab/ kota X 100% Jumlah pemuda (umur 16-30 tahun) di kab/ kota	0	0.06		0.07		0.10		0.10
		Meningkatnya Wirausaha Muda	21902	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEPEMUDAAN						368,500,000		376,950,000		385,645,000		
					Persentase Peningkatan Wirausaha Muda	%	progres positif	(Jumlah pemuda terlatih menjadi wirausaha tahun N dikurangi Jumlah pemuda terlatih menjadi wirausaha tahun N-1) dibagi Jumlah pemuda terlatih menjadi wirausaha tahun N-1 dikali 100%	87.5	17.50		27.66		34.33		34.33
			21902201	Penyadaran, Pemberdayaan, dan Pengembangan Pemuda dan Kepemudaan Terhadap Pemuda Pelopor Kabupaten/Kota, Wirausaha Muda Pemula, dan Pemuda Kader Kabupaten/Kota						368,500,000		376,950,000		385,645,000		
					Jumlah fasilitasi kegiatan kepemudaan yang dilaksanakan	Keg	progres positif	Jumlah fasilitasi kegiatan kepemudaan yang dilaksanakan	139	7		9		11		11
					Jumlah Pelatihan dan Pengembangan wirausaha muda	Pelatihan	akumulatif	Jumlah Pelatihan dan Pengembangan wirausaha muda	4	8		12		14		34

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			2190220102	Koordinasi, Sinkronisasi dan Penyelenggaraan Peningkatan Kapasitas Daya Saing Wira Usaha Pemula							157,500,000		159,250,000		161,375,000	
				Jumlah Wirausaha Pemuda Kabupaten/Kota dari Seluruh Kecamatan yang Ditingkatkan Kapasitas Daya Saingnya	Orang	akumulatif	Jumlah Wirausaha Pemuda Kabupaten/Kota dari Seluruh Kecamatan yang Ditingkatkan Kapasitas Daya Saingnya	0	100			117		175		392
			2190220101	Koordinasi, Sinkronisasi dan Penyelenggaraan Peningkatan Kapasitas Daya Saing Pemuda Pelopor							170,500,000		175,350,000		179,685,000	
				Jumlah Pemuda Pelopor Kabupaten/Kota dari Seluruh Kecamatan yang Ditingkatkan Kapasitas Daya Saingnya	Orang	akumulatif	Jumlah Pemuda Pelopor Kabupaten/Kota dari Seluruh Kecamatan yang Ditingkatkan Kapasitas Daya Saingnya	0	7			9		11		27
			2190220106	Perencanaan, Pengadaan, Pemanfaatan, Pemeliharaan, dan Pengawasan Prasarana dan Sarana Kepemudaan Kab/Kota							40,500,000		42,350,000		44,585,000	
				Jumlah Sarana dan Prasarana Kepemudaan Kabupaten/Kota yang Terkelola dan Termanfaatkan	Unit	progres positif	Jumlah Sarana dan Prasarana Kepemudaan Kabupaten/Kota yang Terkelola dan Termanfaatkan	0	29			29		29		29
2.19.2.22.3.26.01.02 LOKAWISATA BATURRADEN											60,495,402,600		60,504,453,060		60,528,323,566	
Optimalnya pengembangan pariwisata berbasis potensi kebudayaan dan ekonomi kreatif											60,495,402,600		60,504,453,060		60,528,323,566	
				Persentase peningkatan kunjungan daya tarik wisata dan event	%			3.52	2			3		4		4

