

LAMPIRAN  
PERATURAN BUPATI BANYUMAS  
NOMOR 53 TAHUN 2021  
TENTANG  
RENCANA INDUK BANYUMAS KOTA  
CERDAS (*MASTERPLAN SMART CITY*  
KABUPATEN BANYUMAS) TAHUN  
2020-2024

**RENCANA INDUK BANYUMAS KOTA CERDAS**  
**(*MASTERPLAN SMART CITY* KABUPATEN BANYUMAS)**  
**TAHUN 2020-2024**

BAB I  
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Internet tak bisa dipisahkan dari kehidupan sehari-hari anak muda zaman sekarang. Sebanyak 49,52 persen pengguna internet di Tanah Air adalah mereka yang berusia 19 hingga 34 tahun. Di posisi kedua, sebanyak 29,55 persen pengguna internet Indonesia berusia 35 hingga 54 tahun. Kelompok ini berada pada usia produktif dan mudah beradaptasi dengan perubahan. Remaja usia 13 hingga 18 tahun menempati posisi ketiga dengan porsi 16,68 persen. Terakhir, orang tua di atas 54 tahun hanya 4,24 persen yang memanfaatkan internet.

Perkembangan teknologi informasi di dunia sangatlah masif dengan berbagai inovasi yang mencuat dari kalangan generasi. Penetrasi jaringan internet yang semakin meluas memunculkan era baru digital dengan *grand scenario* berupa tren *Internet of Things* (IoT). Melalui skenario IoT, pemanfaatan jaringan internet akan dieksploitasi secara komprehensif melalui pengembangan suatu obyek, sensor dan perangkat meskipun bukan komputer untuk beraktivitas dengan meminimalkan interaksi manusia.

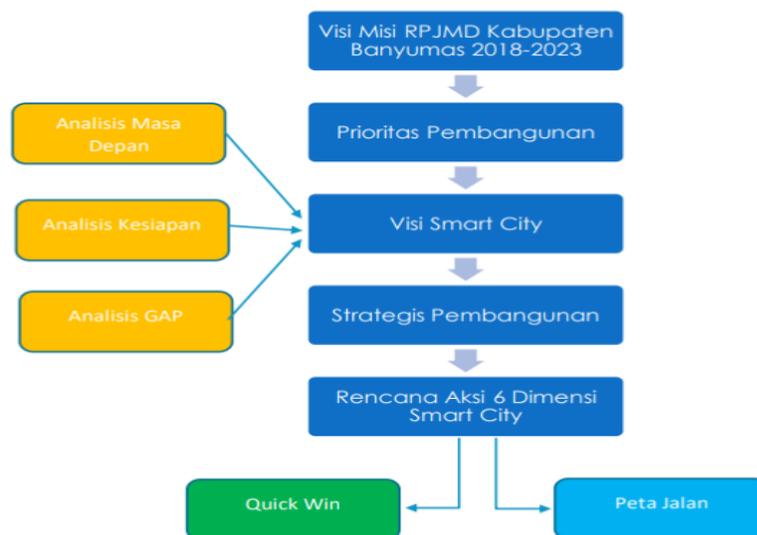
Dalam perkembangan penyelenggaraan pemerintahan dan pelayanan publik, inisiasi teknologi informasi yang dalam kehidupan manusia telah mendorong entitas negara untuk membentuk peradaban baru yang mengintegrasikan digitalisasi baru sebagai suatu modernitas untuk mewujudkan pelayanan publik yang lebih cerdas. Negara cerdas yang

dibentuk dengan membangun kota-kotanya untuk menjadi cerdas melalui platform kebijakan pembangunan *Smart City*. *Smart City* merupakan wilayah kota yang telah mengintegrasikan teknologi informasi dan komunikasi dalam tata kelola sehari-hari, dengan tujuan untuk mempertinggi efisiensi, memperbaiki pelayanan publik, dan meningkatkan kesejahteraan warga.

Implementasi *Smart City* di Indonesia mengalami berbagai tantangan, mulai dari infrastruktur penunjang yang belum memadai, kesiapan pemerintah setempat, hingga masyarakat sendiri yang belum mampu memanfaatkan teknologi digital secara maksimal. Dalam rangka mengembangkan *Smart City* di Indonesia, pada tahun 2017, Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia bekerja sama dengan kementerian lain untuk menginisiasi Gerakan menuju 100 *Smart City* atau mendorong terciptanya 100 kota cerdas pada tahun 2019. Pada tahun 2019, Kabupaten Banyumas terpilih dari salah satu diantara 25 Kota ketiga untuk menjadi *pilot project Smart City*. Sebagai bentuk komitmen pemerintah daerah dalam mendukung pembangunan nasional untuk mewujudkan *smart nation* yang dirangkai dari *smart cities* maka Kabupaten Banyumas melakukan akselerasi pembangunan dengan konsep pemanfaatan teknologi informasi untuk mengembangkan *Smart City* Banyumas. Dimensi *Smart City* Banyumas menjadi prioritas perubahan meliputi tata kelola birokrasi (*smart governance*), pemasaran daerah (*smart branding*), perekonomian (*smart economy*), ekosistem permukiman penduduk (*smart living*), lingkungan masyarakat (*smart society*), dan pemeliharaan lingkungan (*smart environment*).

Pengembangan *Smart City* Banyumas didukung melalui perumusan *roadmap* atau peta jalan pembangunan *smart city* dalam 5 (lima) tahun. Berlandaskan kesepakatan visi pembangunan nasional dan daerah didukung komitmen, maka peta jalan pembangunan *Smart City* Banyumas dituangkan dalam *Masterplan Smart City* Banyumas sebagai bagian perencanaan operasional yang merupakan penjabaran dari RPJMD Kabupaten Banyumas Tahun 2016-2021.

## 1.2. Kerangka Pikir *Smart City* Banyumas



Gambar 1: Kerangka Pikir *Smart City* Banyumas

Kerangka pikir *Smart City* Banyumas merupakan kesinambungan analisa masa depan, kesiapan daerah, dan gap yang dirangkai secara komprehensif untuk menunjukkan *Smart City Readiness*. Sebagai bagian dari arsitektur perencanaan pembangunan maka konsep *Smart City* menjadi bagian dari perencanaan strategis RPJMD yang memuat isu-isu strategis, kinerja utama, tujuan, sasaran, dan prioritas program pembangunan. Penelaahan dari arsitektur perencanaan strategis menjadi rumusan visi *Smart City* Banyumas yang kemudian dijabarkan dalam strategi dan rencana aksi di 6 (enam) dimensi yang memuat program unggulan (*quick wins*) dan pembagian prioritas pelaksanaan strategi dan rencana aksi pada peta jalan.

## BAB II

### VISI *SMART CITY* BANYUMAS

*Masterplan Smart City* Banyumas merupakan dokumen perencanaan operasional sehingga merupakan penjabaran dari RPJMD Kabupaten Banyumas Tahun 2018-2023. Sebagai dokumen perencanaan operasional, maka *Masterplan Smart City* Banyumas selaras dengan perencanaan sektoral lainnya dalam pelaksanaan pembangunan sesuai dengan urusan yang diselenggarakan oleh pemerintah daerah. *Masterplan Smart City* Banyumas memiliki konsep 6 (enam) dimensi meliputi Tata Kelola Birokrasi (*Smart Governance*), Pemasaran Daerah (*Smart Branding*), Perekonomian (*Smart Economy*), Ekosistem Permukiman Penduduk (*Smart Living*), Lingkungan Masyarakat (*Smart Society*), dan Pemeliharaan Lingkungan (*Smart Environment*). Kerangka pikir *Smart City* Banyumas terdiri dari kesinambungan analisis masa depan, kesiapan daerah, dan analisis kesenjangan atau gap yang dirangkai secara komprehensif untuk menunjukkan kesiapan daerah dalam mengimplementasikan konsep *Smart City*. Sebagai bagian arsitektur perencanaan pembangunan maka konsep *Smart City* menjadi bagian dari perencanaan strategis RPJMD yang memuat isu-isu strategis, kinerja utama, tujuan, sasaran, arah kebijakan dan strategi serta prioritas program pembangunan. Penelaahan dari arsitektur perencanaan strategis menjadi rumusan visi *Smart City* Banyumas yang kemudian dijabarkan dalam strategi dan rencana aksi di 6 (enam) dimensi yang memuat program unggulan (*quick win*) dan pembagian prioritas pelaksanaan strategi dan rencana aksi pada peta jalan. Sebagai penelaahan terhadap perencanaan jangka menengah daerah sebagaimana tertuang dalam RPJMD Kabupaten Banyumas Tahun 2018-2023 maka dirumuskan Visi dan Sasaran *Smart City* Banyumas. Pada masa bakti 2018-2023, pembangunan Kabupaten Banyumas sebagai bagian dari tahap ketiga dan keempat Rencana Pembangunan Jangka Panjang Daerah (RPJPD) Kabupaten Banyumas tahun 2005-2025. Tahap ini diarahkan untuk lebih memantapkan pembangunan daerah secara menyeluruh di berbagai bidang dengan menekankan pencapaian daya saing perekonomian daerah yang ditopang oleh kuatnya kemandirian dan keunggulan daerah.

Dengan mempertimbangkan potensi, kondisi, permasalahan, tantangan dan peluang serta isu-isu strategis, visi pembangunan daerah tahun 2018-2023 adalah:

“Menjadikan Banyumas Yang Maju, Adil-Makmur, dan Mandiri”

Visi Pembangunan Kabupaten Banyumas ini diharapkan akan mewujudkan keinginan dan amanat masyarakat Kabupaten Banyumas dengan tetap mengacu pada pencapaian tujuan nasional seperti diamanatkan dalam Pembukaan UUD 1945 khususnya bagi masyarakat Kabupaten Banyumas, memperhatikan RPJMN, dan RPJPD Kabupaten Banyumas Tahun 2005-2025. Visi Pembangunan Kabupaten Banyumas tersebut harus dapat diukur keberhasilannya dalam rangka mewujudkan Masyarakat Kabupaten Banyumas yang Maju, Adil-Makmur, dan Mandiri. Visi tersebut mengandung tiga frase, yaitu:

1. Maju

Secara harfiah, maju berarti berjalan (bergerak) ke muka atau menjadi lebih baik, atau berkembang. Maju dimaknai sebagai sebuah harapan kondisi Kabupaten Banyumas yang tumbuh dan berkembang dengan pesat, dengan keunggulan tertentu yang membedakan dengan daerah lainnya. Kemajuan akan ditandai dengan perkembangan kehidupan masyarakat dalam berbagai aspek, baik ekonomi, sosial, pemerintahan maupun infrastruktur menuju ke arah yang lebih baik. Perkembangan daerah tersebut akan menjadikan wilayah Kabupaten Banyumas ideal untuk ditinggali dan mampu menjadikan masyarakatnya bahagia. Masyarakat Banyumas yang maju adalah sumber daya manusia yang berkualitas, menguasai teknologi, dan memanfaatkan teknologi untuk kehidupan yang lebih baik. Daerah yang maju adalah yang mampu mengoptimalkan sumber daya yang dimiliki dengan tetap memperhatikan keberlanjutan ekonomi, sosial, dan lingkungan, karena kemajuan yang dicapai tidak disertai dengan kemunduran atau penurunan kualitas lingkungan.

2. Adil-Makmur

Adil secara harfiah berarti sama atau tidak memihak, sedangkan makmur berarti banyak hasil atau serba kecukupan (tidak kekurangan). Adil-makmur dimaknai sebagai sebuah upaya agar seluruh masyarakat Kabupaten Banyumas mampu mengakses seluruh kebutuhan dasarnya, serta memiliki lebih banyak pilihan untuk memenuhi kebutuhan hidupnya. Kemakmuran antara lain ditandai dengan berkurangnya penduduk miskin dan meningkatnya pemerataan

pendapatan. Kemakmuran yang adil berarti kemakmuran berkelanjutan yang dapat dirasakan oleh seluruh lapisan masyarakat, tidak hanya masyarakat Kabupaten Banyumas saat ini tetapi juga generasi yang akan datang.

### 3. Mandiri

Secara harfiah mandiri berarti keadaan dapat berdiri sendiri atau tidak bergantung pada orang lain. Mandiri dimaknai sebagai sebuah harapan agar daerah dan masyarakat mampu mengembangkan potensi dan kekuatan yang dimiliki untuk meningkatkan nilai tambah ekonomi, dan mengurangi ketergantungan dengan daerah lain. Kemandirian didorong dengan mengembangkan pertanian sehingga Kabupaten Banyumas mampu menjadi Pelopor Kedaulatan Pangan di Jawa Tengah, serta mengembangkan potensi lokal untuk pengembangan industri, pariwisata, dan ekonomi kreatif, sehingga mampu menciptakan kesempatan kerja dan kesempatan berusaha bagi masyarakat dalam rangka pencapaian visi yang telah ditetapkan dengan tetap memperhatikan kondisi dan permasalahan yang ada, tantangan ke depan, serta memperhitungkan peluang yang dimiliki, maka ditetapkan 8 (delapan) misi sebagai berikut:

Misi Pertama	Mewujudkan Banyumas sebagai barometer pelayanan publik dengan membangun sistem integritas birokrasi yang profesional, bersih, partisipatif, inovatif dan bermartabat
Misi Kedua	Meningkatkan kualitas hidup warga melalui pemenuhan kebutuhan dan layanan dasar pendidikan dan kesehatan
Misi Ketiga	Meningkatkan pertumbuhan ekonomi dan daya saing daerah berkualitas, berkeadilan dan berkelanjutan
Misi Keempat	Mewujudkan Banyumas sebagai Kabupaten Pelopor Kedaulatan pangan
Misi Kelima	Menciptakan iklim investasi yang berorientasi perluasan kesempatan kerja yang berbasis potensi lokal dan ramah lingkungan
Misi Keenam	Meningkatkan kualitas dan kuantitas infrastruktur dasar yang merata dan memadai sebagai daya ungkit pembangunan

Misi Ketujuh	Mewujudkan kemandirian ekonomi dengan menggerakkan industri kerakyatan, Pariwisata dan industri kreatif berbasis sumber daya lokal
Misi Kedelapan	Mewujudkan tatanan masyarakat yang berbudaya serta berkepribadian dengan menjunjung tinggi nilai nasionalisme dan religius

Dalam mewujudkan visi melalui pelaksanaan misi yang telah ditetapkan tersebut di atas, diperlukan adanya kerangka yang jelas pada setiap misi, menyangkut tujuan dan sasaran yang hendak dicapai. Tujuan dan sasaran pada setiap misi yang akan dijalankan, akan memberikan arah bagi pelaksanaan setiap urusan pemerintahan daerah baik urusan terkait aspek kesejahteraan masyarakat, aspek pelayanan umum maupun aspek daya saing daerah. Tujuan dan sasaran pada pelaksanaan masing-masing misi, dapat dilihat pada tabel berikut:

Misi Pertama	Tujuan Pertama	Pewujudan tata kelola pemerintahan yang baik
Misi Kedua	Tujuan Kedua	Meningkatkan kualitas SDM terutama derajat pendidikan dan derajat kesehatan masyarakat
	Tujuan Ketiga	Meningkatkan pembangunan yang berkeadilan
Misi Ketiga	Tujuan Keempat	Meningkatkan pertumbuhan ekonomi yang berkualitas dengan meningkatkan peran sektor pertanian dan non pertanian
Misi Keempat	Tujuan Kelima	Meningkatkan ketahanan pangan melalui sektor agribisnis
Misi Kelima	Tujuan Keenam	Perwujudan pembangunan kawasan industri dan strategis yang berwawasan lingkungan untuk perluasan kesempatan kerja
Misi Keenam	Tujuan Ketujuh	Meningkatkan ketersediaan dan kualitas infrastruktur sebagai penunjang kesejahteraan masyarakat

Misi Ketujuh	Tujuan Kedelapan	Menumbuhkan dan mengembangkan Daya Tarik pariwisata dan ekonomi kreatif
Misi Kedelapan	Tujuan Kesembilan	Meningkatkan aktualisasi nilai-nilai budaya, agama dan kebangsaan dalam kehidupan masyarakat

Memperhatikan isu strategis baik lokal, regional, nasional, maupun internasional, mempertimbangkan kebijakan perencanaan jangka panjang, menelaah visi pembangunan RPJMD Kabupaten Banyumas tahun 2018-2023, dan selaras dengan semangat pembangunan Kabupaten Banyumas, maka Visi *Smart City* Banyumas tahun 2019-2025 adalah sebagai berikut:

“Menjadikan Banyumas Yang Maju, Adil-Makmur, dan Mandiri dengan Memanfaatkan Teknologi Informasi dan Kolaborasi Lintas Sektoral”

Visi *Smart City* Banyumas selaras dengan visi rencana pembangunan jangka menengah Kabupaten Banyumas yang dikuatkan dengan pemanfaatan teknologi informasi dan kolaborasi lintas sektoral antar organisasi perangkat daerah, sehingga tujuan dan sasaran pembangunan daerah lebih tepat sasaran dan cepat diwujudkan. Sinkronisasi misi, tujuan, sasaran dan kinerja utama RPJMD Kabupaten Banyumas Tahun 2018-2023 dengan dimensi *Smart City* dapat dilihat di tabel berikut:

Tabel 1. Sinkronisasi Misi, Tujuan, Sasaran, dan Kinerja Utama RPJMD Kabupaten Banyumas Tahun 2016-2021 dan Dimensi *Smart City*

No	Misi	Tujuan	Sasaran	Smart Governance	Smart Branding	Smart Economy	Smart Living	Smart Society	Smart Environment
1.	Mewujudkan Banyumas sebagai barometer pelayanan publik dengan membangun sistem integritas birokrasi yang profesional, bersih, partisipatif, inovatif dan bermartabat	Perwujudan tata kelola pemerintahan yang baik	Meningkatnya kualitas SDM Aparatur Sipil Negara	√					
			Meningkatnya integritas Pemerintahan Daerah	√					
			Meningkatnya kualitas dan akuntabilitas kinerja penyelenggaraan pemerintahan	√					
			Meningkatnya kualitas pelayanan publik berbasis elektronik terpadu	√					

No	Misi	Tujuan	Sasaran	Smart Governance	Smart Branding	Smart Economy	Smart Living	Smart Society	Smart Environment	
2.	Meningkatkan kualitas hidup warga terutama pemenuhan kebutuhan dan layanan dasar pendidikan dan kesehatan	Meningkatkan kualitas SDM terutama derajat pendidikan dan derajat kesehatan masyarakat	Meningkatnya derajat pendidikan masyarakat					√		
			Meningkatnya derajat kesehatan masyarakat					√		
		Meningkatkan pembangunan yang berkeadilan	Meningkatnya pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak					√		
			Meningkatnya pendapatan masyarakat miskin melalui pemberdayaan masyarakat dan desa			√				
			Meningkatnya penanganan bencana							√
			Meningkatnya pengendalian pertumbuhan penduduk						√	
3	Meningkatkan pertumbuhan ekonomi dan daya saing daerah berkualitas, berkeadilan dan berkelanjutan	Meningkatkan pertumbuhan ekonomi yang berkualitas dengan meningkatkan peran sektor pertanian dan non pertanian	Meningkatnya produksi pertanian melalui pengembangan komoditas unggulan, inovasi produk dan perlindungan kepada petani			√				
			Meningkatnya pertumbuhan industri pengolahan, perdagangan dan jasa			√				
4	Mewujudkan Banyumas sebagai kabupaten Pelopor Kedaulatan Pangan	Meningkatkan ketahanan pangan melalui sektor agribisnis	Meningkatnya inovasi produk dan tata kelola hasil tanaman pangan dan agribisnis untuk ketersediaan pangan utama			√				

No	Misi	Tujuan	Sasaran	Smart Governance	Smart Branding	Smart Economy	Smart Living	Smart Society	Smart Environment
5	Menciptakan iklim investasi yang berorientasi perluasan kesempatan kerja yang berbasis potensi lokal dan ramah lingkungan	Perwujudan pembangunan kawasan industri dan strategis yang berwawasan lingkungan untuk perluasan kesempatan kerja	Pembangunan kawasan industri dengan meningkatkan investasi padat karya			√			
			Meningkatnya kualitas perencanaan, pemanfaatan, pengendalian tata ruang serta pengembangan kawasan strategis yang berwawasan lingkungan				√		
6	Meningkatkan kualitas dan kuantitas infrastruktur dasar yang merata dan memadai sebagai daya ungkit pembangunan	Meningkatkan ketersediaan dan kualitas infrastruktur sebagai penunjang kesejahteraan masyarakat	Meningkatkan ketersediaan dan kualitas infrastruktur	√					
7	Mewujudkan kemandirian ekonomi dengan menggerakkan industri kerakyatan, pariwisata dan industri kreatif berbasis sumber daya lokal	Menumbuhkan dan mengembangkan daya tarik pariwisata dan ekonomi kreatif	Meningkatnya industri pariwisata yang terintegrasi berbasis potensi sumber daya local		√				
			Meningkatnya kesempatan kerja, pertumbuhan UMKM dan IKM melalui pemanfaatan IPTEK			√			
8	Mewujudkan tatanan masyarakat yang berbudaya serta berkepribadian	Meningkatkan aktualisasi nilai-nilai budaya, agama dan kebangsaan	Meningkatnya kerukunan masyarakat dan peran pemuda dalam kehidupan beragama, berbangsa					√	

No	Misi	Tujuan	Sasaran	Smart Governance	Smart Branding	Smart Economy	Smart Living	Smart Society	Smart Environment
	dengan menjunjung tinggi nilai nasionalisme dan religius	dalam kehidupan masyarakat	dan bernegara						
			Meningkatnya kelestarian kebudayaan daerah		√				

BAB III  
STRATEGI PEMBANGUNAN SMART CITY

Perumusan strategi *Smart City* Banyumas dijabarkan berdasarkan pilar dan sub pilar yang terdiri dari 6 (enam) dimensi meliputi Tata Kelola Birokrasi (*Smart Governance*), Pemasaran Daerah (*Smart Branding*), Perekonomian (*Smart Economy*), Ekosistem Permukiman Penduduk (*Smart Living*), Lingkungan Masyarakat (*Smart Society*) dan Pemeliharaan Lingkungan (*Smart Environment*). Perumusan sasaran *Smart City* Banyumas dijabarkan sebagai berikut:

3.1. Tata Kelola Birokrasi (*Smart Governance*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi
Pelayanan Publik penerima manfaat layanan	Menghadirkan pelayanan publik yang inklusif berbasis <i>simplicity</i> dan kepastian didukung ketunggalan identitas penerima manfaat layanan
Manajemen Birokrasi yang efisien	Menguatkan tata kelola pemerintahan yang baik melalui pengembangan <i>Big Data</i> , interoperabilitas sistem informasi, dan sistem pengambilan keputusan dan reformasi birokrasi
Efisiensi Kebijakan Publik	Meningkatkan aksesibilitas kebijakan publik yang partisipatif, transparan, dan akuntabel

3.2. Pemasaran Daerah (*Smart Branding*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi
Membangun dan memasarkan Ekosistem Pariwisata	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membangun dan mengembangkan destinasi wisata Kabupaten Banyumas</li> <li>• Membangun infrastruktur dan ekosistem pariwisata Banyumas yang terintegrasi dan mempesona</li> </ul>
Membangun platform dan memasarkan ekosistem Bisnis Daerah	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menghadirkan <i>platform Dashboard</i> dan Portal Investasi Daerah yang interaktif, atraktif dan informatif</li> <li>• Membangun <i>platform marketplace</i> Kabupaten Banyumas untuk memasarkan produk dan jasa industri kreatif daerah secara kondusif dan nyaman</li> </ul>

Membangun dan Memasarkan Wajah Kota	Menghadirkan <i>Landmark</i> “Better Banyumas” Kabupaten Banyumas
-------------------------------------	---

### 3.3. Perekonomian (*Smart Economy*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi
Membangun ekosistem Ekonomi Berdaya Saing	Meningkatkan daya saing ekonomi di dukung kemantapan infrastruktur dan konektivitas daerah
Mewujudkan Kesejahteraan Rakyat	Pemberdayaan ekonomi masyarakat berbasis pengembangan potensi lokal unggulan
Membangun Ekosistem Transaksi Keuangan	Mengembangkan <i>platform e-commerce</i> dengan mekanisme pembiayaan yang terintegrasi dengan perbankan

### 3.4. Ekosistem Permukiman Penduduk (*Smart Living*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi
Harmonisasi Tata Ruang Wilayah	Mewujudkan keharmonisan pembangunan dalam pemanfaatan ruang guna menciptakan kota layak huni yang ramah
Mewujudkan Prasarana Kesehatan	Menguatkan pelayanan kesehatan melalui peningkatan fasilitas, akses, kapasitas tenaga kesehatan, dan pelayanan promotif dan preventif
Menjamin Ketersediaan Sarana Transportasi	Mewujudkan ekosistem transportasi yang menjamin mudahnya mobilitas bagi individual, publik maupun untuk pemenuhan kebutuhan logistik daerah

### 3.5. Lingkungan Masyarakat (*Smart Society*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi
Mewujudkan Interaksi Masyarakat yang Efisien	Mewujudkan kota yang santun melalui interaksi sosial yang agamis dan toleran

Membangun Ekosistem Belajar yang Efisien	Menghadirkan pelayanan pendidikan yang inklusif didukung suprastruktur dan infrastruktur pendidikan, kapasitas tenaga kependidikan dan <i>link and match</i> dengan dunia usaha
Mewujudkan Sistem Keamanan Masyarakat	Menciptakan pelayanan kegawatdaruratan yang terpadu dengan kemudahan akses dan kepastian

### 3.6. Pemeliharaan Lingkungan (*Smart Environment*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi
Mengembangkan Program Proteksi Lingkungan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengembangkan sistem tata kelola perlindungan sumber daya tanah, air dan udara</li> <li>• Membangun ruang terbuka hijau</li> </ul>
Mengembangkan Tata Kelola Sampah dan Limbah	Mengembangkan sistem tata kelola limbah atau sampah rumah tangga dan industri secara aman, ramah dan berkelanjutan
Mengembangkan Tata Kelola Energi yang Bertanggung jawab	Meningkatkan tata kelola energi yang efisien dan bertanggungjawab melalui pengembangan energi alternatif yang ramah lingkungan

BAB IV  
RENCANA AKSI *SMART CITY* BANYUMAS

Rencana Aksi *Smart City* Banyumas adalah penjabaran strategi-strategi di tiap dimensi dalam bentuk rencana operasional yang secara teknis dapat dilaksanakan oleh stakeholder pembangunan (perangkat daerah, badan usaha milik daerah, akademisi, *non government organization*, dan masyarakat). Perumusan rencana aksi *Smart City* Banyumas adalah sebagai berikut:

4.1. Rencana Aksi *Smart City*

4.1.1. Tata Kelola Birokrasi (*Smart Governance*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
Pelayanan Publik	Menghadirkan pelayanan publik yang inklusif berbasis <i>simplicity</i> dan kepastian didukung ketunggalan identitas penerima manfaat layanan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Smart Payment Information</i></li> <li>• Pelayanan Pertanahan <i>Online</i></li> <li>• Pelayanan <i>Mobile Toilet Online</i></li> <li>• Sistem Informasi Perumahan</li> <li>• Sistem Informasi RTLH</li> <li>• Layanan Pendaftaran NPWPD dan PBB-P2 <i>Online</i></li> <li>• Sistem Perijinan Masyarakat (Sipanjimas)</li> </ul>
Manajemen Birokrasi yang efisien	Menguatkan tata kelola pemerintahan yang baik melalui pengembangan <i>Big Data</i> , interoperabilitas sistem informasi, dan sistem pengambilan keputusan dan reformasi birokrasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proses Kenaikan Pangkat (KP) <i>Paperless</i></li> <li>• Pemantauan Tindak Lanjut Hasil Temuan Pengawasan Secara Elektronik</li> <li>• Identifikasi Risiko Program/ Kegiatan</li> <li>• <i>Continuous Auditing Continuous Monitoring</i> (CACM)</li> <li>• Program Peningkatan Kualitas Analisis Perencanaan Umum Pembangunan Daerah</li> <li>• Program Peningkatan Kualitas</li> </ul>

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
		<p>Analisis Perencanaan Bidang Infrastruktur dan Prasarana Wilayah</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Program Peningkatan Kualitas Analisis Perencanaan Pembangunan Ekonomi</li> <li>• Program Peningkatan Kualitas dan Penyebarluasan Informasi Perencanaan</li> <li>• Program Peningkatan Kualitas Analisis Perencanaan Pembangunan Pemerintahan, Pemberdayaan dan Kesejahteraan Sosial</li> <li>• Program Pengendalian dan Evaluasi Pembangunan Daerah</li> <li>• Layanan Kepegawaian dan Informasi Kepegawaian Berbasis Elektronik</li> <li>• e-Monitoring pajak daerah</li> <li>• SSH, ASB, <i>e-Planning</i>, <i>e-Budgeting</i> Integrasi Data dan Sistem Informasi yang mengacu/ menggunakan data kepegawaian</li> <li>• Sistem Informasi Infrastruktur dan Jasa Konstruksi</li> </ul>
Efisiensi Kebijakan Publik	Meningkatkan aksesibilitas kebijakan publik yang partisipatif, transparan, dan akuntabel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementasi <i>Whistle Blowing System</i> (WBS)</li> <li>• Klinik Konsultasi</li> <li>• Pengembangan JDIH</li> </ul>

#### 4.1.2. Pemasaran Daerah (*Smart Branding*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
Membangun dan memasarkan Ekosistem Pariwisata	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membangun dan mengembangkan destinasi wisata Kabupaten Banyumas</li> <li>• Membangun infrastruktur dan ekosistem pariwisata Banyumas yang terintegrasi dan mempesona</li> </ul>	Klintung Banyumas
Membangun <i>platform</i> dan memasarkan ekosistem Bisnis Daerah	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menghadirkan <i>platform Dashboard</i> dan Portal Investasi Daerah yang interaktif, atraktif dan informatif</li> </ul>	Gerai Investasi ( <i>platform</i> aplikasi tentang promosi investasi secara digital). Berisi potensi investasi, informasi investasi dan peluang investasi sampai kepeminatan, potensi lokal, prosedur izin, dan laporan perkembangan investasi
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membangun <i>platform marketplace</i> Kabupaten Banyumas untuk memasarkan produk dan jasa industri kreatif daerah secara kondusif dan nyaman</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fasilitasi kemitraan usaha besar, menengah, kecil dengan UKM dalam kemitraan usaha</li> <li>• Penyusunan Perbup Kemudahan Insentif dan Disinsentif Penanaman Modal</li> <li>• <i>Branding</i> Potensi Lokal yakni memoles potensi yg sudah ada. Investasi tidak harus proyek, tapi memoles saja misalnya event Baturraden Jazz Festival, Baturraden Run</li> </ul>

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
		dan lain-lain
Membangun dan Memasarkan Wajah Kota	Menghadirkan <i>Landmark</i> “Better Banyumas” Kabupaten Banyumas	

#### 4.1.3. Perekonomian (*Smart Economy*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
Membangun ekosistem Ekonomi Berdaya Saing	Meningkatkan daya saing ekonomi di dukung kemantapan infrastruktur dan konektivitas daerah	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Program Pengembangan Sistem Inovasi, Kreativitas dan Litbang</li> <li>• Program Pengembangan Kewirausahaan dan Keunggulan Kompetitif Usaha Mikro, Kecil dan Menengah</li> <li>• Program Peningkatan Kualitas Kelembagaan Koperasi</li> <li>• Sistem Pelaporan dan Database Koperasi Kabupaten Banyumas</li> <li>• Sistem Informasi dan Pemanfaatan data UMKM Kabupaten Banyumas</li> <li>• Peningkatan sistem dan jaringan informasi perdagangan, Peta online IKM (IKM Go Online)</li> <li>• Pusat Industri kreatif</li> </ul> <p>Sentra produk unggulan kecamatan</p>
Mewujudkan Kesejahteraan Rakyat	Pemberdayaan ekonomi masyarakat berbasis pengembangan potensi lokal unggulan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SITANI (Sistem Informasi Statistik Data Pertanian)</li> <li>• Warung Tani</li> <li>• Layanan UPJA</li> <li>• Pengembangan Kawasan Rumah Pangan Lestari (KRPL)</li> <li>• Smart Public Respon Center</li> </ul>

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
		Aplikasi Si Pinter (Sistem Informasi Perikanan dan Peternakan)
Membangun Ekosistem Transaksi Keuangan	Mengembangkan <i>platform e-commerce</i> dengan mekanisme pembiayaan yang terintegrasi dengan perbankan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemasaran Online produk hasil pertanian melalui Agro Jowo menuju revolusi industri 4.0</li> <li>• Pembayaran retribusi secara non tunai (e-retribusi)</li> </ul>

#### 4.1.4. Ekosistem Permukiman Penduduk (*Smart Living*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
Harmonisasi Tata Ruang Wilayah	Mewujudkan keharmonisan pembangunan dalam pemanfaatan ruang guna menciptakan kota layak huni yang ramah	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membangun <i>Smart</i> Infrastruktur Jalan</li> <li>• Membangun <i>Smart</i> Infrastruktur Gedung</li> <li>• Sistem Informasi Infrastruktur dan Jasa Konstruksi</li> <li>• TRC (Tim Reaksi Cepat) Lapak Aduan</li> <li>• Penyusunan Informasi Investasi Berbasis Tata Ruang Daerah</li> <li>• Penataan Bangunan dan Lingkungan Kawasan Permukiman Unggulan (Kampung Tematik)</li> </ul>
Mewujudkan Prasarana Kesehatan	Menguatkan pelayanan kesehatan melalui peningkatan fasilitas, akses,	<ul style="list-style-type: none"> <li>• PSC 119 – SATRIA</li> <li>• SASKIA GOTAK (Smart Aplikasi Kesehatan Ibu dan Anak Go Zero Tak ada kematian Ibu dan anak</li> <li>• DBD Center</li> </ul>

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
	kapasitas tenaga kesehatan, dan pelayanan promotif dan preventif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemberdayaan Komunitas Kesehatan berupa paguyuban pasien/keluarga dengan diagnosis penyakit tertentu (Kesehatan Jiwa, Thalasemia, Penyakit Ginjal, Stroke) yang di bina oleh RSUD Banyumas</li> <li>• <i>Home Care</i></li> <li>• RAMEDIT (Rekam Medis Elektronik Terintegrasi)</li> <li>• Pelaksanaan ketepatan penilaian Triage untuk ketepatan pengobatan gawat darurat</li> <li>• Pengembangan SIMRS</li> <li>• Survey Kepuasan Masyarakat Real Time</li> <li>• Biaya Pelayanan dan Pembayaran Online</li> <li>• Pendaftaran Online Rawat Jalan</li> <li>• Pendaftaran Online RSUD Ajibarang</li> <li>• Galeri Pendaftaran Online</li> <li>• Elektronik Rekam Medis (e-RM)</li> </ul>
Menjamin Ketersediaan Sarana Transportasi	Mewujudkan ekosistem transportasi yang menjamin mudahnya mobilitas bagi individual, publik maupun untuk pemenuhan kebutuhan logistik daerah	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Smart Public Respon Center</i> (ATCS, Simatra, Sim PKB <i>online</i>, PSC 119, TRC Tambal Lubang, TRC BPBD).</li> <li>• Bis Sekolah Gratis</li> <li>• Sim Angkutan Umum</li> <li>• Sim PKB Online (Penambahan Jalur)</li> <li>• Simatra (Sistem Informasi Manajemen Perlengkapan Jalan)</li> </ul>

#### 4.1.5. Lingkungan Masyarakat (*Smart Society*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
Mewujudkan Interaksi Masyarakat yang Efisien	Mewujudkan kota yang santun melalui interaksi sosial yang agamis dan toleran	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengamen dan Orang Terlantar (PGPOT)</li> <li>• Sumbang pemukiman</li> <li>• Sosialiasi/informasi penegakan perda</li> <li>• Reward pelaksanaan peraturan daerah</li> <li>• Program Perlindungan Pengembangan Lembaga Ketenagakerjaan.</li> <li>• Program Peningkatan Kualitas dan Produktivitas Tenaga Kerja.</li> <li>• Program Peningkatan Kesempatan kerja.</li> <li>• Program Pengembangan dan Penempatan Transmigrasi.</li> <li>• Peningkatan Sistem dan Jaringan Informasi Ketenagakerjaan</li> <li>• Pelayanan Informasi dan Pengembangan Kesempatan Kerja/ Lowongan Kerja Perusahaan</li> <li>• PATTAS SOSIAL MITRA KURIR LANGIT</li> <li>• SIMPEL PD</li> <li>• LIUK MAS</li> <li>• LABUH SEMALAM</li> <li>• KLIK PUSTAKA</li> </ul>
Membangun Ekosistem Belajar yang Efisien	Menghadirkan pelayanan pendidikan yang inklusif didukung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Buku elektronik untuk anak sekolah</li> <li>• SIMPANTI (Sistem Informasi Pantj)</li> <li>• ARSIP Je</li> </ul>

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
	suprastruktur dan infrastruktur pendidikan, kapasitas tenaga kependidikan dan link and match dengan dunia usaha	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Digitalisasi Arsip</li> <li>• Gerakan Tertib Arsip Keluarga Banyumas (GERTAKMAS)</li> <li>• <i>RechtArchief</i> (Peraturan Kearsipan)</li> <li>• SIBUK MAS</li> <li>• MAS EDI</li> </ul>
Mewujudkan Sistem Keamanan Masyarakat	Menciptakan pelayanan kegawatdaruratan yang terpadu dengan kemudahan akses dan kepastian	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pelayanan surat-surat kependudukan bagi penyandang masalah sosial.</li> <li>• Pelayanan sosial mitra karir langit</li> <li>• Pembuatan peta rawan bencana</li> <li>• Pembentukan Tim Reaksi Cepat (TRC) penanganan gangguan ketenteraman dan Ketertiban umum (Trantibum)</li> <li>• Pencegahan dini dan penanggulangan bencana alam</li> </ul>

#### 4.1.6. Pemeliharaan Lingkungan (*Smart Environment*)

Sub Pilar Dimensi	Strategi	Rencana Aksi
Mengembangkan Program Proteksi Lingkungan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengembangkan sistem tata kelola perlindungan sumber daya tanah, air dan udara</li> <li>• Membangun ruang terbuka hijau</li> </ul>	Smart Irigasi
Mengembangkan Tata Kelola Sampah dan Limbah	Mengembangkan sistem tata kelola limbah atau sampah rumah tangga dan industri secara aman, ramah dan berkelanjutan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikasi Sampah <i>Online</i> Banyumas (SALINMAS)</li> <li>• Lapak Kompos</li> <li>• Lapak Sampah Liar</li> </ul>
Mengembangkan Tata Kelola Energi yang Bertanggung jawab	Meningkatkan tata kelola energi yang efisien dan bertanggungjawab melalui pengembangan energi alternatif yang ramah lingkungan	



## 4.2. Detail Rencana Aksi

### 4.2.1. Tata Kelola Birokrasi (*Smart Governance*)

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembang-an Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
Pelayanan Publik	Menghadirkan pelayanan publik yang inklusif berbasis <i>simplicity</i> dan kepastian didukung ketunggalan identitas penerima manfaat layanan	<i>Smart Payment Information</i>							Sosialisasi ke SKPD, pihak ketiga dan masyarakat	2020-2024
		Layanan Pendaftaran NPWPD dan PBB-P2 Online					Pembuatan aplikasi Pendaftaran NPWPD dan PBB-P2 <i>Online</i>	2020		
		Sipanjimas (perizinan. banyumaskab.go.id)	Pembuatan rancangan SK Kepala Dinas mengenai pemberian mandat notifikasi perizinan <i>online</i> Pembuatan	2020	Pengalokasian ruangan khusus untuk server	2020	Aplikasi Sipanjimas	2020	1. Pelatihan untuk admin operator 2. Sosialisasi di internal DPMPSTP	2020 2021

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun								
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun	
			SOP Pelaksanaan Pelayanan Perizinan							3. Sosialisasi ke masyarakat	2022
		Sistem Layanan Pendaftaran Rekam secara Online	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat Surat Edaran Bupati</li> <li>• Membuat SOP Layanan Pendaftaran Rekam Secara Online</li> </ul>	2020-2021	Pengalokasian sarana dan prasarana	2021				<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pelatihan untuk operator SIAK</li> <li>2. Sosialisasi untuk masyarakat</li> </ol>	2022-2023
		Sistem Administrasi Kependudukan di Desa/Kelurahan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat SK Kepala Dinas Mengenai Tim</li> <li>• Membuat SOP Layanan SMARD</li> </ul>	2020-2021	Pengalokasian sarana dan prasarana	2021	Aplikasi Sistem Administrasi Kependudukan di Desa/Kelurahan	2020	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pelatihan untuk operator</li> <li>2. Sosialisasi ke masyarakat</li> </ol>	2022-2023	

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun								
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun	
		Pelayanan Administrasi Kependudukan secara <i>three in one</i> (3 in 1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat Surat Edaran Bupati</li> <li>• Membuat SOP layanan Kependudukan secara <i>three in one</i> (3 in 1)</li> </ul>	2020-2021	Pengalokasian sarana dan prasarana	2020				<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pelatihan untuk operator SIAK</li> <li>2. Sosialisasi ke masyarakat</li> </ol>	2022-2023
		Membangun <i>Smart Public Service</i>	Berkonsultasi dan berkoordinasi dengan Dinkominfo untuk membuat rancang bangun aplikasi <i>Smart Public Service</i>	2020	Ruangan khusus untuk <i>Public Service</i>	2020	Aplikasi <i>Smart Public Service</i> (SPS)	2021	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pelatihan admin dan operator</li> <li>2. Sosialisasi internal kecamatan Ajibarang</li> <li>3. Sosialisasi ke masyarakat</li> </ol>	2022-2023	

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Membangun Jaringan Simpatik Desa	Menginventarisir kebutuhan sarana dan prasarana	2020			Aplikasi <i>Smart Simpatik Perangkat Desa</i> (SSPD)	2021	1. Pelatihan admin dan operator 2. Sosialisasi internal kecamatan Ajibarang 3. Sosialisasi ke masyarakat	2021
		Integrasi pelayanan publik pada desa dan kecamatan	Kebijakan	2020	Server aplikasi (di Dinkominfo)	2020	Aplikasi layanan desa <i>online</i>	2020	1. Pelatihan operator 2. Sosialisasi ke masyarakat	2021 2021
		Peta Infrastruktur Kecamatan Baturraden (Petik Baturraden)	Kebijakan	2020	Server aplikasi (di Dinkominfo)	2020	Aplikasi Petik Baturraden	2020	1. Pelatihan operator 2. Sosialisasi ke masyarakat	2020 2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
Manajemen Birokrasi yang efisien	Menguatkan tata kelola pemerintahan yang baik melalui pengembangan <i>Big Data</i> , <i>Interporabilitas</i> sistem pengambilan keputusan dan reformasi birokrasi	Pengembangan Aplikasi <i>e-Project</i>	Peraturan Bupati tentang pedoman pelaksanaan APBD/ Pengadaan Barang dan Jasa	2019	Server khusus aplikasi <i>e-Project</i>	2020	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aplikasi <i>e-Project</i> perlu penyesuaian struktur anggaran terhadap Peraturan Pemerintah Nomor 2 Tahun 2019 tentang Pengelolaan Keuangan Daerah</li> <li>Mengaktifkan menu <i>upload</i> bukti pembayaran pada Aplikasi <i>e-Project</i> sebagai syarat pencairan dana di Badan Keuangan dan Aset</li> </ul>	2020	Sosialisasi hasil pengembangan <i>e-Project</i>	2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
							Daerah ( <i>paperless</i> )			
		SSH, ASB, e- Planning, e- Budgeting							1. Pelatihan untuk admin operator 2. Sosialisasi untuk seluruh PD	2020-2021
		Pengembangan Aplikasi e-LPPD	Pengembangan aplikasi e-LPPD untuk mempermudah dan mempercepat penyusunan dokumen LPPD dan LKPJ	2020	Server khusus LPPD	2020	• Pengembangan aplikasi LPPD untuk menyediakan data program dan kegiatan serta realisasi keuangan dan fisiknya berdasarkan urusan pemerintahan dan PD untuk BAB III dan BAB IV LKPJ	2020	Sosialisasi e-LPPD	2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
							<ul style="list-style-type: none"> <li>Pengembangan terhadap penyesuaian IKK LKPD tahun 2020 berdasarkan PP 13 Tahun 2019 tentang Laporan dan Evaluasi Penyelenggaraan Pemerintahan Daerah</li> </ul>			
		Pengembangan Sistem Informasi pengidentifikasian resiko program dan kegiatan yang terintegrasi dengan e-Renstra, e-Planning, e-SAKIP, e-Monev dan Satria	Pembuatan rancangan Peraturan Bupati yang mewajibkan identifikasi resiko program dan kegiatan sebagai bagian dari proses	2020	Pengadaan server untuk mendukung aplikasi	2021	Pengembangan aplikasi identifikasi resiko	2021	Sosialisasi kepada seluruh PD	2021

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Keuangan	penyusunan RKA dan DPA							
		Pengembangan Sistem Informasi pengawasan dan monitoring yang terintegrasi dengan seluruh aplikasi e-Government	Pembuatan rancangan Peraturan Bupati tentang Pengawasan dan Monitoring berkelanjutan	2021	Pengadaan server untuk mendukung aplikasi	2022	Pengembangan aplikasi CACM	2022	Sosialisasi kepada seluruh PD	2023
		Pengembangan sistem informasi proses dan pemantauan tindak lanjut hasil pengawasan	Pembuatan rancangan Peraturan Bupati Banyumas tentang Poses dan Pemantauan Tindak Lanjut Hasil Temuan Pengawasan Secara <i>Online</i>	2020	Pengadaan server untuk mendukung aplikasi	2021	Pengembangan aplikasi e-SIMHP	2021	Sosialisasi kepada seluruh PD	2021