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan	Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan								
								Awal	2024		2025		2026		Akhir	
								Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target	
	Optimalnya potensi kebudayaan dan pariwisata									60,495,402,600		60,504,453,060		60,528,323,566		
				Persentase peningkatan kebudayaan yang menjadi daya tarik wisata	%				0	12.5		16.67		33.33		33.33
				Persentase Peningkatan PAD pada daya tarik wisata yang dikelola pemma	%				299.93	2.00		3.00		4.00		4.00
		Meningkatnya kunjungan wisatawan	XXX01	PROGRAM PENUNJANG URUSAN PEMERINTAHAN DAERAH KABUPATEN/KOTA							60,495,402,600		60,504,453,060		60,528,323,566	
				IKM Pelayanan dan Penunjang Pelayanan BLUD	%	progres positif	IKM Pelayanan dan Penunjang Pelayanan BLUD			100		100		100		100
			XXX01206	Administrasi Umum Perangkat Daerah							330,000,000		336,908,000		348,309,000	
				Jumlah Laporan Pelaksanaan Administrasi Umum Perangkat Daerah	Dokumen	akumulatif	Jumlah Laporan Pelaksanaan Administrasi Umum Perangkat Daerah			6		6		6		18
			XXX0120601	Penyediaan Komponen Instalasi Listrik/Penerangan Bangunan Kantor							11,000,000		12,100,000		13,310,000	
				Jumlah Paket Komponen Instalasi Listrik/Penerangan Bangunan Kantor yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Komponen Instalasi Listrik/Penerangan Bangunan Kantor yang Disediakan			5		5		5		15
			XXX0120602	Penyediaan Peralatan dan Perlengkapan Kantor							22,000,000		22,100,000		22,200,000	
				Jumlah Paket Peralatan dan Perlengkapan Kantor yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Peralatan dan Perlengkapan Kantor yang Disediakan			8		8		8		24
			XXX0120603	Penyediaan Peralatan Rumah Tangga							60,720,000		60,800,000		60,900,200	
				Jumlah Paket Peralatan Rumah Tangga yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Peralatan Rumah Tangga yang Disediakan			20		20		20		60

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX0120605	Penyediaan Barang Cetak dan Penggandaan						5,280,000		5,808,000		6,388,800		
				Jumlah Paket Barang Cetak dan Penggandaan yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Barang Cetak dan Penggandaan yang Disediakan		5		5		5		15	
			XXX0120609	Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD						88,000,000		90,800,000		95,480,000		
				Jumlah Laporan Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD	Laporan	akumulatif	Jumlah Laporan Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD		30		30		30		90	
			XXX0120604	Penyediaan Bahan Logistik Kantor						143,000,000		145,300,000		150,030,000		
				Jumlah Paket Bahan Logistik Kantor yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Bahan Logistik Kantor yang Disediakan		10		10		10		30	
			XXX01210	Peningkatan Pelayanan BLUD						60,165,402,600		60,167,545,060		60,180,014,566		
				Persentase Capaian Kinerja Keuangan BLUD Rentabilitas Likuiditas dan Solvabilitas	%	progres positif	Persentase Capaian Kinerja Keuangan BLUD (Rentabilitas Likuiditas dan Solvabilitas)		100		100		100		100	
			XXX0121001	Pelayanan dan Penunjang Pelayanan BLUD						60,165,402,600		60,167,545,060		60,180,014,566		
				Jumlah BLUD yang Menyediakan Pelayanan dan Penunjang Pelayanan	Layanan	akumulatif	Jumlah BLUD yang Menyediakan Pelayanan dan Penunjang Pelayanan		20		20		20		60	
2.19.2.22.3.26.01.03 LOKAWISATA PURWOMAS											1,740,807,277		1,756,688,005		1,773,456,806	
Optimalnya pengembangan pariwisata berbasis potensi kebudayaan dan ekonomi kreatif										1,740,807,277		1,756,688,005		1,773,456,806		
				Persentase peningkatan kunjungan daya tarik wisata dan event	%				3.52	2		3		4	4	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
	Optimalnya potensi kebudayaan dan pariwisata									1,740,807,277		1,756,688,005		1,773,456,806		
				Persentase peningkatan kebudayaan yang menjadi daya tarik wisata	%				0	12.5		16.67		33.33		33.33
				Persentase Peningkatan PAD pada daya tarik wisata yang dikelola pemma	%				299.93	2.00		3.00		4.00		4.00
		Tercapainya Program Penunjang urusan pemerintahan daerah kabupaten/ kota	XXX01	PROGRAM PENUNJANG URUSAN PEMERINTAHAN DAERAH KABUPATEN/KOTA							1,740,807,277		1,756,688,005		1,773,456,806	
				IKM Pelayanan dan Penunjang Pelayanan BLUD	%	progres positif	Persentase Pemenuhan Layanan Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah			100		100		100		100
			XXX01206	Administrasi Umum Perangkat Daerah							144,741,901		153,216,091		162,037,701	
				Jumlah Laporan Pelaksanaan Administrasi Umum Perangkat Daerah	Dokumen	akumulatif	Jumlah Laporan Pelaksanaan Administrasi Umum Perangkat Daerah			6		6		6		18
			XXX0120601	Penyediaan Komponen Instalasi Listrik/Penerangan Bangunan Kantor							1,784,750		1,963,225		2,159,548	
				Jumlah Paket Komponen Instalasi Listrik Penerangan Bangunan Kantor yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Komponen Instalasi Listrik Penerangan Bangunan Kantor yang Disediakan			2		2		2		6
			XXX0120602	Penyediaan Peralatan dan Perlengkapan Kantor							30,532,741		33,586,015		36,944,616	
				Jumlah Paket Peralatan dan Perlengkapan Kantor yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Peralatan dan Perlengkapan Kantor yang Disediakan			2		2		2		6