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Layanan Kepegawaian dan Informasi Kepegawaian Berbasis Elektronik	Evaluasi SOP dengan melibatkan proses kepegawaian menggunakan aplikasi SIMPEG (bisnis proses <i>re-engineering</i> )	2020	1. Pengadaan server untuk mendukung aplikasi dan data 2. Pemeliharaan infrastruktur pendukung aplikasi 3. Pengadaan dan pemeliharaan komputer untuk pengelola aplikasi di BKPSDM	2021-2023	Pengembangan aplikasi baik yang digunakan oleh PNS, admin PD dan admin BKPSDM	2021-2023	Sosialisasi penggunaan aplikasi untuk PNS, admin PD dan admin BKPSDM	2021-2024
		Integrasi data dan sistem informasi yang mengacu/ menggunakan data kepegawaian	Pembuatan SOP	2020	Pemeliharaan infrastruktur pendukung aplikasi	2020	Pengembangan aplikasi untuk mendukung integrasi ( <i>web service</i> )	2020	Sosialisasi penggunaan <i>web service</i> untuk PD pemakai data	2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		e-Mutasi manajemen mutasi secara <i>online</i> dikolaborasikan dengan SIMPEG	Evaluasi SOP dengan melibatkan proses kepegawaian menggunakan aplikasi SIMPEG (bisnis proses <i>re-engineering</i> )	2020	1. Pengadaan server untuk mendukung aplikasi dan data 2. Pemeliharaan infrastruktur pendukung aplikasi 3. Pengadaan dan pemeliharaan komputer untuk pengelola aplikasi di BKPSDM	2020	Pengembangan aplikasi baik yang digunakan oleh PNS, admin PD dan admin BKPSDM	2020	Sosialisasi penggunaan aplikasi untuk PNS, admin PD dan admin BKPSDM	2020
		e-Jabatan	Evaluasi SOP dengan melibatkan proses kepegawaian menggunakan aplikasi SIMPEG (bisnis proses	2021	1. Pengadaan server untuk mendukung aplikasi dan data 2. Pemeliharaan infrastruktur pendukung	2021	Pengembangan aplikasi baik yang digunakan oleh PNS, admin PD dan admin BKPSDM	2022	Sosialisasi penggunaan aplikasi untuk PNS, admin PD dan admin BKPSDM	2022

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
			<i>re-engineering</i> )		3. Pengadaan dan pemeliharaan komputer untuk pengelola aplikasi di BKPSDM					
		Kenaikan Pangkat <i>Paperless</i>	Evaluasi SOP dengan melibatkan proses kepegawaian menggunakan aplikasi SIMPEG (bisnis proses <i>re-engineering</i> )	2020	1. Pengadaan server untuk mendukung aplikasi dan data 2. Pemeliharaan infrastruktur pendukung aplikasi 3. Pengadaan dan pemeliharaan komputer untuk pengelola aplikasi di BKPSDM	2020	Pengembangan aplikasi baik yang digunakan oleh PNS, admin PD dan admin BKPSDM	2021	Sosialisasi penggunaan aplikasi untuk PNS, admin PD dan admin BKPSDM	2022

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Membangun <i>Smart Office</i> DPU	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembuatan rancangan Perbup dan SK Kepala Dinas mengenai fungsi, definisi dari <i>Smart Office</i></li> <li>Pembuatan SOP pelaksanaan <i>Smart Office</i></li> </ul>	2020	Pengalokasian ruangan khusus dan fasilitas untuk pendukung <i>Smart Office</i>	2020	Aplikasi <i>Smart Office</i>	2020	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pelatihan untuk admin operator</li> <li>Sosialisasi di internal DPU</li> <li>Sosialisasi untuk masyarakat</li> </ol>	2021 2021 2022
		e-Monitoring Pajak Daerah			Pengadaan <i>Tapping Box</i>	2020-2021			Sosialisasi kepada WP yang menggunakan <i>cash register</i>	2020-2021
Efisiensi Kebijakan Publik	Meningkatkan aksesibilitas kebijakan publik yang partisipatif, transparan dan akuntabel	Pengembangan JDIH	Produk hukum desa secara <i>online</i> dan di- <i>link</i> -kan ke JDIH	2020	Server khusus JDIH	2020	Penambahan fasilitas link website ke JDIH Pemerintah Daerah	2020	Sosialisasi JDIH pemerintah daerah ke desa desa	2020

#### 4.2.2. Pemasaran Daerah (*Smart Branding*)

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun								
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun	
Memba- ngun dan memasar- kan Ekosistem Pariwisata	<ul style="list-style-type: none"> <li>Membangun dan mengem- bangkan destinasi wisata Kabupaten Banyumas</li> <li>Membangun infrastruktur dan ekosistem pariwisata Banyumas yang terintegrasi dan mempesona</li> </ul>	Klintung Banyumas			Infrastruktur pariwisata terintegrasi	2020-2024				Sosialisasi ke pelaku pariwisata	2020-2024
Memba- ngun <i>platform</i> dan memasar- kan ekosistem bisnis daerah	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menghadir- kan <i>platform</i> dashboard dan portal investasi daerah yang interaktif, atraktif dan informatif</li> </ul>	Meningkatkan investasi dan potensi lokal daerah	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fasilitasi kemitraan usaha besar, menengah, kecil dengan UMKM dalam</li> </ul>	2020-2024				Gerai investasi ( <i>platform</i> aplikasi tentang promosi investasi secara digital berisi potensi	2020-2021	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sosialisasi ke masyarakat dan pelaku usaha</li> <li><i>Branding</i> potensi lokal yakni</li> </ul>	

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun								
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Membangun <i>platform marketplace</i> Kabupaten Banyumas untuk memasarkan produk dan jasa produk industri kreatif daerah secara kondusif dan nyaman</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>kemitraan usaha</li> <li>Peraturan Bupati tentang Kemudahan Insentif dan Disinsentif Penanaman Modal</li> </ul>					investasi dan peluang investasi sampai kepeminatan, potensi lokal, prosedur izin dan laporan perkembangan investasi)		memoles potensi yang sudah ada, investasi tidak harus proyek tetapi memoles saja misalnya event Baturraden Jazz Festival, Baturraden Run, dll	

#### 4.2.3. Perekonomian (*Smart Economy*)

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembang-an Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
Memba-ngun Ekosistem Ekonomi Berdaya Saing	Meningkatkan daya saing ekonomi didukung kemantapan infrastruktur dan konektivitas daerah	Peta <i>online</i> IKM					Aplikasi peta <i>online</i> IKM	2020	1. Pelatihan operator 2. Sosialisasi ke masyarakat	2020 2020-2024
		Sistem Informasi PKL (SI PKL)					Aplikasi Sistem Informasi PKL	2020	1. Pelatihan operator 2. Sosialisasi ke masyarakat	2020 2020-2024
		Sentra Produk Unggulan Kecamatan	SK camat tentang sentra produk unggulan <i>Bengkoang Creative Hub Digital</i>	2019 2020	Infrastruktur jaringan internet Rest area Bengkoang Linggasari Taman Budaya Tambaksari	2020 2020-2024 2021-2024	Media <i>online</i> Kembaran (website dan sosmed)  Website <i>marketplace</i>	2020  2021-2023	1. Pelatihan admin operator 2. Pelatihan manajemen mutu dan kualitas	2020-2024

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
			<i>Content Management</i>	2020	Pusat bisnis Dukuhwaluh	2022-2024			3. Pelatihan pemasaran 4. Sosialisasi ke desa dan masyarakat	
Mewujudkan Kesejahteraan Rakyat	Pemberdayaan ekonomi masyarakat berbasis pengembangan potensi lokal unggulan	Pengembangan Sistem Informasi Data Statistik Pertanian (SITANI)	1. Pembuatan rancangan Perbup dan SK Kepala Dinas mengenai definisi dan fungsi dari Sistem Informasi Statistik Pertanian 2. Pembuatan rancangan SK Kepala Dinas tentang Tim Perumus	2020	Pengadaan server untuk mendukung aplikasi "SITANI"	2020	Pembuatan / Pengembangan aplikasi "SITANI"	2020	1. Pelatihan untuk admin operator 2. Sosialisasi internal Dinperten KP 3. Sosialisasi untuk masyarakat	2021 2021 2021

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
			dan Petugas validasi Data Statistik Pertanian							
		Pengembangan “Warung Tani”	1. Pembuatan rancangan Perbup / SK Kepala Dinas tentang Definisi dan Fungsi Aplikasi Warung Tani	2020	Pengadaan server untuk mendukung aplikasi “Warung Tani”	2020	Pembuatan / Pengembangan aplikasi “Warung Tani”	2020	1. Pelatihan untuk admin operator 2. Sosialisasi internal Dinperten KP 3. Sosialisasi untuk masyarakat	2021 2021 2021
		Layanan UPJA “BAJAK MAS”	1. Rancangan Perda/ Perbup mengenai	2020	Pengadaan server untuk mendukung aplikasi “BAJAK MAS”	2021	Pembuatan / Pengembangan aplikasi “BAJAK MAS”	2021	1. Pelatihan untuk admin operator	2021
			Kelembagaan UPJA 2. Penyusunan Tim untuk				Kelembagaan UPJA 4. Penyusunan Tim untuk		2. Sosialisasi Internal 3. Sosialisasi kepada Petani,	

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
			<p>mengintegrasikan Layanan UPJA dengan aplikasi SIAP dan Kartu Tani</p> <p>3. Kerjasama dengan perbankan untuk pengadaan alat EDC pada UPJA</p>				<p>mengintegrasikan Layanan UPJA dengan aplikasi SIAP dan Kartu Tani</p> <p>5. Kerjasama dengan perbankan untuk pengadaan alat EDC pada UPJA</p>		<p>Poktan dan Gapoktan</p> <p>4. Koordinasi dengan pihak Jasindo dan BRI</p>	
		<p>Pengembangan Sistem Informasi Harga Pangan Strategis, Pasokan Pangan dan Neraca Bahan Makanan "SIPANGAN"</p>	<p>1. Pembuatan rancangan SK Kepala Dinas tentang Tim Perumus Data pasokan pangan, harga pasar pangan strategis</p>	2020	<p>Pengadaaan Server untuk mendukung Aplikasi "SIPANGAN"</p>	2021	<p>Pembuatan / Pengembangan Aplikasi "SIPANGAN"</p>	2021	<p>1. Pelatihan untuk admin operator</p> <p>2. Sosialisasi Internal, petugas enumerator di tingkat kecamatan</p>	<p>2021</p> <p>2021</p>

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
			<p>dan Neraca Bahan Makanan (NBM) Pembuatan rancangan SK Bupati tentang Petugas Pengumpul Data / Enumerator</p> <p>2. Kerjasama dengan pedagang, pelaku Agribisnis dan Instansi terkait</p> <p>3. Membuat SOP pelaksanaan “SI PANGAN”</p>						3. Penguatan kerjasama dengan pedagang, pelaku agribisnis dan instansi terkait	2021

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Sistem Pelayanan publik bidang perikanan dan peternakan “Aplikasi Si Pinter (Sistem Informasi Perikanan dan Peternakan)	Pembuatan Perbup Pelayanan Perikanan dan Peternakan	2020	Pengadaan server untuk mendukung aplikasi Si Pinter	2020	Pengembangan Aplikasi Si Pinter	2020	Sosialisasi melalui sosial media	2020
Membangun Ekosistem Transaksi Keuangan	Mengembangkan <i>platform e-commerce</i> dengan mekanisme pembiayaan yang terintegrasi dengan perbankan	Pembayaran retribusi secara non tunai (e-retribusi)					Aplikasi e-Retribusi	2020	1. Pelatihan operator 2. Sosialisasi ke masyarakat	2020 2020-2024-

#### 4.2.4. Ekosistem Permukiman Penduduk (Smart Living)

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
Menjamin ketersediaan Sarana Transportasi	Mewujudkan ekosistem transportasi yang menjamin mudahnya mobilitas bagi individual, publik maupun untuk pemenuhan kebutuhan logistik daerah	Pengembangan SIM PKB <i>online</i>			Penambahan jalur pengujian kendaraan	2020	Pengembangan fitur aplikasi SIMATRA untuk memudahkan <i>entry</i> koordinat	2020	Pelatihan operator	2020
		SIMATRA					1. Pengembangan fitur aplikasi SIMATRA untuk memudahkan <i>entry</i> koordinat 2. Pembuatan aplikasi SIMATRA berbasis	2020 2020	Pelatihan operator	2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun								
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun	
								Android untuk memudahkan <i>entry</i> koordinat 3. <i>Update database</i> koordinat perlengkapan jalan	2020-2021		
		Bus sekolah gratis			Bus Sekolah	2020-2023		Aplikasi pengecekan penumpang bus sekolah	2021	1. Pelatihan operator 2. Sosialisasi ke siswa sekolah	2021-2022
		SIM Angkutan Umum			1. Pengalokasian server di Dinkominfo 2. <i>Printer Smart Card</i>	2022 2022		Pengembangan aplikasi SIM Angkutan umum secara <i>online</i>	2022	1. Pelatihan operator 2. Sosialisasi ke pengusaha angkutan umum	2020 2020
		ATCS			1. Pembangunan ATCS di 25 simpang jalan	2020-2024				1. Pelatihan operator	202-2024

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun								
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun	
					2. Pembelian server ATCS	2020				2. Sosialisasi ke masyarakat	2020-2024
Harmonisasi Tata Ruang Wilayah	Mewujudkan keharmonisan pembangunan dalam pemanfaatan ruang guna menciptakan kota layak huni yang ramah	Sistem Informasi Infrastruktur dan Jasa Konstruksi	SK Kepala Dinas untuk Implementasi penggunaan Sistem Informasu Infrastruktur dan Jasa Konstruksi	2020	Server di Dinkominfo	2020	Aplikasi Sistem Informasi Infrastruktur dan Jasa Konstruksi	2020	1. Pelatihan untuk admin operator 2. Sosialisasi untuk masyarakat	2020 2020	
		TRC (Tim Reaksi Cepat) Lapak Aduan	SK Kepala Dinas tentang Penugasan Personel Tim Reaksi Cepat	2020	Pengadaan alat berat dan stok material perbaikan	2020	Pengembangan aplikasi pelaporan yang lebih singkat	2020	1. Sosialisasi dengan menggunakan media sosial 2. Pendayagunaan komunitas Formas Pejal untuk penyebaran	2020	

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
									program	
		Membangun Smart Infrastruktur: Smart Jalan dan Gedung	SK Kepala Dinas tentang Pembangunan infrasruktur yang <i>responsive gender</i> , ramah difabel dan ramah anak	2020	Rehabilitasi infrastruktur dan pembangunan infrastruktur dengan konsep <i>responsive gender</i> , ramah difabel dan ramah anak	2021-2024			1. Pelatihan operator 2. Sosialisasi masyarakat	2022 2024
		Penyusunan Informasi Investasi berbasis Tata Ruang Daerah	Penyusunan RDTR: - Perkotaan Banyumas - Perkotaan Sokaraja	2021			SITRD Investasi berbasis RTRW SITRD Investasi berbasis RTDR: - Perkotaan Purwokerto - Perkotaan Banyumas - Perkotaan Sokaraja	2020  2020 2024 2024		
		Penataan Bangunan dan Lingkungan	- <i>Masterplan</i> kampung tematik	2020	Penataan bangunan tepi sungai	2021				

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Kawasan Permukiman Unggulan	Kedungwuluh		Penataan Jalan & Drainase	2021-2022				
		(Kampung Tematik)	- DED Infrastruktur Kawasan		Penataan RTH dan elemen lingkungan	2023-2024				
		Pelayanan <i>Online</i> Perizinan Perumahan	- Penyusunan SOP perizinan perumahan - Inventarisasi/pendataan perumahan hunian (rumah) dan integrasi dengan data statistik kependudukan - Inventarisasi pengembangan perumahan, PSU dan profil	2020  2020-2024  2020-2024			Sistem Informasi Perumahan dan Aplikasi Perizinan Perumahan & integrasi kedalam sistem perizinan <i>online</i>	2020-2024		

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
			pengembangan perumahan							
		Sistem Informasi Pelayanan Sanitasi Daerah	Penyusunan SOP Pelayanan Sanitasi Daerah	2020	Penyediaan sarana mobil toilet/ <i>toilet portable</i>	2021-2024	- Sistem Informasi Sanitasi Daerah - Aplikasi Pelayanan Toilet Portable dan Mobil Tinja	2020	- Pelatihan penggunaan aplikasi - Sosialisasi ke masyarakat	2020  2020
		Sistem Perizinan Pertanahan <i>Online</i>	Penyusunan SOP dan regulasi perizinan pertanahan	2020			- Penyusunan kerangka sistem perizinan <i>online</i> - Integrasi sistem perizinan pertanahan ke sistem perizinan <i>online</i>	2020-2021  2021-2022	- Pelatihan penggunaan aplikasi - Sosialisasi ke masyarakat	2021  2021

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Sistem Informasi RTLH					- Pendataan/ <i>updating</i> basis data RTLH - Integrasi dengan sistem informasi RTLH yang sudah ada	2020- 2024  2021- 2024	-	
Mewujudkan Prasarana Kesehatan	Menguatkan pelayanan kesehatan melalui peningkatan fasilitas, akses, kapasitas tenaga kesehatan dan pelayanan	PSC 119 SATRIA ( <i>Public Safety Center</i> 119) Sistem Aplikasi Terpadu Rujukan, Informasi Kesehatan dan Ambulance Gawat Darurat Kabupaten Banyumas	SK Bupati tentang Sistem Rujukan	2020	Pengalokasian server di Dinas Kominfo	2020	Pengembangan fitur PSC 119	2020- 2024	- Pelatihan tenaga kesehatan dan operator - Sosialisasi ke masyarakat	2020- 2024  2020- 2024
	Promotif dan Preventif	SASKIA GOTAK (Smart Aplikasi Kesehatan Ibu dan Anak Go 0 (Zero) Tak Ada	SK Kepala Dinas untuk mewajibkan seluruh Bidan menggunakan	2020			Pengembangan fitur untuk pemantauan tumbuh	2020	Pelatihan untuk pengguna (bidan)	2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Kematian Ibu dan Anak)	aplikasi					kembang bayi dan balita		
		RAMEDIT/ Rekam Media elektronik Terintegrasi	Pembuatan rancangan peraturan direktur mengenai rekam medis elektronis	2020	1. Tenaga untuk menyusun rancangan sistem rekam medis elektronis 2. <i>Hardware</i> untuk menjalankan rekam medis elektronik	2019  2020	Aplikasi RAMEDIT	2020	1. Pelatihan penggunaan rekam medis elektronik 2. Sosialisasi penggunaan rekam medis elektronik	2020, 2021, 2022  2020
		Komunitas Kesehatan berupa paguyuban kesehatan	1. Pembuatan rancangan peraturan direktur mengenai paguyuban kesehatan 2. Pembuatan rancangan pedoman paguyuban kesehatan	2020	SDM untuk menjalankan paguyuban kesehatan	2020	Aplikasi Rumah Sakitku RSUD Banyumas	2022	Pertemuan Paguyuban Kesehatan	2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		<i>Home Care</i>	1. Pembuatan rancangan Peraturan Direktur mengenai <i>Home Care</i> 2. Pembuatan rancangan pedoman paguyuban kesehatan 3. Pembuatan tarif pelayanan <i>Home Care</i>	2020	1. SDM untuk menjalankan <i>Home Care</i> 2. Transportasi untuk mendukung kegiatan <i>Home Care</i> 3. Alat kesehatan untuk mendukung kegiatan <i>Home Care</i>	2020	Aplikasi Rumah Sakitku RSUD Banyumas	2022	1. Pelatihan kegiatan <i>Home Care</i> 2. Sosialisasi kegiatan <i>Home Care</i>	2020 2020
		Pendaftaran <i>Online</i> rawat Jalan	Pembuatan SK tentang Pendaftaran Online berbasis Android	2020	<i>Hardware</i> untuk menjalankan pendaftaran <i>online</i>	2020	Aplikasi Rumah Sakitku RSUD Banyumas	2022	Sosialisasi kegiatan Pendaftaran Online berbasis Android	2020
		Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit	1. Revisi Peraturan Direktur tentang SIM RS	2020	1. Tenaga untuk merancang SIM RS	2019	SIM RS RSUD Banyumas	2020	1. Sosialisasi SIM RS 2. Pelatihan Penggunaan SIM RS	2020 2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
			2. Revisi modul SIM RS		2. <i>Hardware</i> untuk menjalankan SIM RS	2020				
		Program Pelayanan Keluarga Berencana	Surat Edaran Bupati tentang Pelayanan Kontrasepsi	2020					Sosialisasi pelayanan ke masyarakat	2020
		Program Pusat Pelayanan Keluarga Sejahtera (PPKS)			Pengalokasian ruangan khusus dan fasilitas pendukung dalam pengoperasian PPKS	2020	Aplikasi Smart PPKS	2021	1. Pelatihan untuk pengelola PPKS 2. Sosialisasi ke masyarakat	2021 2020-2021
		Peningkatan kapasitas dan kelembagaan KRR							Pelatihan untuk masyarakat khususnya kelompok BKR dan PIK Remaja	2020
		Pendampingan Kelompok Kegiatan KKBPK di Kecamatan							Pembinaan kelompok BKB, BKR, BKL,	2020

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
									UPPKS, dan PIK Remaja	
		EWS ( <i>Early Warning System</i> ) untuk masalah sosial seperti ibu hamil resiko tinggi, stunting dan masalah kesehatan lainnya	Kebijakan	2020	Server aplikasi di Dinkominfo	2020	Aplikasi EWS masalah sosial	2020	1. Pelatihan admin operator kecamatan dan puskesmas 2. Sosialisasi ke masyarakat	2020 2020

4.2.5. Lingkungan Masyarakat (*Smart Society*)

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun								
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun	
Mewujudkan Interaksi Masyarakat yang Efisien	Mewujudkan kota yang santun melalui interaksi sosial yang agamis dan toleran	Sinergitas penanganan Pengemis, Gelandangan, Pengamen dan Orang Terlantar (PGPOT)	Pembentukan Tim terpadu PGPOT	2020	Shelter/ Penampungan bagi PGPOT	2020-2024				Sosialisasi ke masyarakat	2020-2024
Membangun Ekosistem Belajar yang Efisien	Menghadirkan pelayanan pendidikan yang inklusif didukung suprastruktur dan infrastruktur pendidikan, kapasitas tenaga kependidikan dan <i>link and match</i> dengan dunia usaha	Pengembangan sistem layanan e-learning	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peraturan Bupati Banyumas</li> <li>- Pengawas SMP</li> <li>- MKKS SMP</li> <li>- MGMP semua mapel jenjang SMP</li> <li>- Pengawas SD</li> <li>- KKKS SD</li> <li>- KKG SD</li> </ul>	2021	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengadaan server</li> <li>2. Penerbitan buku panduan</li> </ol>	2021	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi layanan pendidikan dan pengetahuan gratis</li> <li>- Pembuatan video tutorial berbagai materi pembelajaran dari berbagai jenjang dan tingkat pendidikan</li> </ul>	2021	Sosialisasi penggunaan aplikasi	2021	

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
		Perpustakaan sekolah dimana saja dan kapan saja	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peraturan Bupati Banyumas</li> <li>- Pengawas SMP</li> <li>- MKKS SMP</li> <li>- MGMP semua mapel jenjang SMP</li> <li>- Pengawas SD</li> <li>- KKKS SD</li> <li>- KKG SD</li> </ul>	2021	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengadaan server</li> <li>2. Penerbitan buku panduan</li> </ol>	2021	Aplikasi perpustakaan online Pembuatan buku pembelajaran digital dan buku penunjang pendidikan digital	2021	Sosialisasi penggunaan aplikasi	2021
		Pelaporan Dana BOS dan BOP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peraturan Bupati Banyumas</li> <li>- Kepala SD, SMP</li> <li>- Kepala PAUD, TK</li> <li>- Petugas operator</li> <li>- Bendahara PAUD, TK, SD dan SMP</li> <li>- Tim verifikasi Dinas Pendidikan</li> </ul>	2021	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengadaan server</li> <li>2. Pengadaan scanner</li> <li>3. Penerbitan buku panduan</li> </ol>	2021	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pembuatan Aplikasi Sistem Pelaporan BOS untuk jenjang SD, SMP berbasis <i>online</i></li> <li>- Pembuatan Aplikasi Sistem Pelaporan BOP untuk jenjang</li> </ul>	2021	Sosialisasi penggunaan aplikasi	2021

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
			Kabupaten Banyumas					PAUD/TK berbasis <i>online</i>		
Mewujudkan Sistem Keamanan Masyarakat	Menciptakan pelayanan kegawatdarurat an yang terpadu dengan kemudahan akses dan kepastian	Pembentukan Tim Reaksi Cepat (TRC) penanganan gangguan Ketenteraman dan Ketertiban umum (Trantibum)	Pembuatan rancangan Perbup dan SK Kepala OPD mengenai fungsi, definisi dari Tim Reaksi Cepat (TRC) Pembuatan SOP pelaksanaan penanganan pengaduan Trantibum	2020	Pengalokasian ruangan khusus dan fasilitas untuk pendukung terwujudnya <i>command center / server</i> pengaduan Trantibum	2020	Aplikasi HALO (Hadirnya Anda Langsung Oke)	2020	1. Pelatihan untuk admin/operator 2. Sosialisasi di internal Satpol PP 3. Sosialisasi untuk masyarakat	2020
		Pencegahan dini dan penanggulangan bencana alam	Pembentukan Desa Tangguh Bencana	2020-2024	1. Posko Siaga dan Penanganan Darurat Bencana 2. Fasilitas rehabilitasi dan rekonstruksi	2020-2024	Aplikasi Peta Rawan Bencana	2020-2024	Sosialisasi ke masyarakat	2020-2024

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
					pasca bencana					
		Pengembangan sistem informasi layanan publik bidang sosial	Pembuatan Keputusan Bupati untuk mendukung penanganan permasalahan sosial dalam bentuk posyandu sosial yang ada di setiap desa/ kelurahan	2020	1. Pusat Layanan Informasai Terpadu Sosial 2. Server Aplikasi	2020-2021	Aplikasi pelayanan sosial	2021	Sosialisasi ke masyarakat	2021

#### 4.2.6. Pemeliharaan Lingkungan (Smart Environment)

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
Mengembangkan Program Proteksi Lingkungan	- Mengembangkan sistem tata kelola perlindungan sumber daya tanah, air dan udara - Membangun ruang terbuka hijau	Smart Irigasi	SK Kepala Dinas untuk Operator	2020	Pembuatan gedung operator pengontrol	2021	Pembuatan aplikasi untuk pelaporan volume debit air dan otomasisasi pengaturan	2022	1. Sosialisasi masyarakat 2. Pelatihan operator 3. Pendayagunaan komunitas Formas Pesung untuk pengontrol	2024 2022 2022-2024
Mengembangkan Tata Kelola Sampah dan Limbah	Mengembangkan sistem tata kelola limbah atau sampah rumah tangga dan industri secara aman, ramah dan berkelanjutan	Aplikasi Sampah Online Banyumas (SALINMAS)	Pembuatan rancangan Surat Edaran tentang Pengurangan Sampah Rumah Tangga dan Sampah Sejenis Sampah Rumah Tangga	2019	1. Pengadaan server untuk mendukung/hosting aplikasi dan data ke Aplikasi SALINMAS 2. Pemeliharaan infrastuktur pendukung aplikasi dan	2019-2021	1. Pengembangan aplikasi SALINMAS 2. Pengembangan sistem dashboard SALINMAS	2020	Sosialisasi melalui sosial media Penggunaan komunitas untuk penyebaran program	2020-2024

Sub Dimensi	Strategi	Program / Kegiatan	Rencana Aksi/Tahun							
			Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan	Tahun	Infrastruktur Pendukung	Tahun	Perangkat Lunak Pendukung	Tahun	Penguatan Literasi	Tahun
					sistem <i>dashboard</i> 3. Hanggar, PDU, KSM pengelola sampah armada/ kendaraan pengangkut, peralatan <i>composter</i> dan pendukung					

## BAB V

### PETA JALAN *SMART CITY* BANYUMAS

#### 5.1. Profile Program *Smart City*

##### 5.1.1. Tata Kelola Birokrasi (*Smart Governance*)

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
1.	G1	<i>Smart Payment Information</i>	Integrasi Satria layanan Informasi pembayaran kegiatan	Perangkat Daerah dan Pihak ketiga/masyarakat	Meningkatnya layanan informasi pembayaran kegiatan	2020 - 2024	Badan Keuangan dan Aset Daerah
2.	G2	Layanan Pendaftaran NPWPD dan PBB-P2 <i>Online</i>	Aplikasi layanan pendaftaran NPWPD dan PBB-P2 <i>online</i>	Layanan pendaftaran NPWPD dan PBB-P2 yang mudah, cepat, tepat dan akurat	Meningkatnya jumlah WP serta menjamin akurasi dan ketepatan data WP/OP	2020	Badan Pendapatan Daerah
3.	G3	Integrasi layanan perizinan <i>online</i> (SI PANJIMAS)	Layanan perijinan yang terintegrasi oleh Perangkat Daerah teknis dan dapat diakses masyarakat secara <i>online</i>	Untuk mengintegrasikan dengan Perangkat Daerah teknis dan mempermudah akses masyarakat secara <i>online</i>	Meningkatnya layanan perizinan dengan cepat, transparan dan tepat	2020 - 2024	Dinas Penanaman Modal dan Perizinan Terpadu Satu Pintu
4.	G4	Sistem Layanan Pendaftaran Rekam Secara Onnline	Perekaman data kependudukan secara online	Untuk memudahkan masyarakat dalam pembuatan e-KTP	Banyaknya masyarakat yang menggunakan layanan pendaftaran rekam secara online	2019 - 2023	Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
5.	G5	Sistem Administrasi Kependudukan di Desa/kelurahan	Melakukan layanan administrasi kependudukan di tingkat desa/kelurahan	Untuk memudahkan masyarakat desa/kelurahan dalam melakukan administrasi kependudukan	Meningkatnya masyarakat desa/kelurahan yang melakukan administrasi kependudukan	2019 - 2023	Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil
6.	G6	Pelayanan Administrasi Kependudukan secara three in one (3 in 1)	Mengurus satu dokumen kependudukan mendapat 3 dokumen kependudukan	Untuk memudahkan masyarakat dalam mengurus dokumen administrasi kependudukan	Meningkatnya kepuasan masyarakat dalam melakukan administrasi dokumen kependudukan	2019 - 2023	Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil
7.	G7	Membangun <i>Smart Service</i>	Mengembangkan <i>smart service</i> di kecamatan untuk memberikan pelayanan ke masyarakat lebih cepat dan mudah, terdiri dari pengembangan aplikasi <i>smart service</i> dan infrastruktur pendukung layanan	Untuk memberikan layanan prima kepada masyarakat	- Proses pelayanan masyarakat semakin cepat dan mudah - Indeks Kepuasan Masyarakat meningkat	2020 - 2024	Kecamatan Ajibarang
8.	G8	Membangun Jaringan Simpatik Desa	Membangun sinergi layanan kecamatan dan desa dengan mengintegrasikan aplikasi pendukung layanan di kecamatan dan desa	Untuk meningkatkan Indeks Kepuasan Masyarakat dan meningkatkan kinerja perangkat desa	- Meningkatkan disiplin perangkat desa - Meningkatkan kinerja perangkat desa	2020 - 2024	Kecamatan Ajibarang

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
					<ul style="list-style-type: none"> <li>- Meningkatnya Indeks Kepuasan Masyarakat terhadap pelayanan perangkat desa</li> <li>- Meningkatnya pendapatan perangkat sesuai dengan kinerja dan beban kerja</li> </ul>		
9.	G9	Integrasi pelayanan publik pada desa dan kecamatan	Melakukan integrasi pelayanan publik pada desa dan kecamatan	Untuk memudahkan pelayanan masyarakat dilaksanakan di desa dan kecamatan	Meningkatnya nilai IKM kecamatan	2020	Kecamatan Baturraden
10.	G10	Petik Baturraden	Mengembangkan sistem pelaporan pembangunan desa	Untuk meningkatkan kualitas dan akuntabilitas laporan pembangunan desa	Meningkatnya kualitas laporan pembangunan desa yang akuntabel	2020	Kecamatan Baturraden
11.	G11	Pengembangan aplikasi e-Project	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengembangan aplikasi e-Project dengan tambahan fitur menu upload bukti pembayaran sebagai syarat pencairan dana di Badan Keuangan dan Aset Daerah</li> <li>- Melakukan penyesuaian struktur anggaran terhadap</li> </ul>	Untuk menyesuaikan aplikasi e-Project yang ada saat ini dengan kebutuhan fitur yang dibutuhkan	Dikembangkannya e-Project yang sudah sesuai dengan Peraturan Pemerintah Nomor 2 Tahun 2019 tentang Pengelolaan Keuangan Daerah sekaligus dilengkapi fasilitas upload bukti pembayaran dan SIRUP lokal	2020	Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
			Peraturan Pemerintah Nomor 2 Tahun 2019 tentang Pengelolaan Keuangan Daerah				
12.	G12	Pengembangan aplikasi e-LPPD	Pengembangan aplikasi LPPD untuk mempermudah dan mempercepat penyusunan dokumen LPPD dan LKPJ	Untuk memudahkan pembuatan laporan LPPD yang sesuai dengan ketentuan Peraturan Pemerintah Nomor 13 Tahun 2019 tentang Laporan dan Evaluasi Penyelenggaraan Pemerintah Daerah	Terbangunnya aplikasi e-LPPD yang sesuai dengan ketentuan Peraturan Pemerintah Nomor 13 Tahun 2019 tentang Laporan dan Evaluasi Penyelenggaraan Pemerintah Daerah	2020	Bagian Pemerintahan Sekretariat Daerah
13.	G13	SSH, ASB, e-Planning, e-Budgeting	Memadukan seluruh proses Perencanaan dan Anggaran untuk menghasilkan Rencana Kerja Anggaran	Penyusunan APBD yang tepat waktu, transparan dan partisipatif	Meningkatnya efektifitas alokasi anggaran dan meningkatkan efisiensi pengeluaran	2020 - 2021	Badan Keuangan dan Aset Daerah
14.	G14	Pengembangan sistem informasi pengidentifikasian risiko program dan kegiatan yang terintegrasi dengan e-Renstra, e-Planning, e-SAKIP, e-Monev, dan Satria Keuangan	Pembuatan aplikasi identifikasi risiko yang terintegrasi dengan e-Renstra, e-Planning, e-Sakip dan Satria Keuangan	Teridentifikasinya risiko program/kegiatan dalam rangka efektif dan efisiennya Sistem Pengendalian Intern Pemerintah (SPIP) di lingkungan Pemerintah Kabupaten Banyumas	persentase program/kegiatan perangkat daerah yang teridentifikasi risikonya	2020 - 2023	Inspektorat Daerah

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
15.	G15	Pengembangan sistem informasi pengawasan dan monitoring yang terintegrasi dengan seluruh aplikasi e-Government	Pembuatan aplikasi CACM yang terintegrasi dengan seluruh aplikasi sistem pengendalian intern (e.g. Satria Keuangan, E-Project, E-Renstra, E-Planning, E-Sakip, Simpatik, dsb.)	Efektifnya peran pengawasan internal dan terbangunnya sistem peringatan dini yang dapat mengidentifikasi setiap permasalahan yang berpotensi menghambat pencapaian tujuan organisasi.	- Persentase laporan hasil audit tersaji secara tepat waktu - Persentase laporan hasil monitoring kegiatan secara tepat waktu	2020 - 2022	Inspektorat Daerah
16.	G16	Pengembangan sistem informasi proses dan pemantauan tindak lanjut temuan hasil pengawasan	Pembuatan aplikasi E-SIMHP	Mudah dan cepatnya proses pemenuhan rekomendasi hasil temuan pengawasan	Persentase TL temuan/ rekomendasi APIP yang diproses	2020 - 2023	Inspektorat Daerah
17.	G17	Layanan Kepegawaian dan Informasi Kepegawaian Berbasis Elektronik (e-Izin Belajar, e-Keterangan Belajar, e-Keterangan Pendidikan, e-Peningkatan Pendidikan, e-Tugas Belajar, e-Izin Penggunaan Gelar, e-Pelatihan, e-Ujian Dinas, e-UKPPI, e-	Integrasi Layanan Kepegawaian dengan Sistem Informasi Kepegawaian (SIMPEG)	Layanan Kepegawaian yang terintegrasi dengan Sistem Informasi Kepegawaian	Mudahnya mendapatkan layanan dan Informasi kepegawaian serta sinkronisasi data kepegawaian	2020 - 2024	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
		Konsultasi dll)					
18.	G18	Integrasi Data dan Sistem Informasi yang mengacu/ menggunakan data kepegawaian	Web Service antara SIMPEG dan SIMPATIK serta SIMGAJI	Sistem Pengukuran Kinerja dan Penggajian yang terintegrasi dengan Sistem Informasi Kepegawaian	Sinkronisasi data kepegawaian, kinerja, dan penggajian	2020	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia
19.	G19	e-Mutasi - Manajemen Mutasi secara Online dikolaborasikan dengan SIMPEG	Integrasi Sistem Mutasi Kepegawaian dengan SIMPEG	Sistem Mutasi Kepegawaian yang terintegrasi dengan SIMPEG	Mempercepat proses Mutasi dan sinkronisasi data kepegawaian	2020	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia
20.	G20	e-Jabatan	Integrasi Sistem Jabatan Kepegawaian dengan SIMPEG	Sistem Jabatan Kepegawaian yang terintegrasi dengan Sistem Informasi Kepegawaian	Mempercepat proses pengelolaan jabatan dan sinkronisasi data kepegawaian	2021 - 2022	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia
21.	G21	Proses Kenaikan Pangkat (KP) Paperless	Pengajuan KP reguler secara <i>paperless</i> dan otomatis di Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia	Sistem Informasi Kepegawaian dengan e-File yang sudah ada terintegrasi digunakan sebagai dasar pemrosesan KP secara otomatis	Mempercepat proses pelayanan KP dan sinkronisasi data kepegawaian	2020 - 2022	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia
22.	G22	Membangun Smart Office DPU	Regulasi yang terintegrasi dan mudah akses untuk mendapatkan info tentang pelayanan: - Administrasi kantor (surat menyurat) - Notulensi rapat	Terciptanya prinsip cepat, efisien, transparan, dan akuntabel untuk: - Surat masuk dan keluar yang tercatat - Hasil rapat yang dilakukan dimana saja dapat tercatat, yang	Proses administrasi kantor yang cepat dan sesuai SOP	2020 - 2022	Dinas Pekerjaan Umum

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
			<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengelolaan proposal</li> <li>- Sarpras</li> <li>- Teknologi Informasi Arsip</li> <li>- Perencanaan Program Terpadu</li> <li>- Administrasi teknis kegiatan dan administasi rekomendasi teknis</li> <li>- HSP (Harga Satuan Pekerjaan)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>tidak melakukan laporan rapat akan dapat diketahui</li> <li>- Proposal masuk dan proposal keluar akan tercatat dan terkelola dengan baik</li> <li>- Sarpras dapat diketahui</li> <li>- Arsip dokumen rapi tercatat dan mudah di akses</li> <li>- Program terorganisir</li> <li>- Administrasi teknis yang cepat</li> <li>- Diketahui informasi mengenai dasar harga satuan estimasi</li> </ul>			
23.	G23	e-Monitoring pajak daerah	Data transaksi wajib pajak melalui sarana <i>tapping box</i>	Akurasi pemungutan pajak sesuai transaksi	Meningkatnya hasil penerimaan pajak daerah	2020 - 2021	Badan Pendapatan Daerah
24.	G24	<i>Data Center</i> Berstandar ISO	Ruang data <i>center</i> terstandarisasi ISO	Fasilitas data center sesuai standar ISO	Terwujudnya data center yang sesuai ISO	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
25.	G25	<i>Smart Room</i>	<i>Smart Room</i> untuk pusat kendali ( <i>Command Center</i> )	<i>Smart Room</i> yang representatif	Terwujudnya smart room yang representative	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
26.	G26	Banyumas Satu Data	Mengintegrasikan layanan data	Untuk keakuratan dan ketunggalan data dan informasi	Terwujudnya layanan satu data	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
27.	G27	Keamanan Informasi	Melakukan asesmen keamanan informasi berbasis ISO 27001	Untuk mewujudkan keamanan informasi yang sesuai standar ISO 27001	Terwujudnya standarisasi keamanan informasi berbasis ISO 27001	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
28.	G28	Sistem Informasi Eksekutif	Membangun sistem informasi eksekutif untuk pimpinan	Untuk memudahkan pimpinan mengakses informasi sebagai bahan pengambilan keputusan	Terwujudnya aplikasi Eksekutif yang terintegrasi	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
29.	G29	Portal <i>Smart City</i>	Membangun portal web untuk memberikan informasi kepada masyarakat terhadap progres pembangunan <i>Smart City</i> di Kabupaten Banyumas	Untuk memudahkan masyarakat mendapatkan informasi terkait pembangunan <i>Smart City</i> Banyumas	Terwujudnya portal <i>Smart City</i>	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
30.	G30	<i>Single Sign On</i>	Mengintegrasikan sistem autentikasi dan manajemen <i>user</i>	Untuk meningkatkan keamanan dan memudahkan dalam pengelolaan <i>user</i>	Terwujudnya <i>Single Sign On</i>	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
31.	G31	Internet Publik	Memberikan akses internet gratis di area publik	Untuk memberikan kemudahan akses internet kepada masyarakat di area publik	Tersedianya internet gratis untuk publik	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
32.	G32	Fiber Optik	Membangun jaringan fiber optik antar Perangkat Daerah (PD)	Untuk mengintegrasikan jaringan antar PD	Tersedianya jaringan fiber optik yang menghubungkan antar perangkat daerah	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
33.	G33	Tanda Tangan Elektronik	Membangun layanan legalisasi administrasi pemerintah secara elektronik	Untuk memberikan kemudahan dan keamanan dalam penggunaan dokumen elektronik	Tersedianya layanan legalisasi administrasi pemerintahan secara elektronik	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
34.	G34	Videotron	Memasang videotron di area publik untuk informasi kepada masyarakat	Memudahkan masyarakat untuk menerima informasi dari pemerintah daerah	Tersedianya videotron pada area publik	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
35.	G35	Lapak Aduan	Membangun aplikasi pengaduan yang terintegrasi SP4N	Untuk mengintegrasikan layanan aduan masyarakat dengan SP4N	Terwujudnya komunikasi antara pemerintah dengan masyarakat	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
36.	G36	Aplikasi <i>mobile</i> PPID dan website PPID	Membangun aplikasi layanan informasi publik berbasis web dan <i>mobile</i>	Untuk memudahkan akses layanan informasi publik	Terwujudnya kemudahan akses layanan informasi publik	2020 - 2024	Dinas Komunikasi dan Informatika
37.	G37	Program Peningkatan Kualitas Analisis Perencanaan Umum Pembangunan Daerah	Aplikasi SISEMUT	Kabupaten Banyumas	Tersusunnya prioritas penanganan permukiman	2020 - 2024	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah
38.	G38	Program Peningkatan Kualitas Analisis Perencanaan Bidang Infrastruktur dan Prasarana Wilayah	Aplikasi SIPAGI	Forum Peduli Pangan dan Gizi di 27 Kecamatan	Termonitoringnya pelaksanaan RAD PG di Kabupaten Banyumas	2020 - 2024	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
39.	G39	Program Peningkatan Kualitas Analisis Perencanaan Pembangunan Ekonomi	Aplikasi SIDATUK	Kabupaten Banyumas	Tersusunnya prioritas penanganan kemiskinan	2020 - 2024	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah
40.	G40	Program Peningkatan Kualitas Analisis Perencanaan Pembangunan Pemerintahan, Pemberdayaan dan Kesejahteraan Sosial	Aplikasi e-monev	Semua Perangkat Daerah	Termonitoringnya capaian indikator kinerja dan pelaksanaan program/kegiatan dalam RKPD dan RPJMD	2020 - 2024	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah
41.	G41	Program Pengendalian dan Evaluasi Pembangunan Daerah	Aplikasi e-KUA Perubahan	Semua OPD	Tersusunnya KUA Perubahan Belanja Langsung	2020 - 2024	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah
42.	G42	Program Peningkatan Kualitas dan Penyebarluasan Informasi Perencanaan	Aplikasi e-planning (pengembangan RKPD Perubahan)	Semua OPD	Tersusunnya e-planning (pengembangan RKPD Perubahan) Belanja Langsung	2020 - 2024	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
43.	G43	Pengembangan JDIH	Integrasi data produk hukum produk dan produk desa pemerintah daerah di JDIH	Untuk mengkoneksikan website Desa ke website JDIH Pemerintah Daerah	Terkoneksinya website Desa ke website JDIH Pemerintah Daerah	2020	Bagian Hukum Sekretariat Daerah
44.	G44	Peningkatan penyelenggaraan kearsipan: a. Aplikasi SIKD b. Digitalisasi Arsip Gertakmas	Mengembangkan sistem kearsipan terintegrasi dengan semua OPD	Untuk memudahkan pemantauan dan terciptanya arsip statis yang harus diserahkan ke LKD	Terbangunnya Sistem Pengelolaan Arsip yang terintegrasi dengan semua OPD untuk memudahkan memantau terciptanya arsip statis yang harus diserahkan ke LKD	2020-2024	Dinarpusda
45.	G45	Pemanfaatan aplikasi QRCode dan QGIS untuk mengakses infrastruktur desa	Pengembangan aplikasi QRCode dan QGIS untuk mengakses infrastruktur desa	Meningkatkan kualitas pengawasan dan pengendalian pembangunan desa	Meningkatnya kualitas pengawasan dan pengendalian pembangunan desa	2020	Kecamatan Gumelar
46.	G46	Pembuatan Aplikasi Pemantauan Mudik				2020	Bagian Pembangunan Sekretariat Daerah
47.	G47	Pembuatan Aplikasi Mas Basid PTSP				2020	Dinas Penanaman Modal dan Perizinan Terpadu Satu Pintu
48.	G48	Digitalisasi Arsip				2020	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
49.	G49	Sistem Informasi Desa				2020-2021	Desa Sudagaran Kecamatan Banyumas