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program (Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX0120603	Penyediaan Peralatan Rumah Tangga						20,306,000		22,336,600		24,570,260		
				Jumlah Paket Peralatan Rumah Tangga yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Peralatan Rumah Tangga yang Disediakan		10		10		10		30	
			XXX0120604	Penyediaan Bahan Logistik Kantor						77,828,750		79,611,625		81,072,788		
				Jumlah Paket Bahan Logistik Kantor yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Bahan Logistik Kantor yang Disediakan		2		2		2		6	
			XXX0120605	Penyediaan Barang Cetak dan Penggandaan						3,300,660		3,630,726		3,993,799		
				Jumlah Paket Barang Cetak dan Penggandaan yang Disediakan	Paket	akumulatif	Jumlah Paket Barang Cetak dan Penggandaan yang Disediakan		2		2		2		6	
			XXX0120609	Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD						10,989,000		12,087,900		13,296,690		
				Jumlah Laporan Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD	Laporan	akumulatif	Jumlah Laporan Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD		10		10		10		30	
			XXX01208	Penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah						1,420,783,376		1,421,061,714		1,423,267,885		
				Jumlah Laporan Pelaksanaan Penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pariwisata	Laporan	akumulatif	Jumlah Laporan Pelaksanaan Penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pariwisata		1		1		1		3	
			XXX0120804	Penyediaan Jasa Pelayanan Umum Kantor						1,420,783,376		1,421,061,714		1,423,267,885		
				Jumlah Laporan Penyediaan Jasa Pelayanan Umum Kantor yang Disediakan	Laporan	akumulatif	Jumlah Laporan Penyediaan Jasa Pelayanan Umum Kantor yang Disediakan		12		12		12		36	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX01209	Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah						142,282,000		147,110,200		150,221,220		
				Jumlah Laporan Pelaksanaan Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah Laporan Pelaksanaan Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah		2		2		2		6	
			XXX0120906	Pemeliharaan Peralatan dan Mesin Lainnya						55,282,000		57,410,200		59,051,220		
				Jumlah Peralatan dan Mesin Lainnya yang Dipelihara	Unit	akumulatif	Jumlah Peralatan dan Mesin Lainnya yang Dipelihara		10		10		10		30	
			XXX0120909	Pemeliharaan/Rehabilitasi Gedung Kantor dan Bangunan Lainnya						87,000,000		89,700,000		91,170,000		
				Jumlah Gedung Kantor dan Bangunan Lainnya yang Dipelihara Direhabilitasi	Unit	akumulatif	Jumlah Gedung Kantor dan Bangunan Lainnya yang Dipelihara Direhabilitasi		7		7		7		21	
			XXX01207	Pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah						33,000,000		35,300,000		37,930,000		
				Jumlah Laporan Pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah Laporan Pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah		5		5		5		15	
			XXX0120706	Pengadaan Peralatan dan Mesin Lainnya						33,000,000		35,300,000		37,930,000		
				Jumlah Unit Peralatan dan Mesin Lainnya yang Disediakan	Unit	akumulatif	Jumlah Unit Peralatan dan Mesin Lainnya yang Disediakan		10		10		10		30	
2.19.2.22.3.26.01.04 UPTD PENGELOLA SARANA DAN PRASARANA (GOR SATRIA PURWOKERTO)										2,106,132,277		2,128,195,505		2,199,301,057		
meningkatnya kapabilitas dan daya saing pemuda										2,106,132,277		2,128,195,505		2,199,301,057		
				Tingkat Daya Saing Kepemudaan dan Keolahragaan	%				0.46	0.55		0.58		0.63	0.63	