### 5.1.2. Pemasaran Daerah (*Smart Branding*)

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
50.	B1	Dolan Banyumas	Integrasi layanan kepariwisataan	Integrasi Informasi kepariwisataan antara Pemkab, Stakeholder dan Wisatawan	Meningkatnya kunjungan wisatawan	2020-2023	Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata
51.	B2	Meningkatkan investasi dan potensi lokal daerah	Memberikan fasilitasi kemitraan usaha besar, menengah, kecil dengan UKM dalam kemitraan usaha	Meningkatkan investasi di Kabupaten Banyumas	Meningkatnya investasi di Kabupaten Banyumas	2020-2024	Bagian Perekonomian Sekretariat Daerah
52.	B3	Tugu Gada Rujak Polo	Membangun <i>landmark</i> Banyumas	Menghadirkan wajah kota Banyumas	Terwujudnya <i>landmark</i> Banyumas	2020	Dinas Pekerjaan Umum

### 5.1.3. Perekonomian (*Smart Economy*)

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
53.	E1	Promosi dagang dan industri	Meningkatkan sistem dan jaringan informasi perdagangan	Produk lokal/unggulan Kabupaten Banyumas dapat dikenal lebih luas dan mempertemukan konsumen dan produsen	Terbangunnya sistem dan jaringan informasi perdagangan	2020-2024	Dinas Perindustrian dan Perdagangan
54.	E2	Pembinaan Industri Kecil dan Menengah dalam memperkuat jaringan klaster industri	Melakukan pembinaan industri dan menengah dengan pembentukan pusat industri kreatif	Industri Kreatif Kabupaten Banyumas dapat dikenal lebih luas dan mempertemukan konsumen dan produsen	Terbentuknya pusat industri kreatif	2020-2024	Dinas Perindustrian dan Perdagangan
55.	E3	Sentra produk unggulan kecamatan	Membangun sistem informasi dan lokasi pemasaran produk unggulan Kecamatan Kembaran	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Untuk mengangkat potensi dan kualitas produk-produk lokal di Kecamatan Kembaran</li> <li>- Meningkatkan kesejahteraan masyarakat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Terbangunnya <i>marketplace</i></li> <li>- Terbangunnya 3 lokasi pemasaran produk unggulan</li> <li>- Meningkatnya penjualan produk di Kecamatan Kembaran</li> </ul>	2019-2024	Kecamatan Kembaran
56.	E4	SITANI (Sistem Informasi Statistik Data Pertanian)	Layanan informasi data pertanian	Menyajikan data secara akurat dan cepat	Tersedianya Data Statistik Komoditi Pertanian, meliputi data tanam, panen, tambah tanam, produksi, produktivitas dan harga tiap komoditi tanaman pangan, perkebunan dan hortikultura	2020-2021	Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
57.	E5	Warung Tani	Sistem Informasi untuk promosi dan akses informasi pasar produk pertanian	Ketersediaan media promosi dan aksesibilitas informasi pasar produk pertanian	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Perluasan jejaring pemasaran produk pertanian lokal</li> <li>- Meningkatnya transaksi dan nilai jual produk pertanian</li> </ul>	2020-2021	Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan
58.	E6	Layanan UPJA "Bajak Mas"	Mengintegrasikan layanan Unit Jasa Alsintan (UPJA) dengan AOTP dan Kartu Tani	Mengintegrasikan layanan Unit Jasa Alsintan (UPJA) dengan AOTP dan Kartu Tani	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Terlaksananya percepatan pengolahan lahan, perlindungan usaha tani dan pemenuhan kebutuhan pupuk</li> <li>- Kemudahan pelayanan pengolahan tanah, perolehan benih dan pupuk serta perlindungan usaha tani</li> </ul>	2020-2021	Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan
59.	E7	Pengembangan Sistem Informasi Harga Pangan Strategis, Pasokan Pangan dan Neraca Bahan Makanan "SIPANGAN"	Sistem informasi tentang harga pangan strategis, pasokan pangan dan neraca bahan makanan	Memberikan informasi tentang harga pangan strategis, pasokan pangan dan neraca bahan makanan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Keragaan harga pangan strategis</li> <li>- Keragaan pasokan pangan</li> <li>- Keragaan Neraca Bahan Pangan</li> </ul>	2020-2021	Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
60.	E8	<i>Smart Public Respon Center</i> Aplikasi Si Pinter (Sistem Informasi Perikanan dan Peternakan)	<p>Aplikasi SI Pinter</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- SKKI (Surat Keterangan Kesehatan Ikan)</li> <li>- SKKH (Surat Keterangan Kesehatan Hewan)</li> <li>- SKKD (Surat Keterangan Kesehatan Daging)</li> <li>- SKAI (Surat Keterangan Asal Ikan)</li> <li>- Rekomendasi Teknis Perikanan dan Peternakan</li> <li>- Surat Tanda Daftar Usaha Perikanan dan Peternakan</li> <li>- Layanan Benih Ikan Unggul Bersertifikat <i>Online</i></li> <li>- Layanan Kesehatan Hewan dan Medik Reproduksi Ternak <i>Online</i></li> </ul>	Untuk meningkatkan pelayanan perijinan dan kesehatan bagi usaha perikanan dan peternakan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Meningkatnya kualitas layanan</li> <li>- Meningkatnya jumlah produksi perikanan dan peternakan</li> </ul>	2020-2021	Dinas Perikanan dan Peternakan
61.	E9	Pembayaran retribusi secara non tunai (e-Retribusi)	Membangun sistem retribusi non tunai	Untuk mengintensifkan pemungutan PAD	Meningkatnya PAD dari retribusi pasar	2020-2024	Dinas Perindustrian dan Perdagangan

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
62.	E10	Peningkatan dan pengembangan pertumbuhan koperasi dan UMKM					Dinas Tenaga Kerja, Koperasi dan Usaha kecil dan Menengah

#### 5.1.4. Ekosistem Permukiman Penduduk (*Smart Living*)

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
63.	L1	Sim PKB Online (Penambahan Jalur)	Pengembangan Sim PKB Online	Penyempurnaan Intergrasi layanan pengujian kendaraan bermotor	Meningkatnya layanan uji kendaraan bermotor dengan lancar dan tertib	2020	Dinas Perhubungan
64.	L2	Simatra (Sistem Informasi Manajemen Perlengkapan Jalan)	Pengembangan Aplikasi Simatra	Layanan basis data perlengkapan jalan	Meningkatnya layanan basis data perlengkapan jalan	2020	Dinas Perhubungan
65.	L3	Bus Sekolah Gratis	Pengadaan dan operasional bus sekolah 3 unit	Layanan angkutan perintis pada ruas/jalur jalan yang belum terfasilitasi angkutan umum, khususnya bagi anak sekolah	Meningkatnya layanan angkutan umum pada ruas jalan yang belum terlayani angkutan umum	2020-2024	- Dinas Perhubungan - Dinas Pendidikan
66.	L4	Sim Angkutan Umum	Pengembangan SIM Angkutan Umum	Layanan basis data angkutan	Meningkatnya layanan angkutan umum	2020-2024	Dinas Perhubungan

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
67.	L5	Area Traffic Control System (ATCS)	Pengadaan ATCS 26 Simpang (sisa kebutuhan s.d. tahun 2019)	Layanan pergerakan lalu lintas	Meningkatnya layanan lalu lintas melalui operasional ATCS berupa terciptanya kelancaran, ketertiban dan keamanan lalu lintas	2020-2024	Dinas Perhubungan
68.	L6	Sistem informasi Infrastruktur dan Jasa Konstruksi	Mengembangkan aplikasi untuk informasi infrastruktur dan jasa konstruksi	Meningkatkan layanan informasi infrastruktur dan jasa konstruksi	Jumlah sistem informasi yang <i>update</i> dan tepat lokasi	2020	Dinas Pekerjaan Umum
69.	L7	TRC (Tim Reaksi Cepat) Lapak Aduan	- SOP Tambal Lubang Jalan 1 x 24 jam - Aduan dari masyarakat dengan menggunakan <i>share location</i> / koordinat	Penanganan tindak lanjut SOP lapak aduan yang cepat ( maks. 1 x 24 jam )	Persentase aduan yang tertangani sesuai SOP	2020	Dinas Pekerjaan Umum
70.	L8	Membangun Smart Infrastruktur Jalan	Smart Jalan	Tersedianya jaringan jalan & sarpras jalan yang responsif gender, ramah difabel dan ramah anak	Persentase jaringan jalan perkotaan yang responsif gender, ramah difabel, dan ramah anak	2020-2024	Dinas Pekerjaan Umum
		Membangun Smart Infrastruktur Gedung	Membangun/merenovasi bangunan gedung pemerintah sehingga bersifat responsif gender, ramah difabel, dan ramah anak	Tersedianya bangunan gedung pemerintah yang responsif gender, ramah difabel, dan ramah anak	Persentase jumlah gedung pemerintah yang responsif gender, ramah difabel, dan ramah anak	2020-2024	Dinas Pekerjaan Umum

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
71.	L9	Penyusunan Informasi Investasi Berbasis Tata Ruang Daerah	Menyusun sistem informasi investasi daerah berbasis RTRW dan RDTR	Untuk memudahkan investor mencari informasi investasi yang tepat di Kabupaten Banyumas	Tersedianya informasi investasi daerah berbasis RTRW dan RDTR	2020-2024	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman
72.	L10	Kampung Tematik	Kampung Unggulan	Peningkatan Kualitas Permukiman	Terciptanya kampung tematik bagi peningkatan kualitas lingkungan hunian, secara ekonomi, sosial budaya dan lingkungan hidup	2020-2024	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman
73.	L11	Pelayanan Online Perizinan Perumahan	Pengembangan perizinan perumahan, informasi penyediaan perumahan dan penyediaan PSU	Memudahkan dalam melakukan proses perizinan perumahan	Tersedianya sistem perizinan perumahan secara online	2020-2024	Dinas Penanaman Modal dan Perizinan Terpadu Satu Pintu
74.	L12	Sistem informasi pelayanan Sanitasi Daerah	Menyediakan layanan informasi sanitasi lingkungan dan pelayanan sarana sanitasi lingkungan	Memudahkan masyarakat dalam memanfaatkan layanan sanitasi	Tersedianya layanan informasi sanitasi lingkungan dan pelayanan sarana sanitasi lingkungan		Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman
75.	L13	Layanan perizinan Pertanahan <i>Online</i>	Membangun sistem perizinan pertanahan secara <i>online</i>	Untuk memudahkan dan meningkatkan pelayanan perizinan pertanahan	Tersedianya layanan perizinan pertanahan secara <i>online</i> dan database perizinan pertanahan	2020-2024	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman
76.	L14	Sistem Informasi RTLH	Pendataan/ <i>updating</i> basis data RTLH Integrasi dengan sistem	Menyediakan akses informasi data RTLH dan penanganan RTLH	Tersedianya data RTLH dan sistem informasi	2020-2024	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
			informasi RTLH yang sudah ada		penanganan RTLH		
77.	L15	PSC 119 - SATRIA	Sistem Informasi Terpadu Rujukan, Informasi Kesehatan dan Ambulan	Untuk memberikan kecepatan akses masyarakat dalam hal rujukan ke rumah sakit	Angka kematian dan kecacatan akibat rujukan menurun 60% tiap tahun	2020-2024	Dinas Kesehatan
78.	L16	SASKIA GOTAK (Smart Aplikasi kesehatan ibu dan anak Go 0 (Zero) Tak ada kematian Ibu dan anak)	Aplikasi untuk memonitor kesehatan ibu dan anak	Untuk mengurangi tingkat kematian ibu dan anak	Tersedianya aplikasi android SASKIA GOTAK	2020	Puskesmas Kebasen Dinas Kesehatan
79.	L17	RAMEDIT (Rekam Medis Elektronik Terintegrasi)	RAMEDIT adalah program aplikasi Rekam Medis Elektronik Terintegrasi yang bertujuan untuk menyediakan data dan catatan medis milik pasien secara cepat, sehingga dokter yang akan memberikan perawatan medis kepada pasien dapat dengan cepat melihat riwayat kesehatan pasien	Data rekam medis pasien tersedia secara cepat dan jelas dalam bentuk elektronik <i>medical record</i>	Mengurangi waktu tunggu pasien mendapatkan pelayanan kesehatan oleh dokter	2020-2024	RSUD Banyumas
80.	L18	Pemberdayaan Komunitas Kesehatan berupa	Edukasi kepada pasien dan keluarga mengenai penyakit yang menjadi	Pasien dengan penyakit yang menjadi fokus paguyuban	Pengetahuan kepada pasien dan keluarga mengenai	2020-2024	RSUD Banyumas

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
		paguyuban pasien/keluarga dengan diagnosis penyakit tertentu (Kesehatan Jiwa, Thalasemia, Penyakit Ginjal, Stroke) yang di bina oleh RSUD Banyumas	fokus paguyuban dan menumbuhkan semangat hidup pasien	memiliki wadah untuk saling berbagi semangat dan memiliki ilmu baru	penyakit yang menjadi fokus paguyuban dan meningkatkan dan mengurangi tingkat tekanan psikologis pasien dan keluarga dalam menghadapi penyaki		
81.	L19	<i>Home Care</i>	Pelayanan kesehatan komprehensif dan holistik dengan setting rumah tinggal pasien sendiri atau lingkungan keluarga meliputi pelayanan dan tindakan kesehatan, penyediaan obat dan alat kesehatan, konseling, rehabilitasi dan kegiatan promosi kesehatan	Memenuhi kebutuhan akan pelayanan medis konvensional dan komplementer termasuk penyediaan kebutuhan alat dan bahan pelayanan medis, memenuhi kebutuhan akan asuhan keperawatan paruh waktu dibawah pengawasan perawat terintegrasi, memenuhi kebutuhan pelayanan fisik profesional, memenuhi kebutuhan pelayanan gizi profesional dan memenuhi kebutuhan pelayanan psikologi	Terpenuhinya kebutuhan akan pelayanan medis konvensional dan komplementer, asuhan keperawatan paruh waktu, pelayanan keterampilan fisik profesional, pelayanan gizi profesional dan pelayanan psikologi pada pasien homecare	2020-2024	RSUD Banyumas

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
82.	L20	Pendaftaran <i>Online</i> Rawat Jalan	Aplikasi pendaftaran <i>online</i> berbasis web/ android	Pasien rawat jalan	Mengurangi waktu tunggu pasien mendaftar pelayanan rawat jalan	2020	RSUD Banyumas
83.	L21	Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit (SIMRS)	Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit yang memenuhi kebutuhan user dan sistem di Rumah Sakit	Terelektronisasi seluruh pelayanan di Rumah Sakit	Mempercepat pelayanan kesehatan kepada pasien	2020-2024	RSUD Banyumas
84.	L22	Galery Pendaftaran <i>Online</i>	Membuat aplikasi pendaftaran rumah sakit secara online	Pelayanan dan Informasi layanan yang mudah dan cepat	Menurunnya tingkat antrian pendaftaran <i>on-site</i> dan semakin meningkatnya jumlah pasien yang melakukan pendaftaran <i>online</i>	2020-2021	RSUD Ajibarang
		Pendaftaran <i>Online</i> RSUD Ajibarang	Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit	Pelayanan Pendaftaran dan Informasi Layanan yang Mudah dan Cepat	Menurunnya tingkat antrian pendaftaran <i>on-site</i> dan semakin meningkatnya jumlah pasien yang melakukan pendaftaran <i>online</i>	2020	RSUD Ajibarang
85.	L23	Program Pusat Pelayanan Keluarga Sejahtera (PPKS)	Membentuk PPKS tingkat Kabupaten dan Kecamatan serta meningkatkan peran dalam mendukung keberhasilan program KKBPK	Meningkatkan peran PPKS dalam keberhasilan program KKBPK (Kependudukan, Keluarga Berencana dan Pemabangunan Keluarga)	Meningkatnya peran PPKS dalam keberhasilan program KKBPK (Kependudukan, Keluarga Berencana dan Pembangunan	2020-2024	Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
					Keluarga)		Perlindungan Anak
86.	L24	Peningkatan kapasitas dan kelembagaan KRR (Kesehatan Reproduksi Remaja)	Pelatihan untuk masyarakat kelompok PIK Remaja dan BKR	Untuk meningkatkan kapasitas dan kelembagaan KRR	Meningkatnya kapasitas dan kelembagaan KRR	2020-2021	Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak
87.	L25	Pendampingan Kelompok Kegiatan KKBPK di Kecamatan	Melakukan pembinaan kelompok BKB, BKR, BKL, UPPKS dan PIK Remaja	Untuk meningkatkan peran kelompok BKB, BJR, BKL, UPPKS dan PIK Remaja dalam keberhasilan program KKBPK	Meningkatnya peran kelompok BKB BKR, BKL, UPPKS dan PIK Remaja dalam keberhasilan program KKBPK	2020-2021	Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak
88.	L26	EWS (Early Warning System) untuk masalah sosial seperti ibu hamil resiko tinggi, stunting dan masalah kesehatan lainnya	Mengembangkan sistem EWS untuk petugas kesehatan	Iuntuk menurunkan risiko tinggi ibu hamil, stunting dan masalah kesehatan lainnya	- Menurunnya angka kematian ibu hamil risiko tinggi - Meningkatnya IKM		Kecamatan Baturraden

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
89.	L27	Galeri Pendaftaran Online (SIAP CERIA)	Mengembangkan galeri pendaftaran <i>online</i> di RSUD Ajibarang	Memudahkan masyarakat untuk melakukan pendaftaran	Menurunnya tingkat antrian pendaftaran <i>on-site</i> dan semakin meningkatnya jumlah pasien yang melakukan pendaftaran <i>online</i>	2020-2021	RSUD Ajibarang
90.	L28	Elektronik Rekam Medis (e-RM) "SIAP CERIA"	Membuat aplikasi layanan rekam medis secara elektronik	Pelayanan pasien lebih cepat, mudah diakses, aman	Meningkatnya capaian indikator SPM Pelayanan	2020-2021	RSUD Ajibarang
91.	L29	Survey Kepuasan Masyarakat <i>Real Time</i>		Peningkatan mutu pelayanan kesehatan, penunjang dan administrasi	Tercapainya SPM Kepuasan masyarakat	2020-2022	RSUD Ajibarang
92.	L30	Biaya Pelayanan dan Pembayaran <i>Online</i> (SIAP CERIA)		Informasi biaya pelayanan dan fasilitasi pembayaran <i>online</i>	Menurunnya persentase Piutang Pasien	2020-2023	RSUD Ajibarang
93.	L31	Sistem Informasi Pengendalian Tata Ruang (SI PENTUNGMAS)				2020	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman
94.	L32	Aplikasi Gowes				2020	Dinas Perhubungan
95.	L33	Aplikasi COVID-19				2020	Dinas Kesehatan

### 5.1.5. Lingkungan Masyarakat (*Smart Society*)

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
96.	S1	Sinergitas penanganan Pengemis, Gelandangan, Pengamen dan Orang Terlantar (PGPOT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Penanganan secara komprehensif Pengemis, Gelandangan, Pengamen dan Orang Terlantar (PGPOT),</li> <li>- Pembentukan Tim terpadu PGPOT</li> <li>- Adanya shelter/ penampungan bagi PGPOT</li> </ul>	Pelaku Pengemis, Gelandangan, Pengamen dan Orang Terlantar (PGPOT)	Tertanganinya pelaku Pengemis, Gelandangan, Pengamen dan Orang Terlantar (PGPOT)	2020-2024	Satuan Polisi Pamong Praja
97.	S2	PATTAS SOSIAL MITRA KURIR LANGIT	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Penanganan cepat, tanggap dan tuntas dalam pendampingan warga miskin dan orang terlantar penderita sakit kronis</li> <li>- Memangkas birokrasi yang rumit dan memerlukan waktu lebih lama dalam memberikan solusi warga miskin dan orang terlantar penderita sakit kronis</li> </ul>	Warga Miskin dan orang terlantar penderita sakit kronis	Penurunan penduduk miskin	2020-2024	Dinas Sosial dan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa
98.	S3	GENDHIS DESA	Sistem Pelayanan Penyandang Disabilitas	Memudahkan pelayanan kepemilikan surat kependudukan bagi penyandang disabilitas	Meningkatnya pengajuan kepemilikan surat kependudukan oleh	2020-2024	Dinas Sosial dan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
					penyandang disabilitas		
99.	S4	SIMPANTI (Sistem Informasi Pant)	Pelayanan Tanda Daftar Bagi LKS	Melakukan proses layanan pendaftaran LKS (Lembaga Kesejahteraan Sosial (Yayasan/Panti)) secara cepat, mudah dan tanpa biaya Lembaga	Meningkatnya legalitas bagi LKS	2020-2024	Dinas Sosial dan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa
100.	S5	Pengembangan sistem layanan e-Learning	Mengembangkan sistem pembelajaran melalui internet yang berisi video tutorial berbagai materi pembelajaran dari berbagai jenjang dan tingkat pendidikan	Untuk memudahkan siswa belajar dimana saja dan kapan saja melalui media online	Terbangunnya sistem pembelajaran berbasis online	2020-2024	Dinas Pendidikan
101.	S6	Aplikasi GERTAKMAS	Mengembangkan sistem perpustakaan berbasis digital	Untuk memudahkan masyarakat mengakses buku secara digital	Terbangunnya sistem perpustakaan berbasis digital	2020-2024	Dinas Pendidikan
102.	S7	Pelaporan Dana BOS dan BOP	Membangun sistem pelaporan pertanggungjawaban data BOS dan BOP	Untuk memudahkan dan meningkatkan akuntabilitas pelaporan data BOS dan BOP	Terbangunnya sistem pelaporan pertanggungjawaban data BOS dan BOP	2020-2024	Dinas Pendidikan
103.	S8	Pelaporan penilaian hasil belajar dan Buku Induk Siswa Jenjang SD	Membangun sistem penilaian hasil belajar dan Buku Induk Siswa Jenjang SD	Untuk memudahkan orang tua murid mengakses penilaian hasil belajar siswa	Terbangunnya sistem pelaporan hasil belajar peserta didik jenjang SD	2020-2024	Dinas Pendidikan
104.	S9	Peningkatan Budaya Baca Masyarakat:  SIBUK MAS	Program peningkatan budaya masyarakat melalui berbagai inovasi berbasis digital	Meningkatkan kemudahan dan akses masyarakat terhadap layanan perpustakaan daerah	Tersedianya sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan	2020-2024	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
					perpustakaan		
105.	S10	Pembentukan Tim Reaksi Cepat (TRC) penanganan gangguan Ketenteraman dan Ketertiban umum (Tramtibum)	Penanganan cepat terhadap permasalahan gangguan Ketenteraman dan Ketertiban umum (Tramtibum)	Pelaku gangguan Ketenteraman dan Ketertiban umum (Tramtibum) yang menimbulkan keresahan di masyarakat	Tertanganinya pelaku gangguan Ketenteraman dan Ketertiban umum (Tramtibum)	2020-2024	Satuan Polisi Pamong Praja
106.	S11	Pengembangan sistem informasi layanan publik bidang sosial	Menyediakan pusat layanan informasi terpadu sosial	Untuk meningkatkan penanganan permasalahan sosial dalam bentuk posyandu sosial yang ada di setiap desa/kelurahan	Terwujudnya sistem informasi layanan publik bidang sosial	2020-2024	Dinas Sosial dan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa
107.	S12	Sambang pemukiman	Patroli sambang pemukiman dan Pos Kamling tiap RT wilayah perkotaan	Pos jaga Satpam pemukiman dan Pos Kamling RT	Meningkatnya jumlah Pos jaga Satpam dan Pos Kamling yang aktif	2020-2024	Satuan Polisi Pamong Praja
108.	S13	Sosialisasi/informasi penegakan perda	Pembuatan spot/iklan informasi penegakan perda untuk penayangan videotron dan televisi	Para pelaku usaha, masyarakat umum	Meningkatnya pemahaman masyarakat akan perda yang bersanksi	2020-2024	Satuan Polisi Pamong Praja
109.	S14	<i>Reward</i> pelaksanaan peraturan daerah	Pemberian penghargaan terhadap pelaku usaha yang taat aturan perda	Para pelaku usaha yang taat Perda	Menurunnya jumlah pelanggaran perda oleh para pelaku usaha	2020-2024	Satuan Polisi Pamong Praja
110.	S15	Pengembangan informasi dan peningkatan	Melakukan pengembangan informasi dan	Untuk meningkatkan perlindungan dan pengembangan lembaga	- Peningkatan kepatuhan bagi pelapor masing-	2020-2024	Dinas Tenaga Kerja, Koperasi dan Usaha Kecil

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
		database ketenagakerjaan	peningkatan database ketenagakerjaan melalui aplikasi SI NAKER dan SI LOKER MAS	ketenagakerjaan	masing jenis laporan - Peningkatan animo mengikuti pelatihan ketrampilan		dan Menengah
111.	S16	Peningkatan Budaya Baca Masyarakat:  e-PUMAS	Program peningkatan budaya masyarakat melalui berbagai inovasi berbasis digital	Meningkatkan kemudahan dan akses masyarakat terhadap layanan perpustakaan daerah	Tersedianya sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	2020-2024	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah
112.	S17	Peningkatan Budaya Baca Masyarakat:  LIUK MAS	Program peningkatan budaya masyarakat melalui berbagai inovasi berbasis digital	Meningkatkan kemudahan dan akses masyarakat terhadap layanan perpustakaan daerah	Tersedianya sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	2020-2024	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah
113.	S18	Peningkatan Budaya Baca Masyarakat:  LABUH SEMALAM	Program peningkatan budaya masyarakat melalui berbagai inovasi berbasis digital	Meningkatkan kemudahan dan akses masyarakat terhadap layanan perpustakaan daerah	Tersedianya sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	2020-2024	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah
114.	S19	Peningkatan Budaya Baca Masyarakat:  KLINIK PUSMAS	Program peningkatan budaya masyarakat melalui berbagai inovasi berbasis digital	Meningkatkan kemudahan dan akses masyarakat terhadap layanan perpustakaan daerah	Tersedianya sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	2020-2024	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
115.	S20	Aplikasi SIMANTAP	Program peningkatan budaya masyarakat melalui berbagai inovasi berbasis digital	Meningkatkan kemudahan dan akses masyarakat terhadap layanan perpustakaan daerah	Tersedianya sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	2020-2024	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah
116.	S21	Pencegahan Dini dan Penanggulangan Bencana					Badan Penanggulangan Bencana Daerah

#### 5.1.6. Pemeliharaan Lingkungan (*Smart Environment*)

No	Kode	Program Smart City	Deskripsi	Tujuan	Indikator Keberhasilan	Jangka Waktu	Perangkat Daerah Pelaksana
117.	EV2	Salinmas (Sampah <i>Online</i> Banyumas) / E-Sampah	Aplikasi lapak Sampah	layanan lapak sampah secara <i>online</i> di Kabupaten Banyumas	Tersedianya Layanan penanganan sampah liar	2020-2024	Dinas Lingkungan Hidup
118.	EV1	Membangun <i>Smart</i> Infrastruktur Irigasi	<i>Smart</i> Irigasi	Tersedianya sistem jaringan SDA dan Irigasi yang efektif efisien, dan modernisasi irigasi pada lokasi debit air terbatas	Persentase ketercukupan air SDA dan Irigasi	2020-2024	Dinas Pekerjaan Umum

## 5.2. Program Jangka Pendek

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran Tahun 2020		Sumber Biaya	Perangkat Daerah Pelaksana	Dimensi
			Target Kinerja	Anggaran			
G2	Layanan Pendaftaran NPWPD dan PBB-P2 Online	Meningkatnya jumlah WP serta menjamin akurasi dan ketepatan data WP/OP	- Penyusunan perbup/perda - Server, komputer, jaringan internet - Aplikasi pendaftaran NPWPD dan PBB-P2 Online - Sosialisasi	75 juta	APBD	Badan Keuangan dan Aset Daerah	Smart Governance
G10	Petik Baturraden	Meningkatnya kualitas laporan pembangunan desa yang akuntabel	- Pembuatan kebijakan - Penyempurnaan sistem - Pelatihan untuk admin kecamatan dan operator desa - Sosialisasi	50 Juta 100 Juta 50 Juta 20 Juta	APBD	Kecamatan Baturraden	Smart Governance
G11	Pengembangan aplikasi e-Project	Dikembangkannya e-Project yang sudah sesuai dengan Peraturan Pemerintah Nomor 12 Tahun 2019 tentang Pengelolaan Keuangan Daerah sekaligus dilengkapi fasilitas upload bukti pembayaran dan SIRUP lokal	Pengembangan fitur e-Project	200 Juta	APBD	Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah	Smart Governance

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran Tahun 2020		Sumber Biaya	Perangkat Daerah Pelaksana	Dimensi
			Target Kinerja	Anggaran			
G12	Pengembangan aplikasi e-LPPD	Terbangunya aplikasi e-LPPD yang sesuai dengan ketentuan PP Nomor 13 tahun 2019 tentang laporan dan evaluasi penyelenggaraan pemerintah daerah	Pengembangan aplikasi e-LPPD Servcer Pendukung Sosialisasi penggunaan E-LPPD	200 Juta	APBD	Bagian Pemerintahan Sekretariat Daerah	Smart Governance
G18	Integrasi Data dan Sistem Informasi yang mengacu/ menggunakan data kepegawaian	Sinkronisasi data kepegawaian, kinerja, dan penggajian	Pelatihan dan sosialisasi	25 Juta	APBD	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia	Smart Governance
G19	e-Mutasi - Manajemen Mutasi secara Online dikolaborasikan dengan Simpeg	Mempercepat proses Mutasi dan sinkronisasi data kepegawaian	- Evaluasi SOP - Pengadaan server - Pengembangan aplikasi e-Mutasi - Sosialisasi	50 Juta	APBD	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia	Smart Governance
G43	Pengembangan JDIH	Terkoneksinya website Desa ke website JDIH Pemerintah Daerah	Mengkoneksikan website Desa ke website JDIH Pemerintah Daerah	200 Juta	APBD	Bagian Hukum Sekretariat Daerah	Smart Governance
G45	Pemanfaatan aplikasi QRCode dan QGIS untuk mengakses infrastruktur desa	Meningkatnya kualitas pengawasan dan pengendalian pembangunan desa	- Membentuk tim pelaksanaan dan menyusun SOP - Mendorong dan menyarankan desa untuk menggunakan aplikasi serupa	40 Juta	APBD	Kecamatan Gumelar	Smart Governance

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran Tahun 2020		Sumber Biaya	Perangkat Daerah Pelaksana	Dimensi
			Target Kinerja	Anggaran			
			- Pelatihan untuk admin operator - Sosialisasi internal kecamatan dan masyarakat melalui pemerintahan desa				
G46	Aplikasi Pemantauan Mudik		Pemerintah dan Masyarakat			Sekretariat Daerah	Smart Governance
G47	Aplikasi Mas Basid PTSP		Pemerintah dan Masyarakat			Dinas Penanaman Modal dan perizinan Terpadu Satu Pintu	Smart Governance
G48	Digitalisasi Arsip					Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah	Smart Governance
G49	Sistem Informasi Desa					Desa Sudagaran Kecamatan Banyumas	Smart Governance
B3	Tugu Pembangunan	Terwujudnya <i>landmark</i> Banyumas	- Melakukan kajian pembangunan - Melakukan pembangunan Tugu Pembangunan - Sosialisasi ke masyarakat	5 Milyar	APBD	Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata	Smart Branding
L1	Sim PKB Online (Penambahan Jalur)	Meningkatnya layanan uji kendaraan bermotor dengan lancar dan tertib	- Penambahan jalur pengujian - Pengembangan fitur aplikasi SIM PKB Online - Sosialisasi ke masyarakat	14 Milyar  50 Juta	APBD	Dinas Perhubungan	Smart Living

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran Tahun 2020		Sumber Biaya	Perangkat Daerah Pelaksana	Dimensi
			Target Kinerja	Anggaran			
L6	Sistem Informasi Infrastruktur dan Jasa Konstruksi	Jumlah Sistem Informasi yang terupdate dan lokasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- SOP Implementasi penggunaan sistem informasi infrastruktur dan jasa konstruksi</li> <li>- Pembuatan aplikasi sistem informasi infrastruktur dan jasa konstruksi + <i>database</i></li> <li>- Pelatihan untuk admin operator</li> <li>- Sosialisasi untuk masyarakat</li> </ul>	<p>10 Juta</p> <p>760 Juta</p> <p>15 Juta</p> <p>15 Juta</p>	APBD	Dinas Pekerjaan Umum	Smart Living
L7	TRC (Tim Reaksi Cepat) Lapak Aduan	Persentase aduan yang tertangani sesuai SOP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- SK Kepala Dinas tentang penugasan personel TRC</li> <li>- Pengadaan alat berat dan stok material perbaikan</li> <li>- Sosialisasi dengan menggunakan media sosial</li> <li>- Pendayagunaan komunitas Formasi Pejal untuk penyebarluasan program</li> <li>- Pengembangan aplikasi pelaporan yang lebih singkat</li> </ul>	<p>2,7 Milyar</p> <p>100 Juta</p> <p>100 Juta</p> <p>100 Juta</p>	APBD	Dinas Pekerjaan Umum	Smart Living

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran Tahun 2020		Sumber Biaya	Perangkat Daerah Pelaksana	Dimensi
			Target Kinerja	Anggaran			
L16	PWSKIA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kelengkapan data ibu hamil dan anak</li> <li>- Terpantaunya kesehatan ibu hamil resiko tinggi dan anak</li> <li>- Tersedianya sistem informasi terpadu antara bidan desa, dokter, puskesmas dan lintas sektoral</li> <li>- Peningkatan SPM (Standar Pelayanan Minimal) program KIA</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pembelian Sarana dan prasarana pendukung</li> <li>- Pelatihan penggunaan aplikasi</li> </ul>	46,7 Juta	BLUD	Puskesmas Kebasen Dinas Kesehatan	Smart Living
L20	Pendaftaran <i>Online</i> Rawat Jalan	Mengurangi waktu tunggu pasien mendaftar pelayanan rawat jalan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pembuatan SK pendaftara <i>online</i></li> <li>- Pengembangan aplikasi Rumah Sakitku</li> <li>- Sosialisasi ke masyarakat</li> </ul>	10 Juta	APBD	RSUD Banyumas	Smart Living
L22	Pendaftaran <i>Online</i> RSUD Ajibarang	Menurunnya tingkat antrian pendaftaran <i>on-site</i> dan semakin meningkatnya jumlah pasien yang melakukan pendaftaran <i>online</i>		200 Juta	APBD	RSUD Ajibarang	Smart Living
L26	<i>Early Warning System</i> untuk masalah sosial seperti ibu hamil resiko tinggi, stunting dan	Menurunnya angka kematian ibu hamil resiko tinggi, meningkatnya IKM	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pembuatan kebijakan</li> <li>- Pembuatan sistem</li> <li>- Pelatihan untuk admin operator kecamatan dan puskesmas</li> </ul>	100 Juta 50 Juta 40 Juta	APBD	Kecamatan Baturraden, Kecamatan Gumelar	Smart Living

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran Tahun 2020		Sumber Biaya	Perangkat Daerah Pelaksana	Dimensi
			Target Kinerja	Anggaran			
	masalah kesehatan lainnya		- Sosialisasi ke desa-desa dan masyarakat	40 Juta			
L31	Si Pentungmas		Pemerintah dan Masyarakat			Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman	Smart Living
L32	Aplikasi Gowes		Pemerintah dan Masyarakat			Dinas Perhubungan	Smart Living
L33	Aplikasi COVID-19		Pemerintah dan Masyarakat			Dinas Kesehatan	Smart Living
S15	Deteksi dini bencana alam	Meningkatnya layanan penanganan bencana dengan cepat dan tepat	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pembentukan tim pelaksana dengan SK Camat</li> <li>- Memetakan daerah rawan bencana</li> <li>- Membentuk desa tangguh bencana</li> <li>- Sosialisasi internal kecamatan dan masyarakat melalui pemerintah desa</li> </ul>	40 Juta	APBD	Kecamatan Gumelar	Smart Society

### 5.3. Program Jangka Menengah

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran										
G3	SI PANJIMAS – Integrasi Layanan Perijinan secara <i>online</i>	Meningkatnya layanan perizinan dengan cepat, transparan dan tepat	Pengembangan aplikasi SI PANJIMAS	100 Juta	APBD	Dinas Penanaman Modal dan Perizinan Terpadu Satu Pintu								
G4	Sistem Layanan Pendaftaran Rekam secara <i>Online</i>	Banyaknya masyarakat yang menggunakan layanan pendaftaran rekam secara <i>online</i>	331 Desa/ Kelurahan	300 Juta	331 Desa/ Kelurahan	350 Juta	331 Desa/ Kelurahan	400 Juta	331 Desa/ Kelurahan	450 Juta			APBD	Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil
G5	Sistem Administrasi Kependudukan di Desa/ Kelurahan	Meningkatnya masyarakat desa/kelurahan yang melakukan administrasi kependudukan	331 Desa/ Kelurahan	300 Juta	331 Desa/ Kelurahan	350 Juta	331 Desa/ Kelurahan	400 Juta	331 Desa/ Kelurahan	450 Juta			APBD	Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil
G6	Pelayanan Administrasi Kependudukan secara <i>three in one</i>	Meningkatnya kepuasan masyarakat dalam melakukan administrasi dokumen kependudukan	35.000 Buah	300 Juta	35.000 Buah	400 Juta	35.000 Buah	500 Juta	30.000 Buah	600 Juta			APBD	Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
G7	Membangun <i>Smart Service</i>	Proses pelayanan masyarakat yang semakin cepat dan mudah  Indeks Kepuasan Masyarakat meningkat	Perencanaan aplikasi <i>smart service</i>  Inventarisasi fasilitas pendukung untuk kemudian dimasukkan dalam RKA	10 Juta  50 Juta	Pengadaan aplikasi  Pelatihan untuk admin dan operator di kecamatan  Sosialisasi internal kecamatan  Sosialisasi untuk perangkat daerah dan masyarakat	25 Juta  5 Juta  5 Juta  10 Juta	Pelatihan untuk admin operator  Sosialisasi untuk perangkat desa dan masyarakat  Pemeliharaan peralatan  Evaluasi program	5 Juta  10 Juta  15 Juta  5 Juta	Evaluasi program  Pemeliharaan peralatan	5 Juta  15 Juta	Evaluasi Program  Pemeliharaan peralatan	5 Juta  15 Juta	APBD	Kecamatan Ajibarang
G8	Membangun jaringan Simpatik Desa	- Meningkatnya disiplin perangkat desa - Meningkatnya kinerja perangkat desa - Meningkatnya Indeks Kepuasan Masyarakat terhadap pelayanan perangkat desa	Perencanaan aplikasi  Pengalokasian fasilitas pendukung	5 Juta  75 Juta	Pengadaan Aplikasi  Pelatihan untuk admin dan operator di Desa	25 Juta  5 Juta	Evaluasi program  Pelatihan untuk admin operator di desa  Pemeliharaan peralatan	10 Juta  5 Juta  10 Juta	Evaluasi program  Pemeliharaan peralatan	5 Juta  15 Juta	Evaluasi program  Pemeliharaan peralatan	5 Juta  15 Juta	APBD	Kecamatan Ajibarang

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran										
		- Meningkatnya pendapatan perangkat sesuai dengan kinerja dan beban kerja												
G9	Integrasi pelayanan publik pada desa dan kecamatan	Meningkatnya nilai IKM kecamatan	Pembuat-an kebijakan	50 Juta	Pelatihan untuk admin operator kecamatan	15 Juta							APBD	Kecamatan Baturraden
			Pembuat-an sistem layanan desa online	50 Juta	Sosialisasi ke desa-desa dan masyarakat	20 Juta								
G13	SSH, ASB, e-Planning, e-Budgeting	Meningkatnya efektifitas alokasi anggaran dan meningkatkan efisiensi pengeluaran	Pelatihan untuk admin operator	100 Juta	Pelatihan untuk admin operator	100 Juta							APBD	Badan Keuangan dan Aset Daerah
	Smart Payment Information	Meningkatnya layanan informasi pembayaran kegiatan	Perangkat Daerah, pihak ketiga dan masyarakat	10 Juta	Perangkat Daerah, pihak ketiga dan masyarakat	10 Juta	Perangkat Daerah, pihak ketiga dan masyarakat	10 Juta	Perangkat Daerah, pihak ketiga dan masyarakat	10 Juta	Perangkat Daerah, pihak ketiga dan masyarakat	10 Juta	APBD	Badan Keuangan dan Aset Daerah

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
G14	Peningkatan pengendalian internal berupa kemudahan pengidentifikasian risiko program dan kegiatan dalam proses perencanaan melalui aplikasi yang terintegrasi dengan e-Renstra, e-Planning, e-Monev, e-SAKIP dan Satria Keuangan	Terbangunnya aplikasi identifikasi risiko	Tersusunnya Perbup	30 Juta	Tersedianya server untuk aplikasi	50 Juta	Terlaksananya sosialisasi	20 Juta	Terlaksananya sosialisasi	10 Juta	Terlaksananya sosialisasi	10 Juta	APBD	Inspektorat Daerah
G15	Peningkatan pengendalian internal berupa pengawasan dan monitoring secara berkelanjutan melalui aplikasi CACM ( <i>Continuous Audit Continuous Monitoring</i> )	Terbangunnya aplikasi CACM	Terbangunnya aplikasi CACM	-	Tersusunnya Perbup	50 Juta	Tersedianya server untuk aplikasi	50 Juta	Terlaksananya sosialisasi	20 Juta	Terlaksananya sosialisasi	10 Juta	APBD	Inspektorat Daerah

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
	yang terintegrasi dengan seluruh aplikasi e-Government													
G16	Peningkatan pengendalian internal berupa mudah dan cepatnya pelaksanaan tindak lanjut temuan hasil pengawasan melalui aplikasi e-SIMHP (Sistem Informasi Manajemen Hasil Pengawasan)	Terbangunnya aplikasi e-SIMHP	Tersusunnya Perbup	30 Juta	Tersedianya server untuk aplikasi  Terbangunnya aplikasi	50 Juta	Terlaksananya sosialisasi	20 Juta	Terlaksananya sosialisasi	10 Juta	Terlaksananya sosialisasi	10 Juta	APBD	Inspektorat Daerah
G17	Layanan Kepegawaian dan Informasi Kepegawaian berbasis Elektronik (e-Izin Belajar, e-Keterangan Belajar, e-Keterangan Pendidikan, e-Peningkatan Pendidikan, e-Tugas Belajar,	Mudahnya mendapatkan layanan dan Informasi kepegawaian serta sinkronisasi data kepegawaian	Evaluasi SOP dengan melibatkan proses kepegawaian menggunakan aplikasi SIMPEG	10 Juta	Pengembangan aplikasi  Pengadaan server untuk mendukung aplikasi  Sosialisasi untuk PNS,	100 Juta	Pengembangan aplikasi  Pemeliharaan infrastruktur pendukung aplikasi  Sosialisasi penggunaan	40 Juta	Pengembangan aplikasi  Pengadaan dan pemeliharaan komputer untuk pengelola aplikasi di BKPSDM	30 Juta	Sosialisasi penggunaan aplikasi untuk PNS, admin Perangkat Daerah dan admin BKPSDM	20 Juta	APBD	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
	e- Izin Penggunaan Gelar, e-Pelatihan, e-Ujian Dinas, e-UKPPI, e-Konsultasi dll)				admin Perangkat Daerah dan admin BKPSDM		untuk PNS, admin Perangkat Daerah dan admin BKPSDM		Sosialisasi penggunaan untuk PNS, admin Perangkat Daerah dan admin BKPSDM					
G20	E-Jabatan	Mempercepat proses pengelolaan jabatan dan sinkronisasi data kepegawaian			Evaluasi SOP dengan melibatkan proses kepegawaian menggunakan aplikasi SIMPEG	10 Juta	Pengembangan aplikasi	40 Juta					APBD	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia
G21	Proses Kenaikan Pangkat (KP) <i>Paperless</i>	Mempercepat proses pelayanan KP dan sinkronisasi data kepegawaian	Evaluasi SOP dengan melibatkan proses kepegawaian menggunakan aplikasi SIMPEG	10 juta	Pengembangan aplikasi	30 Juta	Sosialisasi penggunaan aplikasi untuk PNS, admin Perangkat Daerah dan admin BKPSDM	10 juta					APBD	Badan Kepegawaian Pengembangan Sumber Daya Manusia
G22	Membangun <i>Smart Office</i> DPU	Proses administrasi kantor yang cepat dan sesuai SOP	Pembuatan SK Kepala Dinas tentang		Pelatihan admin operator	30 Juta	Sosialisasi internal DPU	20 Juta					APBD	Dinas Pekerjaan Umum

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			operator Smart Office		Pengalokasian ruangan dan fasilitas pendukung	200 Juta		Mulai dilaksanakannya program <i>Smart Office</i> DPU						
			Pembuatan SOP pelaksanaan Smart Office	10 Juta										
			Sosialisasi internal DPU	20 Juta	Sosialisasi internal DPU	20 Juta								
G23	e-Monitoring Pajak Daerah	Meningkatnya hasil penerimaan pajak daerah	Pengadaan <i>tapping box</i>	300 Juta	Pengadaan <i>tapping box</i>	300 Juta							APBD	Badan Keuangan dan Aset Daerah
			Sosialisasi kepada WP yang menggunakan <i>cash register</i>		Sosialisasi kepada WP yang menggunakan <i>cash register</i>									
G24	Data Center Berstandar ISO	Terbangunnya data center berstandar ISO	Kajian Data Center		Pembuatan DED Data Center		Pembangunan ruang Data Center Standar ISO		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator			Dinas Komunikasi dan Informatika
G25	<i>Smart Room</i>	Terbangunnya <i>Smart Room</i>	Pembangunan <i>Smart Room</i>		Pengembangan <i>Smart Room</i>		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator				APBD	Dinas Komunikasi dan Informatika