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan	Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program (Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
								Awal	2024		2025		2026		Akhir
								Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
	Meningkatnya prestasi dan peran aktif pemuda			Persentase Peningkatan Prestasi dan peran aktif Pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar	%			15.74	6.47	2,106,132,277	7.43	2,128,195,505	13.84	2,199,301,057	13.84
		Meningkatnya kualitas pelayanan penunjang urusan kepemudaan dan Olah Raga perangkat daerah	XXX01	PROGRAM PENUNJANG URUSAN PEMERINTAHAN DAERAH KABUPATEN/KOTA	%	progres positif	Rata-rata persentase capaian kinerja kegiatan penunjang urusan perangkat daerah		100	2,106,132,277	100	2,128,195,505	100	2,199,301,057	100
			XXX01206	Administrasi Umum Perangkat Daerah						201,103,600		210,163,960		226,966,357	
				Jumlah laporan pelaksanaan Administrasi Umum Perangkat Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan Administrasi Umum Perangkat Daerah		6		6		6		18
			XXX0120601	Penyediaan Komponen Instalasi Listrik/Penerangan Bangunan Kantor						8,519,500		9,371,450		10,308,595	
				Jumlah paket komponen instalansi listrik/penerangan bangunan kantor yang disediakan	Paket	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan		3		3		3		3
			XXX0120602	Penyediaan Peralatan dan Perlengkapan Kantor						67,727,050		70,899,755		74,689,731	
				Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan	Paket	progres positif	Jumlah paket peralatan dan perlengkapan kantor yang disediakan		2		2		2		2
			XXX0120603	Penyediaan Peralatan Rumah Tangga						27,528,050		30,280,855		33,308,941	
				Jumlah paket peralatan rumah tangga yang disediakan	Paket	progres positif	Jumlah paket peralatan rumah tangga yang disediakan		10		10		10		10

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX0120604	Penyediaan Bahan Logistik Kantor							81,829,000		82,011,900		83,013,090	
				Jumlah paket bahan logistik yang disediakan	Paket	progres positif	Jumlah paket bahan logistik kantor yang disediakan		2			2		2		2
			XXX0120605	Penyediaan Barang Cetak dan Penggandaan							5,500,000		5,600,000		6,655,000	
				Jumlah paket barang cetakan dan penggandaan yang disediakan	Paket	progres positif	Jumlah paket barang cetakan dan penggandaan yang disediakan		2			2		2		2
			XXX0120609	Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD							10,000,000		12,000,000		18,991,000	
				Jumlah laporan penyelenggaraan rapat koordinasi dan konsultasi SKPD	Laporan	progres positif	Jumlah laporan penyelenggaraan rapat koordinasi dan konsultasi SKPD		5			5		5		5
			XXX01208	Penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah							1,580,992,502		1,585,991,752		1,621,390,928	
				Jumlah laporan pelaksanaan penyediaan Jasa Penunjang Urusan UPT Gor Satria	Laporan	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah		1			1		1		3
			XXX0120804	Penyediaan Jasa Pelayanan Umum Kantor							1,580,992,502		1,585,991,752		1,621,390,928	
				Jumlah laporan penyediaan jasa pelayanan umum kantor yang disediakan	Laporan	progres positif	Jumlah laporan penyediaan jasa pelayanan umum kantor yang disediakan		12			12		12		12
			XXX01209	Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah							224,008,975		226,909,873		240,800,860	
				Jumlah laporan pelaksanaan Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah	Laporan	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah		3			3		3		9

Tujuan	Sasaran	Sasaran Program, Sasaran Kegiatan & Sasaran Subkegiatan	Program, Kegiatan & Subkegiatan		Indikator Kinerja Tujuan, Sasaran, Program(Outcome), Kegiatan, Subkegiatan	Satuan	Tipe Perhitungan	Rumus	Target Kinerja Program dan Pendanaan							
									Awal	2024		2025		2026		Akhir
									Target	Target	Rp	Target	Rp	Target	Rp	Target
			XXX0120906	Pemeliharaan Peralatan dan Mesin Lainnya						28,850,000		30,435,000		31,278,500		
				Jumlah peralatan dan mesin lainnya yang dipelihara	Unit	progres positif	Jumlah peralatan dan mesin lainnya yang dipelihara		10		10		10		10	
			XXX0120909	Pemeliharaan/Rehabilitasi Gedung Kantor dan Bangunan Lainnya						195,158,975		196,474,873		209,522,360		
				Jumlah gedung kantor dan bangunan lainnya yang dipelihara/direhabilitasi	Unit	progres positif	Jumlah gedung kantor dan bangunan lainnya yang dipelihara/direhabilitasi		10		10		10		10	
			XXX01207	Pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah						100,027,200		105,129,920		110,142,912		
				jumlah laporan pelaksanaan pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah	Paket	akumulatif	Jumlah laporan pelaksanaan pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah		5		5		5		15	
			XXX0120706	Pengadaan Peralatan dan Mesin Lainnya						100,027,200		105,129,920		110,142,912		
				Jumlah unit peralatan dan mesin lainnya yang disediakan	Paket	progres positif	Jumlah unit peralatan dan mesin lainnya yang disediakan		5		5		5		5	

BAB VII

KINERJA PENYELENGGARAAN BIDANG URUSAN

Bagian penting dalam proses penyusunan Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas adalah ketersediaan indikator kinerja yang berguna untuk mengukur capaian target kinerja pembangunan daerah. Indikator kinerja adalah alat ukur untuk menilai keberhasilan pembangunan secara kuantitatif maupun kualitatif. Keberadaan indikator sangat penting baik dalam evaluasi kinerja program-program pembangunan daerah. Indikator kinerja menjadi kunci dalam pelaksanaan pemantauan dan evaluasi kinerja, yaitu sebagai ukuran untuk menilai ketercapaian kinerja pembangunan daerah. Dalam perencanaan pembangunan daerah, indikator menjadi ukuran keberhasilan pencapaian tujuan dan sasaran pembangunan, serta program dan kegiatan yang telah dirumuskan dalam dokumen perencanaan.

Indikator kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas yang mengacu pada tujuan dan sasaran RPD adalah indikator kinerja yang secara langsung menunjukkan kinerja yang akan dicapai oleh Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas dalam tiga tahun mendatang sebagai komitmen untuk mendukung pencapaian tujuan dan sasaran RPD Kabupaten Banyumas. Target indikator kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas yang mengacu pada tujuan dan sasaran RPD ini akan diukur dalam evaluasi kinerja pembangunan. Pencapaian kinerja indikator yang termuat juga akan menjadi bahan dalam pelaporan kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas selama tiga tahun, sehingga perlu dipedomani oleh seluruh aparatur Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas.