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana	
			2020		2021		2022		2023		2024				
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran			
					Pengadaan <i>software</i> pendukung <i>Smart Room</i>										
G26	Banyumas Satu Data	Terbangunnya Banyumas Satu Data	Penyusunan Perbup Satu Data  Pengadaan Server Satu Data  Pengembangan aplikasi Banyumas Satu Data		Pengembangan aplikasi Bayumas Satu Data			Pengembangan aplikasi Bayumas Satu Data			Pelatihan admin operator  Sosialisasi ke Perangkat Daerah dan Masyarakat			APBD	Dinas Komunikasi dan Informatika
G27	Keamanan Informasi	Terwujudnya standarisasi keamanan ISO 27001	Asesmen Keamanan informasi Pelatihan <i>security awareness</i>  Sosialisasi ke Perangkat Daerah	400 Juta	Asesmen Keamanan informasi Pelatihan <i>security awareness</i>  Sosialisasi ke Perangkat Daerah	400 Juta		Asesmen Keamanan informasi Pelatihan <i>security awareness</i>  Sosialisasi ke Perangkat Daerah	400 Juta		Asesmen Keamanan informasi Pelatihan <i>security awareness</i>  Sosialisasi ke Perangkat Daerah	400 Juta		APBD	Dinas Komunikasi dan Informatika
G28	Sistem Informasi Eksekutif	Terwujudnya aplikasi Sistem Informasi Eksekutif terintegrasi	Pengembangan aplikasi Sistem Informasi Eksekutif	1 Milyar	Pengembangan aplikasi Sistem Informasi Eksekutif	1 Milyar		Pengembangan aplikasi Sistem Informasi Eksekutif	1 Milyar		Pengembangan aplikasi Sistem Informasi Eksekutif	1 Milyar		APBD	Dinas Komunikasi dan Informatika

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			Pelatihan adnin operator		Pelatihan adnin operator		Pelatihan adnin operator		Pelatihan adnin operator		Pelatihan adnin operator			
			Sosialisasi ke Perangkat Daerah		Sosialisasi ke Perangkat Daerah		Sosialisasi ke Perangkat Daerah		Sosialisasi ke Perangkat Daerah		Sosialisasi ke Perangkat Daerah			
G29	Portal <i>Smart City</i>	Terwujudnya portal <i>Smart City</i> Banyumas	Pengembangan website portal <i>Smart City</i>	400 Juta	Pengembangan website portal <i>Smart City</i>	400 Juta	Pengembangan website portal <i>Smart City</i>	400 Juta	Pengembangan website portal <i>Smart City</i>	400 Juta	Pengembangan website portal <i>Smart City</i>	400 Juta	APBD	Dinas Komunikasi dan Informatika
G32	Fiber Optik	Tersedianya jaringan fiber optik yang menghubungkan antar perangkat daerah	Pemasangan infrastruktur fiber optik tahap 2	400 Juta	Pemasangan infrastruktur fiber optik tahap 2	400 Juta	Pemasangan infrastruktur fiber optik tahap 3	400 Juta	Pemasangan infrastruktur fiber optik tahap 4	400 Juta	Pemasangan infrastruktur fiber optik tahap 5	400 Juta	APBD	Dinas Komunikasi dan Informatika
			Pelatihan <i>maintenance</i> dan <i>troubleshooting</i> Fiber Optik		Pelatihan <i>maintenance</i> dan <i>troubleshooting</i> Fiber Optik		Pelatihan <i>maintenance</i> dan <i>troubleshooting</i> Fiber Optik		Pelatihan <i>maintenance</i> dan <i>troubleshooting</i> Fiber Optik		Pelatihan <i>maintenance</i> dan <i>troubleshooting</i> Fiber Optik			
G33	Tanda Tangan Elektronik	Digunakannya layanan tanda tangan elektronik untuk administrasi pemerintahan	Perbup tentang penggunaan tanda tangan elektronik di Pemerintah Kabupaten		Pengembangan aplikasi tanda tangan elektronik	200 Juta	Pengembangan aplikasi tanda tangan elektronik	400 Juta	Pengembangan aplikasi tanda tangan elektronik	200 Juta	Pengembangan aplikasi tanda tangan elektronik	200 Juta	APBD	Dinas Komunikasi dan Informatika
							Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator			



Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran										
G36	Aplikasi Mobile PPID dan Website PPID	Terwujudnya kemudahan akses layanan informasi publik	Pengembangan aplikasi PPID berbasis web dan mobile	200 Juta	Pengembangan aplikasi PPID berbasis web dan mobile	200 Juta	Pengembangan aplikasi PPID berbasis web dan mobile	200 Juta	Pengembangan aplikasi PPID berbasis web dan mobile	200 Juta	Pengembangan aplikasi PPID berbasis web dan mobile	200 Juta	APBD	Dinas Komunikasi dan Informatika
			Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator			
			Sosialisasi ke Perangkat Daerah dan masyarakat		Sosialisasi ke Perangkat Daerah dan masyarakat		Sosialisasi ke Perangkat Daerah dan masyarakat		Sosialisasi ke Perangkat Daerah dan masyarakat		Sosialisasi ke Perangkat Daerah dan masyarakat			
G37	Aplikasi SISEMUT	Tersusunnya prioritas penanganan pemukiman	Pengembangan aplikasi SISEMUT	-	APBD	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah								
			Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator		Pelatihan admin operator			
			Sosialisasi ke Perangkat Daerah		Sosialisasi ke Perangkat Daerah		Sosialisasi ke Perangkat Daerah		Sosialisasi ke Perangkat Daerah		Sosialisasi ke Perangkat Daerah			
G38	Aplikasi SIPAGI	Termonitoringnya pelaksanaan RAD PG di Kabupaten	Penyusunan Kebijakan		Pengembangan aplikasi SIPAGI	50 Juta	APBD	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian						

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana	
			2020		2021		2022		2023		2024				
			Target Kinerja	Anggaran											
		Banyumas	Pengembangan aplikasi SIPAGI	50 Juta	Pelatihan admin operator				dan Pengembangan Daerah						
G39	Aplikasi SIDATUK	Tersusunnya prioritas penanganan kemiskinan	Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi SIDATUK Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi SIDATUK Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi SIDATUK Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi SIDATUK Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi SIDATUK Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		APBD	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah	
G40	Aplikasi e-Monev	Termonitoringnya capaian indikator kinerja dan pelaksanaan program/kegiatan dalam RKPD dan RPJMD	Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi e-Monev Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi e-Monev Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi e-Monev Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi e-Monev Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Penyusunan Kebijakan Pengembangan aplikasi e-Monev Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		APBD	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah	
G41	Aplikasi e-KUA Perubahan	Tersusunnya KUA Perubahan Belanja Langsung	Penyusunan Kebijakan Pengembangan		APBD	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan									

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			aplikasi e-KUA Perubahan		aplikasi e-KUA Perubahan		aplikasi e-KUA Perubahan		aplikasi e-KUA Perubahan		aplikasi e-KUA Perubahan			an Daerah
			Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Sosialisasi dan bimtek Evaluasi		Sosialisasi dan bimtek Evaluasi			
G43	Peningkatan penyelenggaraan kearsipan a. Aplikasi SIKD b. Digitalisasi Arsip c. GERTAK-MAS	Terbangunnya Sistem Pengelolaan Arsip yang terintegrasi dengan semua Perangkat Daerah untuk memudahkan terciptanya arsip statis yang harus diserahkan ke LKD	Sosialisasi dan pelatihan admin SIKD ke Perangkat Daerah percontohan Digitalisasi arsip statis	100 juta	Sosialisasi dan pelatihan admin SIKD ke Perangkat Daerah (Dinas Lemtekda) Digitalisasi arsip statis Sosialisasi arsip masyarakat di daerah rawan bencana Penyusunan SOP SIKD dan rancangan Perbup pemanfaatan SIKD	100 Juta	Sosialisasi dan pelatihan penerapan SIKD di kecamatan Monev pelaksanaan SIKD Digitalisasi arsip vital Sosialisasi arsip masyarakat di daerah rawan bencana	100 Juta	Penerapan SIKD di semua kecamatan Digitalisasi arsip statis Sosialisasi arsip masyarakat seluruh Banyumas	100 Juta	Monev pelaksanaan SIKD di semua Perangkat Daerah Digitalisasi Arsip Statis dan Arsip Vital Sosialisasi Arsip Masyarakat seluruh Banyumas	50 Juta	APBD II	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
<b>Smart Branding</b>														
B1	Klintung Banyumas	Meningkatnya kunjungan wisatawan	- Pembuatan Perbup/Perda - Analisis desain dan pembangunan aplikasi Klintung Banyumas	200 Juta	Pengadaan server  Alokasi ruangan khusus server  Fasilitas pendukung (aplikasi)	83 Juta  50 Juta  15 Juta	Pengembangan aplikasi	50 Juta	Sosialisasi pelatihan sebagai administrator dan operator  Pelatihan bagi <i>stakeholders</i>  Sosialisasi ke OPD  Sosialisasi ke masyarakat	50 Juta  50 Juta  50 Juta			APBD	Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata
B2	Meningkatkan investasi dan potensi lokal daerah	Meningkatnya investasi di Kabupaten Banyumas	- Kemitraan usaha besar, menengah, kecil dengan UKM dalam kemitraan usaha - Perbup tentang Kemudahan Insentif	100 Juta	- Kemitraan usaha besar, menengah, kecil dengan UKM dalam kemitraan usaha - Gerai Investasi <i>Online</i> - Sosialisasi	200 Juta	- Kemitraan usaha besar, menengah, kecil dengan UKM dalam kemitraan usaha - Sosialisasi - Branding potensi lokal	100 Juta	- Kemitraan usaha besar, menengah, kecil dengan UKM dalam kemitraan usaha - Sosialisasi - Branding potensi lokal	50 Juta	- Kemitraan usaha besar, menengah, kecil dengan UKM dalam kemitraan usaha - Sosialisasi - Branding potensi lokal	50 Juta		Dinas Tenaga Kerja, Koperasi dan Usaha Kecil dan Menengah

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			dan Disinsentif Penanaman Modal		- Branding potensi lokal									
<b>Smart Economy</b>														
E1	Peningkatan sistem dan jaringan informasi perdagangan : Promosi dagang dan industri	Terbangunnya sistem dan jaringan informasi perdagangan	- Inventarisasi data - Pembentukan <i>database</i> - Pengembangan aplikasi sistem informasi perdagangan - Penyusunan peraturan Inisiasi kerjasama dengan investor - Pengadaan server untuk mendukung/	200 Juta	- Inventarisasi data - Pembentukan <i>database</i> - Pengembangan aplikasi sistem informasi perdagangan - Sosialisasi aplikasi ke IKM dan petugas <i>update</i> data	200 Juta	- <i>Update</i> data - Pengembangan aplikasi - Sosialisasi ke IKM - Kerjasama dengan investor	200 Juta	- <i>Update</i> data - Pengembangan aplikasi - Sosialisasi ke IKM - Kerjasama dengan investor	200 Juta	- <i>Update</i> data - Pengembangan aplikasi - Sosialisasi ke IKM - Kerjasama dengan investor	200 Juta	APBD	Dinas Perindustrian dan Perdagangan

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			hosting aplikasi dan data											
E2	Pembinaan Industri Kecil dan Menengah dalam memperkuat jaringan kluster industri	Terbentuknya pusat industri kreatif	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Program penyusunan peraturan Inisiasi kerjasama dengan komunitas TIK, Kementerian Negara Riset dan Teknologi (KNRT), Kemenkominfo, Fasilitasi Incubator Bisnis Center (IBC)</li> <li>- Sosialisasi ke pelaku industri kreatif</li> <li>- Pendampingan ke pengembang</li> </ul>	1 Milyar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Piranti lunak komputer dan <i>hardware</i></li> <li>- Pendataan sumber daya manusia TIK sesuai dengan standar kompetensi untuk industri piranti lunak</li> <li>- Sosialisasi ke pelaku industri kreatif</li> <li>- Pendampingan ke pengembangan piranti lunak komputer</li> </ul>	1 Milyar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Piranti lunak komputer dan <i>hardware</i></li> <li>- Pendataan sumber daya manusia TIK sesuai dengan standar kompetensi untuk industri piranti lunak</li> <li>- Persiapan pembentukan Pusat Pengembangan Piranti Lunak Komputer dan Multimedia</li> </ul>	2 Milyar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Piranti lunak komputer dan <i>hardware</i></li> <li>- Pembentukan Pusat Pengembangan Piranti Lunak Komputer dan Multimedia tingkat daerah untuk industri kreatif digital pada aplikasi iklan, film video, fotografi, spatial, game, fashion, seni pertun-</li> </ul>	10 Milyar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Piranti lunak komputer dan <i>hardware</i></li> <li>- Sosialisasi ke pelaku industri kreatif</li> <li>- Pendampingan ke pengembangan piranti lunak komputer</li> <li>- Peralatan dan mesin</li> <li>- Gedung dan bangunan</li> </ul>	30 Milyar	APBD	

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana	
			2020		2021		2022		2023		2024				
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran			
			piranti lunak komputer					tingkat daerah untuk industri kreatif digital pada aplikasi iklan, film video, fotografi, spatial, game, fashion, seni pertunjukan, desain			jukan, desain				
								- Sosialisasi ke pelaku industri kreatif			- Sosialisasi ke pelaku industri kreatif				
								- Pendampingan ke pengembangan piranti lunak komputer			- Pendampingan ke pengembangan piranti lunak komputer				
E3	Sentra Produk Unggulan Kecamatan	Terbangunnya <i>marketplace</i>	- Bengkoang Kreatif Hub	50 Juta	- Rest area Bengkoang Linggarsari	1 Milyar	- Rest area bengkoang Linggarsari	1 Milyar 500 Juta	- Taman Budaya Tambaksari	500 Juta	- Pusat bisnis Dukuh Waluh	500 Juta	Dikti, APBD I, APBD II, APBN	Kecamatan Kembaran	





Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
		- Kemudahan pelayanan pengolahan tanah, perolehan benih dan pupuk serta perlindungan usaha tani												
E7	Pengembangan Sistem Informasi Harga Pangan Strategis, Pasokan Pangan dan Neraca Bahan Makanan "SIPANGAN"	- Keragaan harga pangan strategis - Keragaan pasokan pangan - Keragaan Neraca Bahan Pangan	Pembuatan Kebijakan  Pengembangan aplikasi "SI PANGAN"	75 Juta  100 Juta	Pelatihan operator dan sosialisasi internal dan masyarakat	75 Juta							APBD	Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan
E8	Pengadaan sistem pelayanan publik bidang perikanan dan peternakan – SI PINTER (Sistem Informasi Perikanan dan Peternakan)	Meningkatnya kualitas layanan kesehatan hewan dan perizinan	Pengembangan aplikasi SI PINTER	200 Juta	Penyempurnaan aplikasi SI PINTER	50 Juta	Penyempurnaan aplikasi SI PINTER	50 Juta	Penyempurnaan aplikasi SI PINTER	50 Juta	Penyempurnaan aplikasi SI PINTER	50 Juta	APBD	Dinas Perikanan dan Peternakan
E9	Pembayaran retribusi secara non tunai (e-retribusi)	Meningkatnya PAD dari retribusi pasar	-Mesin M-Pos, Kartu e-Retribusi, <i>thermal printer</i> ,	200 Juta	-Mesin M-Pos, Kartu e-Retribusi, <i>thermal printer</i> ,	200 Juta	-Mesin M-Pos, Kartu e-Retribusi, <i>thermal printer</i> ,	200 Juta	-Mesin M-Pos, Kartu e-Retribusi, <i>thermal printer</i> ,	200 Juta	-Mesin M-Pos, Kartu e-Retribusi, <i>thermal printer</i> ,	200 Juta	APBD	Dinas Perindustrian dan Perdagangan

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran										
			<i>card reader</i> , pengadaan server untuk mendukung/ hosting aplikasi dan data retribusi -Pengembangan aplikasi SIM Pasar -Pendataan pedagang -Sosialisasi ke pedagang dan petugas pasar		<i>card reader</i> , pengadaan server untuk mendukung/ hosting aplikasi dan data retribusi -Pengembangan aplikasi SIM Pasar -Pendataan pedagang -Sosialisasi ke pedagang dan petugas pasar		<i>card reader</i> , pengadaan server untuk mendukung/ hosting aplikasi dan data retribusi -Pengembangan aplikasi SIM Pasar -Pendataan pedagang -Sosialisasi ke pedagang dan petugas pasar		<i>card reader</i> , pengadaan server untuk mendukung/ hosting aplikasi dan data retribusi -Pengembangan aplikasi SIM Pasar -Pendataan pedagang -Sosialisasi ke pedagang dan petugas pasar		<i>card reader</i> , pengadaan server untuk mendukung/ hosting aplikasi dan data retribusi -Pengembangan aplikasi SIM Pasar -Pendataan pedagang -Sosialisasi ke pedagang dan petugas pasar			
E10	Peningkatan dan pengembangan pertumbuhan koperasi dan UMKM	Meningkatnya kepatuhan koperasi dengan indikator peningkatan kepatuhan bagi pelapor masing-masing jenis laporan	Inventarisasi data kebutuhan pada web aplikasi e-Koperasi	50 Juta	Pengembangan data kebutuhan pada web aplikasi e-Koperasi	50 Juta	<i>Update data</i>	25 Juta	<i>Update data</i>	25 Juta	<i>Update data</i>	50 Juta	APBD	Dinas Tenaga Kerja, Koperasi dan Usaha Kecil dan Menengah

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
		Peningkatan arsip dan akurasi <i>update</i> data UMKM di Kabupaten Banyumas menjadi lebih baik dengan indikator statistik informasi lowongan yang dapat dihasilkan	Inventarisasi data kebutuhan pada web aplikasi UKM <i>Go Online</i>	50 Juta	Pengembangan aplikasi	50 Juta	Sosialisasi ke <i>stakeholder</i> dan masyarakat	50 Juta	Sosialisasi ke <i>stakeholder</i> dan masyarakat	25 Juta	Sosialisasi ke <i>stakeholder</i> dan masyarakat	25 Juta	APBD	Dinas Tenaga Kerja, Koperasi dan Usaha Kecil dan Menengah
<b>Smart Living</b>														
L2	Simatra	Meningkatnya layanan basis data perlengkapan jalan	<i>Update database</i> Pelatihan operator Pengembangan aplikasi SIMATRA untuk memudahkan <i>entry</i> koordinat Pembuatan aplikasi	50 Juta 10 Juta	<i>Update database</i>	50 Juta							APBD	Dinas Perhubungan
L3	Bus Sekolah Gratis	Meningkatnya layanan angkutan umum pada ruas jalan	Pengadaan Bus Sekolah	900 Juta	Pengadaan Bus Sekolah	900 Juta	Pengadaan Bus Sekolah	900 Juta	Pengadaan Bus Sekolah	900 Juta			APBD	Dinas Perhubungan

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
		yang belum terlayani angkutan umum			Aplikasi pengecekan penumpang bus sekolah	100 Juta	Sosialisasi ke siswa sekolah	20 Juta						
					Pelatihan operator	10 Juta								
					Sosialisasi ke siswa sekolah	20 Juta								
L4	Sim Angkutan Umum	Meningkatnya layanan angkutan umum (ijin trayek dan cetak kartu pengawasan)					Pelatihan operator	10 Juta					APBD	Dinas Perhubungan
							Sosialisasi ke pengusaha angkutan umum	50 Juta						
							Printer smart card	50 Juta						
L5	ATCS	Meningkatnya layanan lalu lintas melalui operasional ATCS berupa terciptanya kelancaran, ketertiban dan keamanan lalu lintas	Pembangunan 1 ATCS	880 Juta	Pembangunan 6 ATCS	5,28 milyar	Pembangunan 6 ATCS	5,28 milyar	Pembangunan 6 ATCS	5,28 milyar	Pembangunan 6 ATCS	5,28 milyar	APBN/ APBD I/ APBD II	Dinas Perhubungan
			Pembelian server	100 Juta	Pelatihan internal operator	20 Juta	Pelatihan internal operator	20 Juta	Pelatihan internal operator	20 Juta	Pelatihan internal operator	20 Juta		
			Pelatihan internal operator	10 Juta										
L8	Membangun	Persentase	SK Kepala	20 Juta	Penetapan	20 Juta	Penetapan	20 Juta	Penetapan	20 Juta	Penetapan	20 Juta	APBD	Dinas

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
	Smart Infrastruktur Jalan	jaringan jalan perkotaan yang responsif gender, ramah difabel, dan ramah anak	Dinas tentang pembangunan jalan perkotaan yang responsive gender, ramah difabel dan ramah anak		an lokasi smart jalan perkotaan		lokasi smart jalan perkotaan		lokasi smart jalan perkotaan		lokasi smart jalan perkotaan			Pekerjaan Umum
			Penetapan lokasi smart jalan perkotaan	10 Juta	Implementasi di lokasi	10 Juta	Implementasi di lokasi	10 Juta	Implementasi di lokasi	200 Juta	Implementasi di lokasi	10 Juta		
			Pemanfaatan medsos sebagai media sosialisasi	20 Juta	Rehabilitasi jalan perkotaan dan trotoar	200 Juta	Rehabilitasi jalan perkotaan dan trotoar	200 Juta	Rehabilitasi jalan perkotaan dan trotoar	10 Juta	Rehabilitasi jalan perkotaan dan trotoar	200 Juta		
			Pemanfaatan medsos untuk komunikasi antara pengelola jalan (DPU) dengan masyarakat/komunitas (KMPJ) Sosialisasi masyarakat		Pemanfaatan medsos sebagai media sosialisasi	10 Juta	Pemanfaatan medsos sebagai media sosialisasi	10 Juta	Pemanfaatan medsos sebagai media sosialisasi		Pemanfaatan medsos sebagai media sosialisasi	10 Juta		
L8	Membangun	Persentase	SK Kepala	-	Pemba-	250 Juta	APBD	Dinas						

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
	Smart Infrastruktur Gedung	jumlah gedung pemerintah yang responsif gender, ramah difabel, dan ramah anak	Dinas tentang pembangunan gedung negara yang responsif gender, ramah difabel dan ramah anak		ngunan dan perbaikan gedung negara agar sesuai dengan konsep responsif gender, ramah difabel dan ramah anak		ngunan dan perbaikan gedung negara agar sesuai dengan konsep responsif gender, ramah difabel dan ramah anak		ngunan dan perbaikan gedung negara agar sesuai dengan konsep responsif gender, ramah difabel dan ramah anak		ngunan dan perbaikan gedung negara agar sesuai dengan konsep responsif gender, ramah difabel dan ramah anak			Pekerjaan Umum
L9	Penyusunan informasi investasi berbasis tata ruang daerah	Tersedianya informasi investasi daerah berbasis RTRW dan RDTR	SITRD investasi berbasis RTRW	100 Juta	RDTR Perkotaan Banyumas	300 Juta					SITRD Investasi berbasis RDTR Perkotaan Banyumas	100 Juta	APBD	Dinas Pekerjaan Umum
			SITRD Investasi berbasis RDTR Perkotaan Purwokerto	100 Juta	RDTR Perkotaan Sokaraja	300 Juta					SITRD Investasi berbasis RDTR Perkotaan Sokaraja	100 Juta		
L10	Kampung Tematik	Terciptanya kampung tematik bagi peningkatan kualitas lingkungan hunian, secara ekonomi, sosial-budaya dan	<i>Master-plan</i> Kampung Tematik Kedungwuluh	100 Juta	Penataan bangunan tepi sungai	1 Milyar	Penataan jalan & drainase	1 Milyar	Penataan jalan & drainase	1 Milyar	Penataan RTH dan elemen lingkungan	1 Milyar	APBD, APBN, CSR	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman
			DED Infrastruktur	200 Juta					Penataan RTH dan elemen lingku-	1 Milyar				



Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			bangan sistem informasi perumahan dan aplikasi perizinan perumahan & integrasi ke dalam sistem perizinan <i>online</i>		perumahan & integrasi ke dalam sistem perizinan <i>online</i>		perumahan & integrasi ke dalam sistem perizinan <i>online</i>		perumahan & integrasi ke dalam sistem perizinan <i>online</i>		perumahan & integrasi ke dalam sistem perizinan <i>online</i>			
L12	Sistem Informasi Pelayanan Sanitasi Daerah	Tersedianya layanan informasi sanitasi lingkungan dan pelayanan sarana sanitasi lingkungan	Penyusunan SOP pelayanan Sanitasi Daerah	100 Juta	Penyediaan sarana mobil toilet/ <i>toilet portable</i>	1,5 Milyar	Penyediaan sarana mobil toilet/ <i>toilet portable</i>	1,5 Milyar	Penyediaan sarana mobil toilet/ <i>toilet portable</i>	1,5 Milyar	Penyediaan sarana mobil toilet/ <i>toilet portable</i>	1,5 Milyar	APBD	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman
L13	Layanan Perizinan Pertanahan Online	Tersedianya layanan perizinan pertanahan	Penyusunan SOP dan regulasi	50 Juta	Penyusunan kerangka sistem	50 Juta	Integrasi sistem perizinan pertanahan	50 Juta					APBD	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
		secara <i>online</i> dan <i>database</i> perizinan pertanahan	perizinan pertanahan	100 Juta	perizinan online	50 Juta	an ke sistem perizinan <i>online</i>							
		Penyusunan kerangka sistem perizinan <i>online</i>			Integrasi sistem perizinan pertanahan ke sistem perumahan									
L14	Sistem informasi RTLH	Tersedianya data RTLH dan sistem informasi penanganan RTLH	Pendataan / <i>updating</i> basis data RTLH	500 Juta	Pendataan / <i>updating</i> basis data RTLH	500 Juta	Pendataan / <i>updating</i> basis data RTLH	500 Juta	Pendataan / <i>updating</i> basis data RTLH	500 Juta	Pendataan / <i>updating</i> basis data RTLH	500 Juta	APBD	Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman
					Integrasi dengan sistem informasi RTLH yang sudah ada	50 Juta	Integrasi dengan sistem informasi RTLH yang sudah ada	50 Juta	Integrasi dengan sistem informasi RTLH yang sudah ada	50 Juta	Integrasi dengan sistem informasi RTLH yang sudah ada	50 Juta		
L15	PSC 119 - SATRIA	Angka kematian dan kecacatan akibat rujukan menurun 60% tiap tahun	Pengembangan aplikasi PSC 119 SATRIA	60 juta	Pengembangan aplikasi PSC 119 SATRIA	60 juta	Pengembangan aplikasi PSC 119 SATRIA	60 juta	Pengembangan aplikasi PSC 119 SATRIA	60 juta	Pengembangan aplikasi PSC 119 SATRIA	60 juta	APBD	Dinas Kesehatan
			Pengadaan infrastruktur komputer di pusat kontrol	200 juta	Pelatihan tenaga kesehatan	100 juta	Pelatihan tenaga kesehatan	100 juta	Pelatihan tenaga kesehatan	100 juta	Pelatihan tenaga kesehatan	100 juta		
					Pelatihan operator	50 Juta	Pelatihan operator	50 juta	Pelatihan operator	50 juta	Pelatihan operator	50 juta		

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			Pelatihan tenaga kesehatan	150 juta	Sosialisasi masyarakat	100 Juta	Sosialisasi masyarakat	100 juta	Sosialisasi masyarakat	100 juta	Sosialisasi masyarakat	100 juta		
			Pelatihan operator	50 Juta										
			Sosialisasi masyarakat	200 juta										
L17	RAMEDIT (Rekam Medis Elektronik Terintegrasi)	Kecepatan pelayanan kepada pasien meningkat  Kelengkapan pencatatan rekam medis pasien meningkat	Pembuatan kebijakan  Rekam Medis Elektronik di area pelayanan perawatan  Sosialisasi penggunaan rekam medis  Pelatihan penggunaan rekam medis	250 juta	Rekam medis elektronik di area pelayanan gawat darurat  Pelatihan penggunaan rekam medis elektronik	250 Juta	Rekam medis elektronik di area pelayanan gawat darurat  Pelatihan penggunaan rekam medis elektronik	250 Juta	Penyempurnaan rekam medis elektronik	82,5 Juta	Penyempurnaan rekam medis elektronik	82,5 Juta	APBD	RSUD Banyumas
L18	Pemberdayaan Komunitas Kesehatan berupa paguyuban pasien/	Pengetahuan kepada pasien dan keluarga mengenai penyakit yang	Pembuatan Kebijakan  Sosialisasi Paguyuban	5 Juta	Penyempurnaan kegiatan paguyuban	10 Juta	Penyempurnaan kegiatan paguyuban	15 Juta	Penyempurnaan kegiatan paguyuban	10 Juta	Penyempurnaan kegiatan paguyuban	10 Juta	APBD	RSUD Banyumas

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
	keluarga dengan diagnosis penyakit tertentu (Kesehatan Jiwa, Thalasemia, Penyakit Ginjal, Stroke) yang dibina oleh RSUD Banyumas	menjadi fokus paguyuban meningkat  Mengurangi tingkat tekanan psikologis pasien dan keluarga dalam menghadapi penyakit					Aplikasi untuk konsultasi kesehatan							
L19	Home Care	Terpenuhinya kebutuhan akan pelayanan medis konvensional dan komplementer, asuhan keperawatan paruh waktu, pelayanan keterampilan fisik profesional, pelayanan gizi profesional dan pelayanan psikologi pada pasien homecare	Pembuatan kebijakan Sosialisasi kegiatan home care	5 Juta	Pembuatan aplikasi pemesanan home care online	10 Juta	Penyempurnaan kegiatan home care	2 Juta	Penyempurnaan kegiatan home care	1,5 Juta	Penyempurnaan kegiatan home care	1,5 Juta	APBD	RSUD Banyumas
L20	Pendaftaran <i>online</i> rawat jalan	Kepuasan pelayanan kepada pasien meningkat	Pendaftaran <i>online</i> dibuat dengan berbasis android	2,5 Juta	Penambahan menu pengingat tanggal kontrol	2 Juta	Penambahan menu konsultasi penyakit	2 Juta	Penambahan menu informasi rumah sakit	1,75 Juta	Penyempurnaan aplikasi pendaftaran <i>online</i>	1,75 Juta	APBD dan BLUD	RSUD Banyumas

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
					kepada pasien									
L21	Pengembangan SIMRS	Kecepatan pelayanan kepada pasien meningkat  Kecepatan pencarian informasi di rumah sakit meningkat	Pengembangan SIM RS Rawat Jalan dan IGD	250 Juta	Pengembangan SIM RS Rawat Jalan dan IGD	250 Juta	Penyempurnaan aplikasi SIMRS	250 Juta	Penyempurnaan aplikasi SIMRS	82,5 Juta	Penyempurnaan aplikasi SIMRS	82,5 Juta	APBD	RSUD Banyumas
L22	Program pelayanan Keluarga Berencana	Meningkatnya KB MKJP	Akseptor MKJP	250 Juta	Akseptor MKJP	250 Juta							APBD	Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak
L23	Program Pusat Pelayanan Keluarga Sejahtera (PPKS)	Meningkatnya peran PPKS dalam keberhasilan program KKBPK (Kependudukan, Keluarga Berencana dan Pembangunan Keluarga)	Terbentuknya PPKS tingkat Kabupaten dan Kecamatan  Pengalokasian sarana dan prasarana PPKS	100 Juta	Pelatihan untuk pengelola PPKS tingkat kabupaten dan kecamatan	100 Juta							APBD	Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
L24	Peningkatan kapasitas dan kelembagaan KRR (Kesehatan Reproduksi Remaja)	Meningkatnya kapasitas dan kelembagaan KRR (Kesehatan Reproduksi Remaja)	Pelatihan untuk masyarakat kelompok PIK Remaja dan BKR	75 Juta	Pelatihan untuk masyarakat kelompok PIK Remaja dan BKR	75 Juta							APBD	Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak
	Kesehatan reproduksi remaja	Meningkatnya pengetahuan masyarakat terkait kesehatan reproduksi remaja	Sosialisasi untuk masyarakat	100 Juta	Sosialisasi untuk masyarakat	100 Juta								
L25	Pendampingan Kelompok Kegiatan di Kecamatan	Meningkatnya peran kelompok BKB, BKR, BKL, UPPKS dan PIK Remaja dalam keberhasilan program KKBPK	Pembinaan kelompok BKB, BKR, BKL, UPPKS dan PIK Remaja	100 Juta	Pembinaan kelompok BKB, BKR, BKL, UPPKS dan PIK Remaja	100 Juta								Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak
L27	Galery Pendaftaran Online (SIAP CERIA)	Menurunnya tingkat antrian pendaftaran on-site dan semakin meningkatnya jumlah pasien yang melakukan pendaftaran <i>online</i>	Pembuatan aplikasi pendaftaran online  Pelatihan operator dan sosialisasi ke	150 Juta	Penyempurnaan aplikasi pendaftaran online  Pelatihan operator dan Sosialisasi	50 Juta							APBD	RSUD Ajibarang

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			masyarakat		ke masyarakat									
L28	Elektronik Rekam Medis (e-RM) (SIAP CERIA)	Meningkatnya capaian indikator SPM Pelayanan	Pembuatan aplikasi rekam medis elektronik  Pelatihan operator  Sosialisasi penggunaan rekam medis elektronik	150 Juta	Penyempurnaan aplikasi rekam medis  Pelatihan operator  Sosialisasi penggunaan rekam medis elektronik	50 Juta							APBD	RSUD Ajibarang
L29	Survey Kepuasan Masyarakat Real Time	Tercapainya SPM Kepuasan masyarakat	Pembuatan aplikasi Survey Kepuasan Masyarakat  Pelatihan untuk operator	100 Juta	Penyempurnaan aplikasi survey Kepuasan Masyarakat  Sosialisasi	50 Juta	Penyempurnaan aplikasi survey Kepuasan Masyarakat  Sosialisasi	50 Juta					APBD	RSUD Ajibarang
L30	Sistem informasi pelayanan dan pembayaran online (SIAP CERIA)	Menurunnya prosentase piutang pasien	Pembuatan aplikasi  Pelatihan untuk operator dan sosialisasi ke	100 Juta	Penyempurnaan aplikasi  Pelatihan untuk operator dan sosialisasi	50 Juta	Penyempurnaan aplikasi  Pelatihan untuk operator dan sosialisasi	50 Juta	Sosialisasi ke masyarakat	-			APBD	RSUD Ajibarang

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			masyarakat		ke masyarakat		ke masyarakat							
<b>Smart Society</b>														
S1	Sinergitas penanganan Pengemis, Gelandangan, Pengamen dan Orang Terlantar (PGPOT)	Tertanganinya pelaku Pengemis, Gelandangan, Pengamen dan Orang Terlantar (PGPOT)	Pembuatan Tim Terpadu PGPOT  Pembuatan kebijakan/kajian adanya shelter/penampungan bagi PGPOT	50 Juta	Pelatihan untuk admin operator  Sosialisasi internal Satpol PP  Sosialisasi untuk masyarakat	25 Juta	Pelatihan/ Bimtek petugas lapangan	25 Juta	Evaluasi pelaksanaan kegiatan	-	Evaluasi atas pelaksanaan kegiatan	-	APBD	Satuan Polisi Pamong Praja
S3	Perpustakaan Sekolah online	Terbangunnya sistem perpustakaan berbasis digital	-Peraturan Bupati Banyumas -Pengawas SMP -MKKS SMP -MGMP Semua Mapel Jenjang SMP -Pengawas SD -KKKS SD -KKG SD	100 Juta	Pengadaan server  Penerbitan buku panduan	100 juta	Pembuatan aplikasi buku pembelajaran digital dan buku penunjang pendidikan digital	100 Juta	Sosialisasi penggunaan aplikasi	100 Juta	Evaluasi kegiatan	100 Juta	APBD	Dinas Pendidikan

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
S7	Pelaporan Dana BOS dan BOP	Terbangunnya sistem pelaporan pertanggungjawaban data BOS dan BOP	-Peraturan Bupati Banyumas -Kepala SD, SMP -Kepala PAUD, TK -Petugas Operator -Bendahara PAUD, TK, SD, dan SMP -Tim Verifikasi Dinas Pendidikan Kabupaten Banyumas	100 Juta	-Pengadaan server -Pengadaan scanner -Penerbitan buku panduan	100 Juta	Pembuatan Aplikasi Sistem Pelaporan BOS berbasis <i>online</i> untuk jenjang SD, SMP berbasis <i>online</i>  Pembuatan Aplikasi Sistem Pelaporan BOP untuk Jenjang PAUD/TK berbasis <i>online</i>	100 Juta	Sosialisasi penggunaan aplikasi	100 Juta	Evaluasi Kegiatan	100 juta	APBD	Dinas Pendidikan
S5	Pengembangan sistem layanan e-Learning	Terbangunnya sistem pembelajaran berbasis <i>online</i>	-Peraturan Bupati Banyumas -Pengawas SMP -MKKS SMP -MGMP Semua Mapel	100 Juta	-Pengadaan server -Penerbitan buku panduan	100 Juta	Pembuatan video tutorial berbagai materi pembelajaran dari berbagai jenjang dan tingkat pendidikan	100 Juta	Sosialisasi penggunaan aplikasi	100 Juta	Evaluasi	100 Juta	APBD	Dinas Pendidikan

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			Jenjang SMP -Pengawas SD -KKKS SD -KKG SD											
S8	Pelaporan penilaian hasil belajar dan Buku Induk Siswa Jenjang SD	Terbangunnya sistem pelaporan hasil belajar peserta didik jenjang SD	-Peraturan Bupati Banyumas -Kepala SD, SMP -Kepala PAUD, TK -Petugas Operator -Bendahara PAUD, TK, SD, dan SMP -Tim Verifikasi Dinas Pendidikan Kabupaten Banyumas	100 Juta	-Pengadaan server -Penerbitan buku panduan	100 Juta	Sosialisasi kepada guru dan orang tua peserta didik	100 Juta	Sosialisasi kepada guru dan orang tua peserta didik	100 Juta	Evaluasi kegiatan	100 Juta	APBD	Dinas Pendidikan
S12	Sambang Pemukiman	Meningkatnya jumlah Pos Jaga Satpam dan Pos Kamling yang aktif	Pembuatan Kebijakan Penyusunan jadwal personil	25 Juta	Penyusunan jadwal personil dan kegiatan	25 Juta	Penyusunan jadwal personil dan kegiatan	-	Penyusunan jadwal personil dan kegiatan	-	Evaluasi pelaksanaan kegiatan	-	APBD	Satuan Polisi Pamong Praja

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			dan kegiatan											
S13	Sosialisasi/informasi penegakan perda	Meningkatnya pemahaman masyarakat akan perda yang bersanksi	Pembuatan Kebijakan Pembuatan spot/iklan informasi penegakan Perda untuk penayangan videotron dan televisi	12,5 Juta	Pembuatan Kebijakan Pembuatan spot/iklan informasi penegakan Perda untuk penayangan videotron dan televisi	12,5 Juta	Pembuatan Kebijakan Pembuatan spot/iklan informasi penegakan Perda untuk penayangan videotron dan televisi	12,5 Juta	Pembuatan Kebijakan Pembuatan spot/iklan informasi penegakan Perda untuk penayangan videotron dan televisi	12,5 Juta	Evaluasi pelaksanaan kegiatan	-	APBD	Satuan Polisi Pamong Praja
S14	Reward pelaksanaan peraturan daerah	Menurunnya jumlah pelanggaran perda oleh para pelaku usaha	Pembuatan Kebijakan Sosialisasi untuk masyarakat Penilaian terhadap masyarakat dan pelaku usaha Pemberian reward	25 Juta	Sosialisasi untuk masyarakat Penilaian terhadap masyarakat dan pelaku usaha Pemberian reward	25 Juta	Sosialisasi untuk masyarakat Penilaian terhadap masyarakat dan pelaku usaha Pemberian reward	25 Juta	Sosialisasi untuk masyarakat Penilaian terhadap masyarakat dan pelaku usaha Pemberian reward	25 Juta	Evaluasi kegiatan	-	APBD	Satuan Polisi Pamong Praja

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
S15	Pengembangan informasi dan peningkatan <i>database</i> ketenagakerjaan	-Peningkatan kepatuhan bagi pelapor masing-masing jenis laporan -Peningkatan animo mengikuti pelatihan ketrampilan	Inventarisasi data kebutuhan pada web aplikasi SI NAKER	100 Juta	Pengembangan web aplikasi SI NAKER	100 Juta	Update data	100 Juta	Update data	100 Juta	Update data	100 Juta	APBD	Dinas Tenaga Kerja, Koperasi dan Usaha Kecil dan Menengah
		-Statistik informasi lowongan yang dapat dihasilkan -Meningkatnya masyarakat yang mengakses informasi -Meningkatnya lulusan kerja	Inventarisasi data kebutuhan web aplikasi e-Loker Mas	100 Juta	Pengembangan web aplikasi e-Loker Mas	100 Juta	Pengembangan aplikasi  Sosialisasi ke <i>stakeholder</i> dan masyarakat	100 Juta	Pengembangan aplikasi  Sosialisasi ke <i>stakeholder</i> dan masyarakat	100 Juta	Pengembangan aplikasi  Sosialisasi ke <i>stakeholder</i> dan masyarakat	100 Juta	APBD	
S9	Peningkatan Budaya Baca Masyarakat: a. Sibuk Mas b. e-Pumas c. Liuk Mas d. Labuh Semalam e. Klinik Pusmas	Tersedianya sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	Sosialisasi pelatihan dan pembinaan sistem penelusuran informasi, koleksi digital, dan layanan perpustakaan	150 Juta	Sosialisasi pelatihan, dan pembinaan sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	150 Juta	Sosialisasi pelatihan dan pembinaan sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	150 Juta	Sosialisasi pelatihan dan pembinaan sistem penelusuran informasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan	150 Juta	Monitoring dan evaluasi sistem aplikasi koleksi digital dan layanan perpustakaan	100 Juta	APBD II	Dinas Arsip dan Perpustakaan Daerah

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			Pengadaan Sistem aplikasi, koleksi digital dan sarpras layanan  Pembuatan SOP layanan		Penerapan Sistem aplikasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan  Penerapan SOP Sistem Aplikasi koleksi digital dan layanan perpustakaan		Penerapan sistem aplikasi koleksi digital dan layanan perpustakaan  Pelaksanaan SOP sistem aplikasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan		Penerapan sistem aplikasi koleksi digital dan layanan perpustakaan  Pelaksanaan SOP sistem aplikasi, koleksi digital dan layanan perpustakaan					
S10	Pembentukan Tim Reaksi Cepat (TRC) penanganan gangguan ketenteraman dan Ketertiban umum (Tramtibum)	Tertanganinya pelaku gangguan ketenteraman dan Ketertiban umum (Tramtibum)	Pembuatan kebijakan  Pengalokasian ruangan dan fasilitas pendukung  Penambahan sarana mobilisasi (Patroli)	50 Juta	Pelatihan untuk admin operator  Sosialisasi internal Satpol PP  Sosialisasi untuk masyarakat	25 Juta	Pelatihan/ Bimtek petugas lapangan	25 Juta					APBD	Satuan Polisi Pamong Praja



Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			warga miskin											
S2	PATTAS SOSIAL MITRA KURIR LANGIT	Penurunan penduduk miskin	-Penguatan kelembagaan -Pelatihan dan sosialisasi ke masyarakat -Peningkatan sarana dan prasarana pendukung	20 Juta	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Pelatihan dan sosialisasi ke masyarakat	20 Juta	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Pelatihan dan sosialisasi ke masyarakat	20 Juta	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Pelatihan dan sosialisasi ke masyarakat	20 Juta	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Pelatihan dan sosialisasi ke masyarakat	20 Juta	APBD	Dinas Sosial dan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa
S3	GENDIS DESA	Meningkatnya pengajuan kepemilikan surat kependudukan oleh penyandang disabilitas	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Sosialisasi ke masyarakat	10 Juta	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Sosialisasi ke masyarakat	10 Juta	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Sosialisasi ke masyarakat	10 juta	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Sosialisasi ke masyarakat	10 Juta	-Peningkatan sarana dan prasarana pendukung -Sosialisasi ke masyarakat	10 Juta	APBD	Dinas Sosial dan Pemberdayaan Masyarakat dan Desa
S4	SIMPANTI (Sistem Informasi Panti)	Meningkatnya legalitas bagi LKS	-Pengembangan aplikasi SIM-PANTI	75 Juta	-Sosialisasi ke masyarakat	-	APBD	Dinas Sosial dan Pemberdayaan Masyarakat						

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
			-Sosialisasi ke masyarakat											dan Desa
<b>Smart Society</b>														
EV1	Membangun Smart Infrastruktur Irigasi	Persentase ketercukupan air SDA dan Irigasi	Pembuatan SOP dan SK Kepala Dinas untuk operator  Penetapan lokasi modernisasi irigasi	10 Juta  50 Juta	Pembuatan gedung operator pengontrol  Penetapan lokasi modernisasi irigasi	450 Juta  50 Juta	Pembuatan aplikasi untuk pelaporan volume debit air dan otomatisasi pengaturan  Penetapan lokasi modernisasi irigasi  Pelatihan operator  Pendayagunaan P3A/GP3A/IP3A untuk pengontrol	250 Juta  50 Juta  30 Juta  10 Juta	Penetapan lokasi modernisasi  Pendayagunaan P3A/GP3A/IP3A untuk pengontrol	40 Juta  10 Juta	Penetapan lokasi modernisasi  Pendayagunaan P3A/GP3A/IP3A untuk pengontrol	40 Juta  10 Juta	APBD	Dinas Pekerjaan Umum

Kode	Program Smart City	Indikator Keberhasilan	Target Kinerja dan Anggaran										Sumber Anggaran	Perangkat Daerah Pelaksana
			2020		2021		2022		2023		2024			
			Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran	Target Kinerja	Anggaran		
EV2	Aplikasi Sampah Online Banyumas (SALINMAS)	Pengurangan timbunan sampah rumah tangga dan sampah sejenis sampah rumah tangga yang dibuang ke TPA	Pengurangan sampah yang diangkut ke TPA sebanyak minimal 22% Pilot project penggunaan aplikasi SALINMAS di perkotaan Purwokerto	1 Milyar	Pengurangan sampah yang diangkut ke TPA sebanyak minimal 24%	1,020 Milyar	Pengurangan sampah yang diangkut ke TPA sebanyak minimal 26%	1,040 Milyar	Pengurangan sampah yang diangkut ke TPA sebanyak minimal 28%	1,060 Milyar	Pengurangan sampah yang diangkut ke TPA sebanyak minimal 30%	1,080 Milyar	APBD	Dinas Lingkungan Hidup

BUPATI BANYUMAS,

ttd

ACHMAD HUSEIN