Indikator kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata yang mengacu pada tujuan dan sasaran RPD Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 dapat dilihat pada tabel 7.1. sebagai berikut:

Tabel 7.1
Indikator Kinerja Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata
yang Mengacu pada Tujuan dan Sasaran RPJMD Kabupaten Banyumas
2024-2026

No	Indikator	Satuan	Kondisi Awal	Target Capaian			Kondisi Akhir
			2023 Tw 2	2024	2025	2026	
1.	Persentase peningkatan kunjungan daya tarik wisata dan event	%	3,52	2	3	4	4
2.	Tingkat Daya Saing Kepemudaan dan Keolahragaan	%	0,45	0,55	0,58	0,63	0,63
3.	Persentase peningkatan kebudayaan yang menjadi daya tarik wisata	%	NA	12,5	16,67	33.33	33.33
4.	Persentase Peningkatan PAD pada daya tarik wisata yang dikelola pemda	%	299.93	2.	3	4	4
5	persentase peningkatan pelaku ekonomi kreatif	%	38,4	22,73	29,63	31,43	31,43
6.	Persentase Peningkatan Prestasi dan peran aktif Pemuda yang di fasilitasi Dinporabudpar	%	15,74	6,47	7,43	13,84	13,84

Sumber: e RPD Tahun 2024-2026

BAB VIII

PENUTUP

Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 merupakan dokumen perencanaan yang disusun sebagai panduan pelaksanaan tugas dan fungsi Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas dalam jangka waktu 3 (tiga) tahun, dengan menyesuaikan dinamika perubahan organisasi sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan dan isu strategis terkini. Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas menyajikan agenda utama perencanaan pembangunan yang mengacu pada RPD Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 untuk mengantisipasi masalah dan kendala pembangunan yang belum sepenuhnya tertangani pada periode sebelumnya serta perubahan lingkungan strategis yang diperkirakan akan timbul pada 3 (tiga) tahun berikutnya. Untuk menjaga kesinambungan pembangunan serta mengisi kekosongan dokumen perencanaan masa transisi, maka Renstra Tahun 2024-2026 dapat digunakan sebagai pedoman dalam penyusunan Renja Perangkat Daerah.

Oleh karena itu hal-hal yang dianggap penting dalam upaya pencapaian tujuan dari Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas Tahun 2024-2026 adalah sebagai berikut:

1. Setiap bidang pada Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas agar mendukung pencapaian target-target Renstra dan melaksanakan program dan kegiatan yang tercantum dalam Renstra dengan sebaik- baiknya.
2. Seluruh ASN pada setiap bidang di Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas dapat menjalin koordinasi dan kerjasama yang baik, sehingga tujuan dan sasaran yang telah ditetapkan dalam Renstra ini dapat tercapai.
3. Renstra akan dijabarkan dalam Rencana Kerja (Renja) Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas yang merupakan

dokumen perencanaan tahunan dalam kurun waktu tahun 2024 hingga tahun 2026. Untuk menjaga konsistensi dan keselarasan kebijakan, program dan kegiatan, maka Penyusunan Renja wajib berpedoman pada Renstra.

4. Dalam rangka meningkatkan efektivitas dan efisiensi penyelenggaraan pemerintahan dan pembangunan serta memastikan pencapaian target-target Renstra, maka perlu dilakukan pengendalian dan evaluasi terhadap kebijakan, pelaksanaan dan hasil program dan kegiatan Renstra secara berkala.
5. Apabila terjadi perubahan kebijakan pembangunan di tingkat nasional dan atau daerah, maka dapat dilakukan perubahan Renstra Dinas Pemuda, Olah Raga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas sesuai dengan kaidah dan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.

Purwokerto, 2024

Kepala Dinas Pemuda, Olah raga,
Kebudayaan dan Pariwisata
Kabupaten Banyumas



Drs. Setia Rahendra, M.Si
Pembina Utama Muda
NIP. 19660127 198607 1 001